

4-6 Tuổi

HOÀN TỬ DUY
CHO TRẺ EM

G **NHÀ XUẤT BẢN ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI**

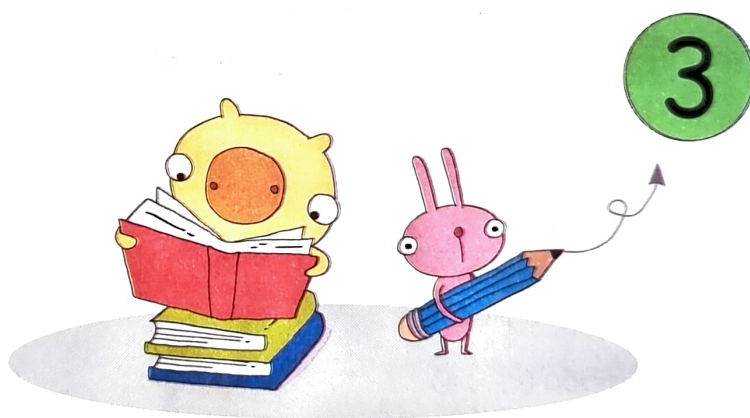
PGS.TS CHU CẨM THƠ (Chủ biên)
Lưu Thanh Hà, Trịnh Thị Lộc, Đoàn Thị Lương, Vũ Anh Tuấn



TOÁN TƯ DUY CHO TRẺ EM

(4-6 Tuổi)

Tái bản lần thứ 3



SACHHOC.COM

NHÀ XUẤT BẢN ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI

Bản quyền © thuộc Công ty cổ phần sách MCBBooks.
Theo hợp đồng chuyển nhượng giữa Công ty Cổ phần sách MCBBooks và tác giả PGS.TS CHU CẨM THỜI. Bất cứ sao chép nào không được sự đồng ý của Công ty Cổ phần sách MCBBooks đều là bất hợp pháp và vi phạm Luật Xuất bản Việt Nam, Luật Bản quyền quốc tế và công ước Berne về bản quyền sở hữu trí tuệ.



Các tác giả viết sách có nhu cầu xuất bản xin vui lòng liên hệ với chúng tôi qua:



Email:

toanhoc@tkbooks.vn



Điện thoại: 1900 277 234

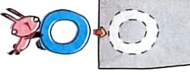
TKBOOKS - CHUYÊN SÁCH THAM KHẢO

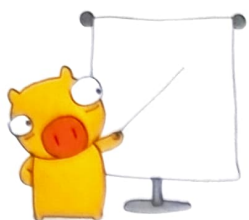
Phát triển cùng phương châm "Knowledge Sharing - Chia sẻ tri thức" TKBooks luôn mong muốn được hợp tác cùng các tác giả trong nước với ước mong được chia sẻ những phương pháp học mới lạ độc đáo, những cuốn sách học hay và chất lượng đến với độc giả Việt Nam.

Chúng tôi luôn mong muốn nhận được những ý kiến góp ý của Quý độc giả để cuốn sách ngày càng hoàn thiện hơn. Để góp ý về nội dung sách; liên hệ bản quyền, bản thảo, bản dịch; liên hệ hợp tác truyền thông; xin vui lòng liên hệ: toanhoc@tkbooks.vn
Website: www.tkbooks.vn

BẢNG QUY ƯỚC VỀ KÍ HIỆU



KÍ HIỆU	GIẢI THÍCH	KÍ HIỆU	GIẢI THÍCH
	Điền số vào ô trống		Cắt dán
	Viết số		Ghép hình
	Điền dấu (< ; > ; =)		Đọc và kể
	Vẽ hình. Ví dụ: : vẽ chùm nho : vẽ mặt cười		Quan sát
	Nối hình		Tìm điểm khác nhau
	Khoanh tròn		Đánh dấu (X) vào ô ...
	Tô màu		Tích (V) vào ô ...
	Cắt hình		(Lấy Sticker ở cuối sách)



LỜI NÓI ĐẦU

Tôi là Chu Cẩm Thơ, nhà sáng lập chương trình Toán POMATH, đồng thời là chủ biên của bộ sách này, xin đại diện cho các tác giả gửi lời chào trân trọng đến Quý bạn đọc.

Với gần 20 năm nghiên cứu trong đó có hơn 6 năm triển khai chương trình POMATH, chúng tôi đã thực nghiệm thành công với hàng vạn học sinh theo học tại 7 trung tâm, hàng chục trường Mẫu giáo, Tiểu học trên địa bàn Hà Nội. Chúng tôi hiểu rằng toán học là một công cụ hữu ích góp phần phát triển tư duy cho trẻ em. Chúng tôi ước mơ rằng, từ việc cảm nhận được toán học thật đẹp, toán học hấp dẫn, toán học gần gũi, mà mỗi em sẽ học toán bằng sự thích thú, từ đó phát triển tài năng của các em.

Bộ sách này là sự ấp ủ và tinh hoa những kinh nghiệm của chúng tôi. Khoa học đã chỉ ra rằng trong những năm tháng đầu tiên đi học, các em cần được cha mẹ, thầy cô giúp học toán đúng cách. Các em cần được trải nghiệm những hoạt động được thiết kế khéo léo để giúp các em tiếp cận toán học bằng quan sát, tưởng tượng; để phát triển trí thông minh logic (IQ), trí thông minh cảm xúc (EQ), phát triển năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo. Các em sẽ được chơi mà học đầy cảm hứng.

Chúng tôi không tuyên ngôn bộ sách sẽ giúp các em nhỏ trở thành thần đồng toán học. Mỗi đứa trẻ đều sẽ có những thế mạnh riêng. Sau này, có em sẽ thành họa sĩ, có em sẽ thành vận động viên, có em sẽ là cô giáo, là bác sĩ, là nhà khoa học, ... Nhưng chắc chắn các em đều sẽ nhận thấy toán học gần gũi, có ích cho công việc của mình. Vì thế, chúng tôi đồng hành cùng các bậc cha mẹ, thầy cô giáo trong việc đánh thức tài năng của mỗi đứa trẻ thông qua môn Toán.

Trong lần xuất bản này, bộ sách gồm 6 tập. Mỗi bài học trong các tập sách được thiết kế qua các hoạt động trò chơi, thực hành gắn liền với các tình huống thực tiễn và những câu chuyện sáng tạo, kích thích trí tưởng tượng, năng lực ngôn ngữ và cả tư duy thẩm mỹ. Các kiến thức toán học được cài đặt trong các hoạt động với mức độ phức tạp tăng dần, hướng tới phát triển trí tuệ, phát triển tư duy, trong đó đặc biệt chú ý đến tư duy về số, tư duy hình học và tư duy logic.

Chúng tôi tin rằng, bộ sách này chắc chắn là sự lựa chọn tin cậy của các bậc cha mẹ có con từ 4 đến 6 tuổi, bởi những lí do sau đây:

Thứ nhất, kết cấu bài học theo hướng **trải nghiệm**, giúp tiếp cận toán học từ thực tiễn.

Thứ hai, nội dung bài học **sống động**, phát triển hài hòa các trí thông minh.

Thứ ba, mỗi bài học đều được **thực nghiệm** nghiêm túc trong chương trình toán POMATH, chương trình Toán tư duy uy tín của Việt Nam.

Thứ tư, thiết kế đẹp mắt, hấp dẫn, giúp cho các em **hứng thú** và phát triển năng lực ngôn ngữ, thẩm mỹ tinh tế.

Thứ năm, đây là bộ sách tương tác, phụ huynh sẽ được **hỗ trợ** đắc lực thông qua hệ thống các bài viết, video của đội ngũ tác giả trên các kênh thông tin phục vụ bộ sách.

Chúng tôi hy vọng những tâm huyết của mình được thể hiện qua bộ sách này sẽ làm hài lòng Quý bạn đọc. Bộ sách sẽ là người bạn đường tin cậy cùng bạn giáo dục con em mình trở thành những đứa trẻ hạnh phúc và thành công.

Các tác giả

Chúng tôi luôn ghi nhận những góp ý để hoàn thiện hơn các sản phẩm của mình. Mọi góp ý xin gửi về:

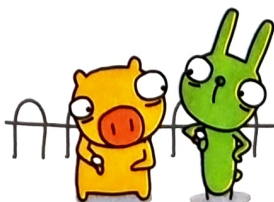
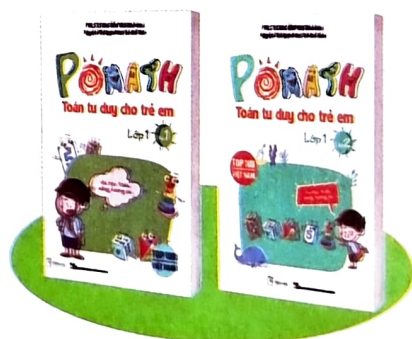
Công ty Cổ phần phát triển giáo dục POMATH

Địa chỉ: số 3/158 Nguyễn Khánh Toàn.

Website: pomath.vn;

Fanpage: Toán tư duy cho trẻ em POMATH.

POMATH CHO HỌC SINH LỚP 1



BÀI 1. NHỮNG CHÚ THỎ ĐANG TRÒN Ở ĐÂU?

KHỞI ĐỘNG

Sắp xếp các bức tranh thành câu chuyện "Thỏ Bông bị ốm", điền số thứ tự vào ô tròn.

Thỏ Bông bị ốm
Chốc chốc kêu la
Miệng cứ xuýt xoa
Mẹ ơi đau quá!

Thỏ bông thiếu thảo
Ăn mẹ với sấu
Uống nước chưa nấu
Múc ở bờ ao
Bụng sôi cồn cào
Ruột đau như cắt.

Thỏ mẹ vội vã
Bế bông trên tay
Đến bệnh viện ngay
Nhờ bác sĩ khám.

Bác sĩ gật gật
Đặt chiếc ống nghe.
Khám xong liền ghi
Đau vì ăn bậy!

Bác sĩ sờ nắn
Hỏi đau chỗ nào?
Bụng cháu cồn cào
Đau quanh chỗ rốn.
Hỏi đã ăn uống
Những thứ gì nào?

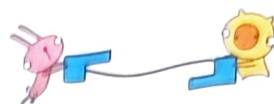
Bài thơ: "Thỏ Bông bị ốm" - Tác giả: Nhược Thủy



THỰC HÀNH

2

Nối hình với số tương ứng (theo mẫu).



0

3

4

2



3



2

4



3

Điền số thích hợp vào ô trống.

1 2 3



4

Gạch chéo (X) theo mẫu:



4



2



3

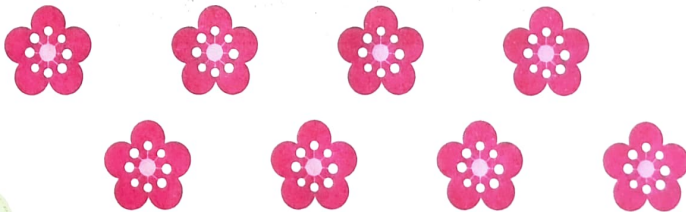


5

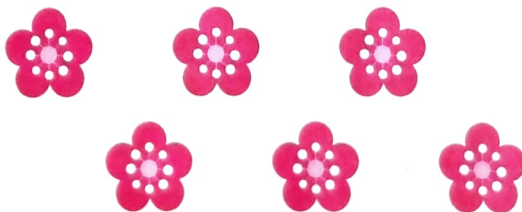
Vẽ thêm bông hoa cho đủ số lượng.



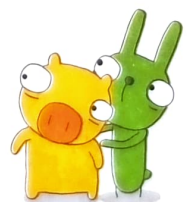
6



9



7





MỞ RỘNG

6

Điền số thích hợp vào chỗ chấm.

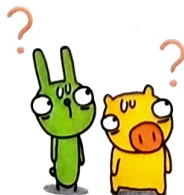
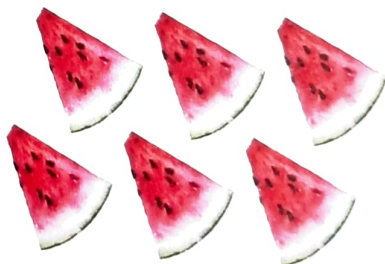


Có tất cả.....cái mũ.
 Trong hình vuông cócái mũ.
 Ngoài hình vuông có.....cái mũ.



7

Xem hình và điền số thích hợp vào ô trống.



Có bao nhiêu quả lê ?

Có bao nhiêu miếng dưa hấu ?

Có tất cả bao nhiêu quả lê và miếng dưa hấu?

8

Điền số vào ô trống rồi vẽ theo mẫu.



Có tám ông sao.



Có bảy bông hoa.



Có mười que tính.



SÁNG TẠO

9

Tập làm họa sĩ.



Em hãy vẽ con Thỏ từ số 3 nhé.

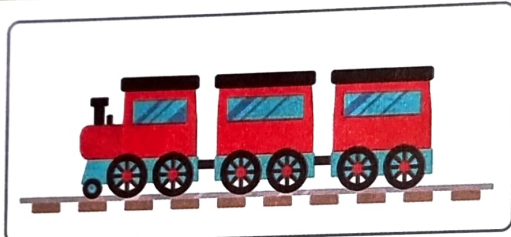
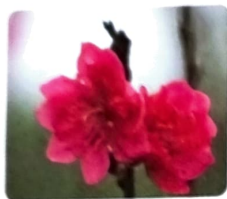
3 → 8 →



BÀI 2. CẶP ĐÔI HOÀN HẢO

KHỞI ĐỘNG

Truy tìm cặp đôi.



Khoanh tròn vào các bức tranh có "đôi"

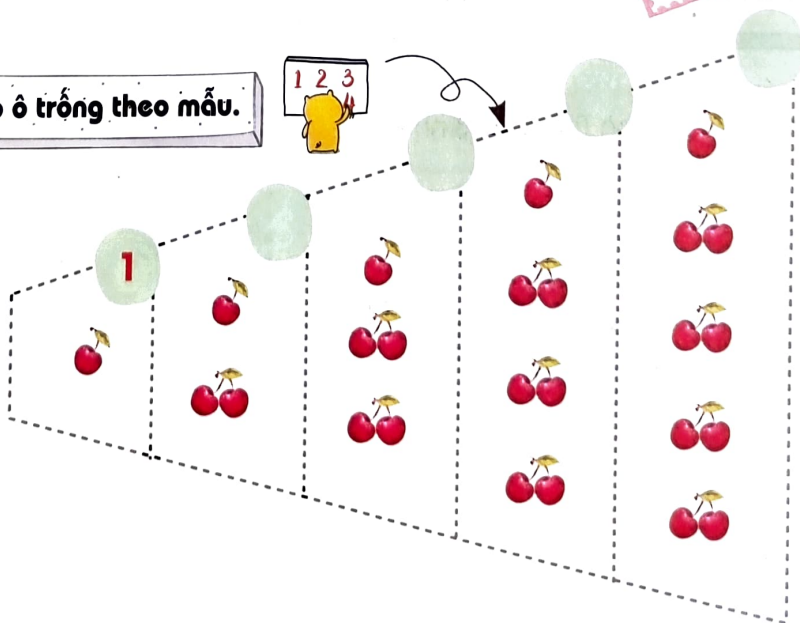
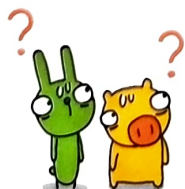
Mách em: Một đôi có số lượng là 2!

THỰC HÀNH

2

Điền số vào ô trống theo mẫu.

1 2 3 4



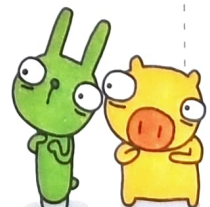
3

Nói các hình có cùng số lượng.



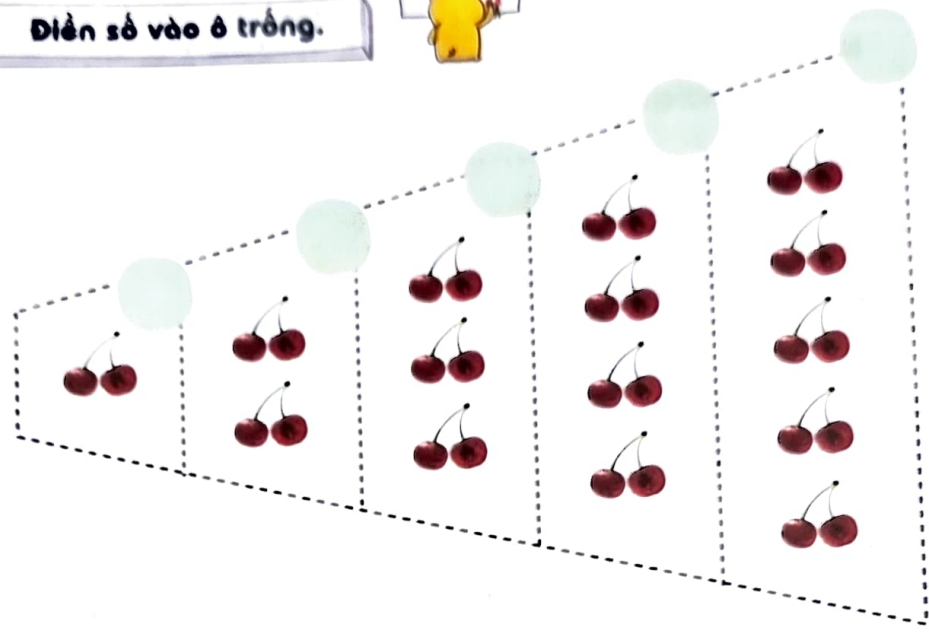
4

Nói các đồ vật để thành một đôi theo mẫu.



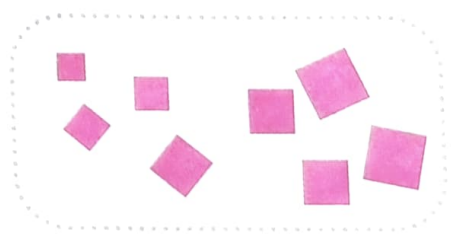
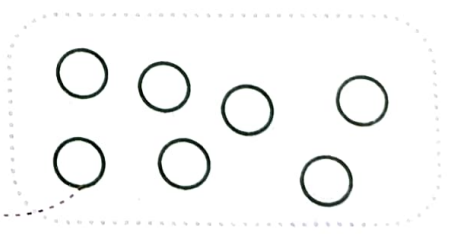
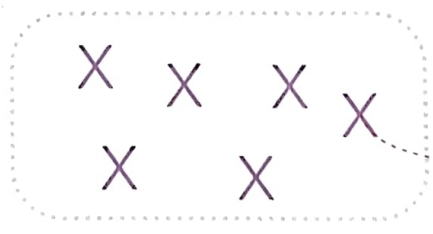
5

Điền số vào ô trống.



6

Nối tương ứng theo mẫu rồi tích (✓) vào hình nào còn dư.

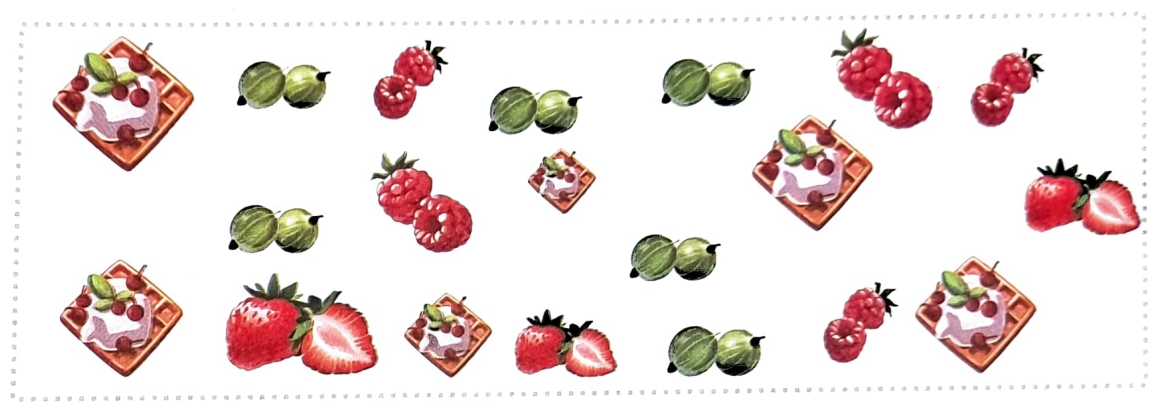




MỞ RỘNG

7

Đếm và điền số thích hợp vào ô trống.



----------------------	--	----------------------	--	----------------------	--	----------------------	--

8

Xem hình và điền số vào ô trống để trả lời câu hỏi.



Có tất cả mấy đôi dép?

Ngăn dưới cùng có mấy chiếc dép?





SÁNG TẠO

9

Điền số thích hợp vào ô trống theo mẫu.

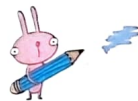


Cùng đếm các bộ phận của con gà !



10

Vẽ một chú rô-bốt và khoanh tròn vào các bộ phận có đôi!



Vẽ lại vào đây!



BÀI 3. EM TẬP THỐNG KẾ



KHOI ĐỘNG

Tô màu theo chỉ dẫn.



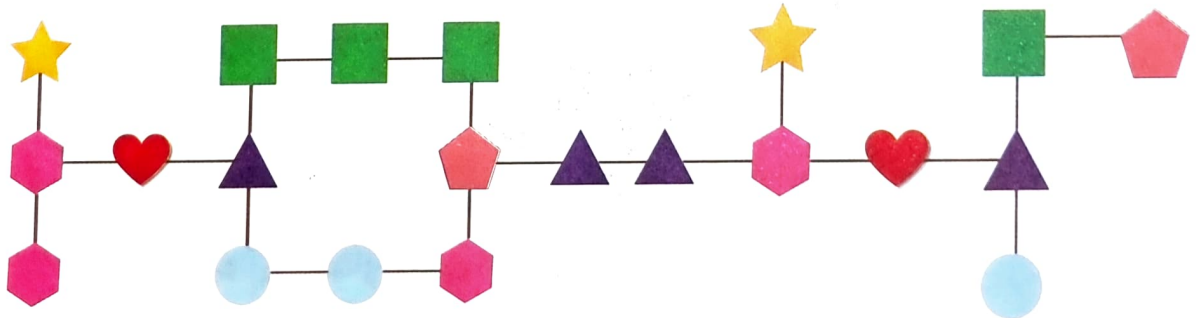
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



THỰC HÀNH

2

Đếm và điền số thích hợp vào ô trống theo mẫu.

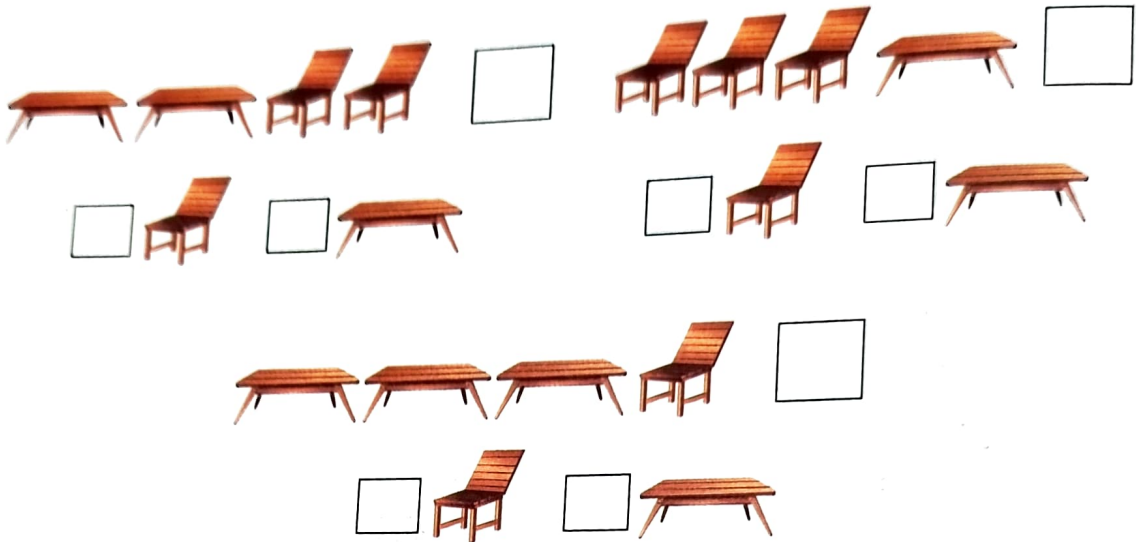


-
-
-
-
-
-

3

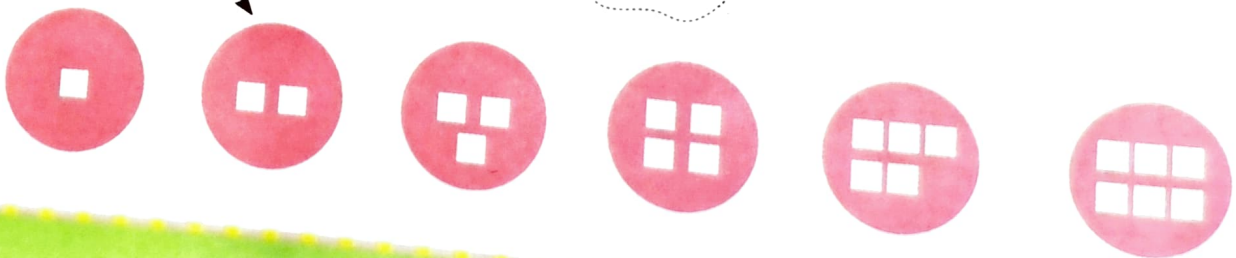
Điền số thích hợp.

1 2 3



4

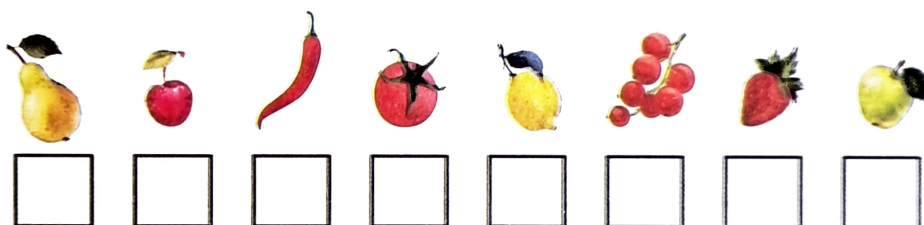
Nối tương ứng số lượng (theo mẫu).



5

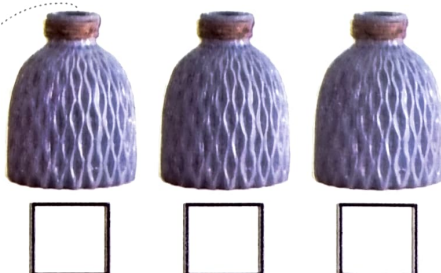
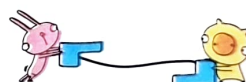
Đếm và điền số lượng mỗi loại quả vào ô trống.

1 2 3



6

Chia đều 9 bông hoa vào 3 bình hoa bằng cách nối.



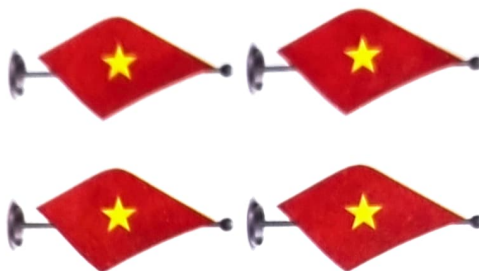
Mỗi bình có mấy
bông hoa nhỉ?

7

Xem hình và trả lời câu hỏi.



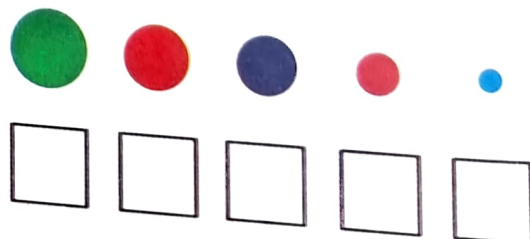
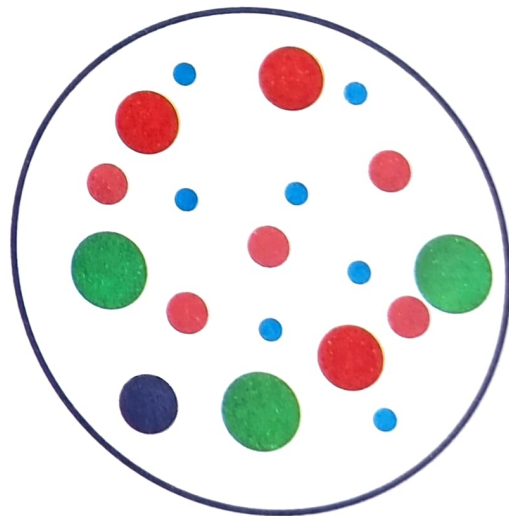
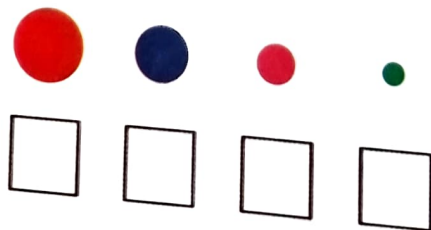
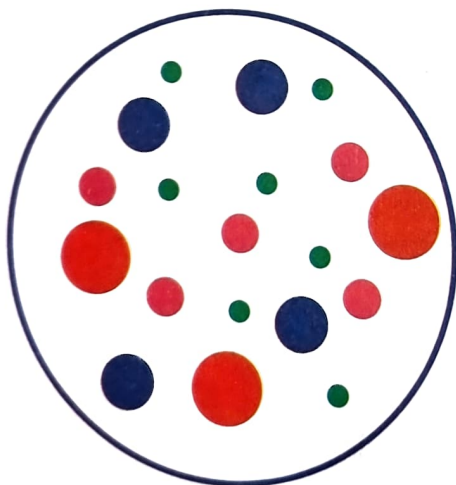
Có tất cả bao nhiêu lá cờ?
 Có bao nhiêu lá cờ bị đổ?
 Có bao nhiêu lá cờ không
 bị đổ?



MỞ RỘNG

8

Phân loại bóng theo kích thước và màu sắc.



9

Tô màu theo chỉ dẫn.



Tô màu hồng hai hình tròn.



Còn mấy hình tròn chưa tô màu?



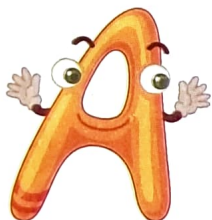
Tô màu xanh hai hình tròn tiếp theo.



SÁNG TẠO

10

Nói các hình có cùng đặc điểm.



BÀI 4. CHÚ VỊT THAM ĂN

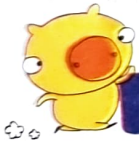
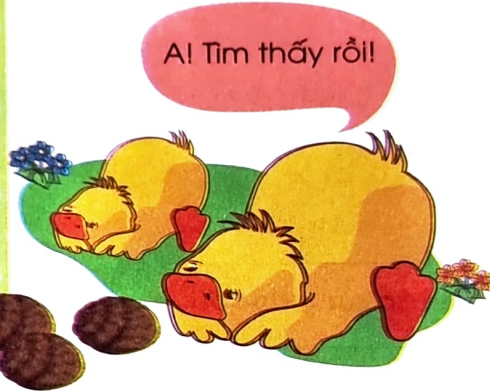


KHOI ĐỘNG

Chú Vịt tham ăn!



Vịt mẹ dậy sớm,
Đi ra thăm đồng.
Vịt anh và em,
Ở nhà đói bụng,
Đành đi kiếm ăn.
Ai! Anh đã thấy
3 con ốc con.
Vịt anh nhanh mắt,
"Nhuông" cho em 1,
Nhận về mình 2
Ồi, đồ các bạn,
Ai tham ăn hơn?
Nếu em chia ốc,
Sẽ chia thế nào?



THỰC HÀNH

2

Điền dấu (< ; > ; =) thích hợp vào ô trống.



3

Điền số lượng và so sánh theo mẫu.



21



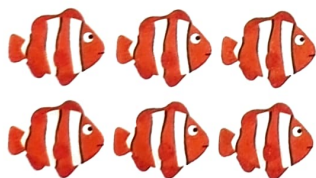
2

<



4

Đánh dấu (X) vào bên ít hơn.



5

Điền dấu (>, <, =) thích hợp vào chỗ trống.



3		5
4		1
2		2

4		4
5		9
7		3

8		7
10		9
6		7



MỞ RỘNG

6

Điền dấu (>, <, =) thích hợp vào chỗ trống theo mẫu.



5

>

3

1

2

3

4

6

1

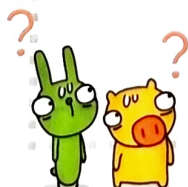
9

7

7

7

Điền số thích hợp vào chỗ trống.

 < 18 > < 12 > 7 = > 88 < 3 < = 9

8

Điền số thích hợp vào chỗ trống.



	>		>		>	6
--	---	--	---	--	---	---

1	<		=		<	5
---	---	--	---	--	---	---

	<	4	<		<	
--	---	---	---	--	---	--

	<		<		<	
--	---	--	---	--	---	--

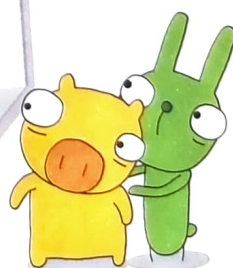


9

Em hãy vẽ lại chú Vịt con từ dấu > và số 2 nhé!



Vẽ vào đây!



BÀI 5. CÂN THẲNG BẰNG



KHỞI ĐỘNG

Em làm bập bênh!

Em đứng dậy vừa hát vừa dang rộng hai tay giống bập bênh nào!



Đây là cân thăng bằng

Nhẹ hơn

Nặng hơn

Em có thấy cân thăng bằng giống với bập bênh không?



Có

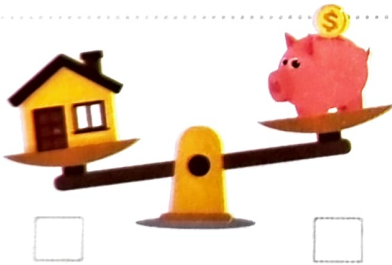
Không



THỰC HÀNH

2

Tích (✓) vào bên cân nhẹ hơn.

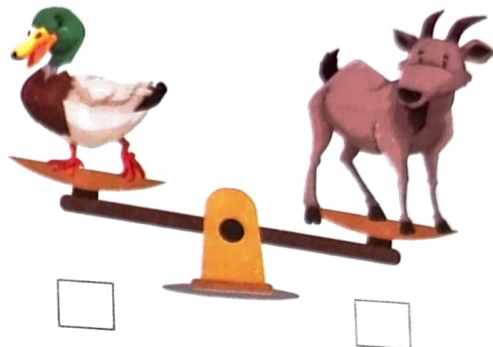

☐
☐

☐
☐

☐
☐

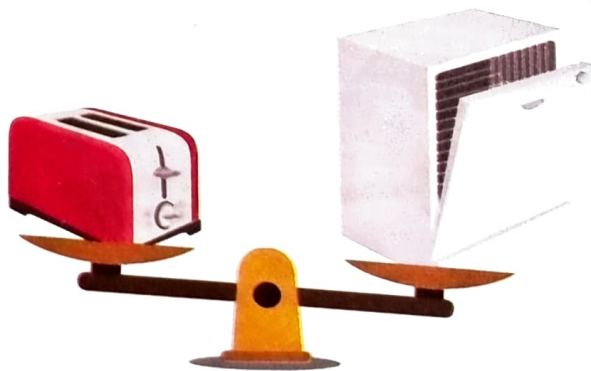
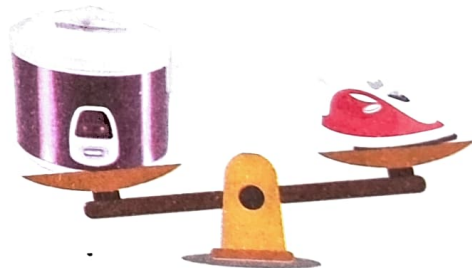
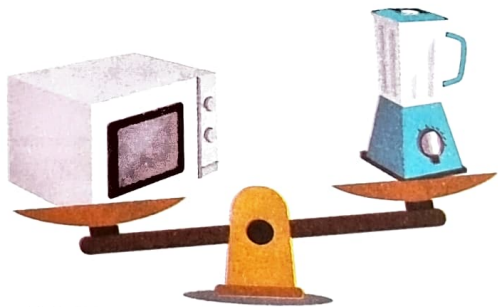
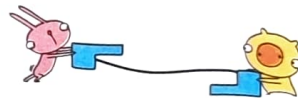
☐
☐

Tích (✓) vào bên cân nặng hơn.



4

Nói những bên nhẹ hơn với nhau.



5

Nói những bên nặng hơn với nhau.



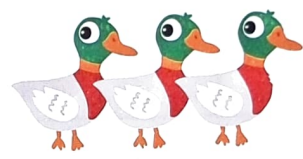
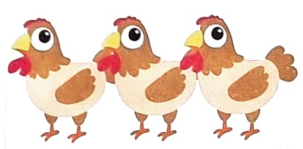
6

Đánh số thứ tự các đồ vật từ 1 đến 3 theo cân nặng.



7

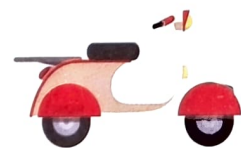
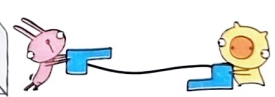
Nối hình vẽ với chiếc cân phù hợp.



MỞ RỘNG

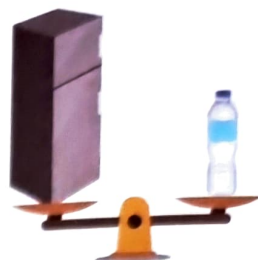
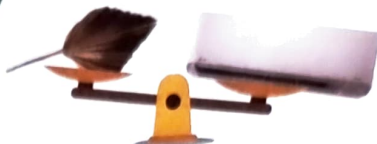
8

Chọn hai đồ vật đặt lên các đĩa cân cho phù hợp.



9

Chiếc cân nào cân đúng? Đúng ghi Đ, sai ghi S.



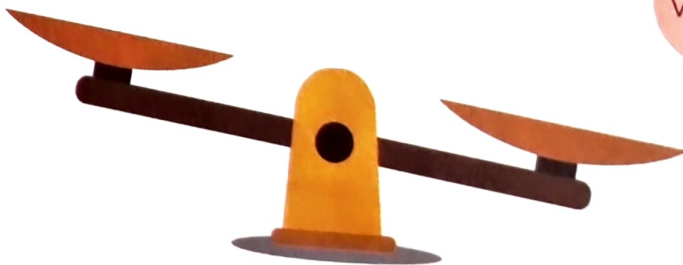
SÁNG TẠO

10

Kể tên các thành viên trong gia đình em. Chọn hai thành viên trong gia đình đặt lên cân cho phù hợp.

Ai nặng cân hơn nhỉ???

Vẽ vào đây



Vẽ vào đây



BÀI 6. CHƠI VỚI CÁI CÂN



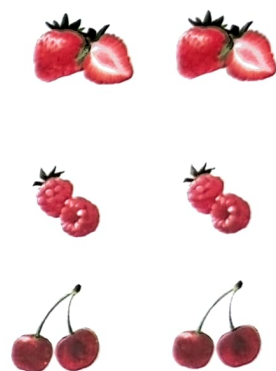
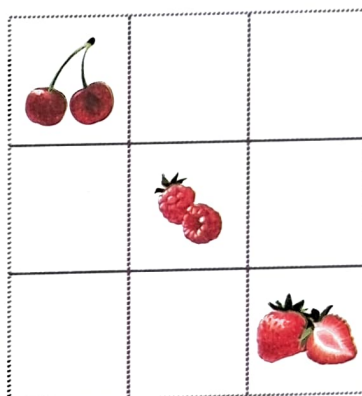
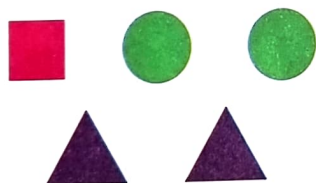
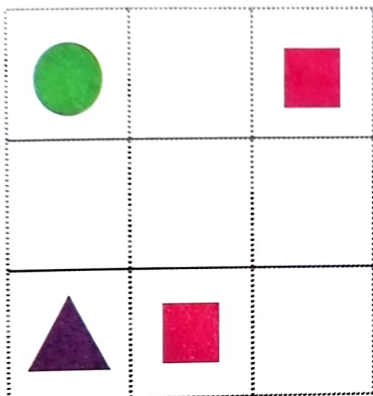
KHOI ĐỘNG

Cùng giải sudoku nhé!



SUDOKU PHIÊN BẢN NHỎ

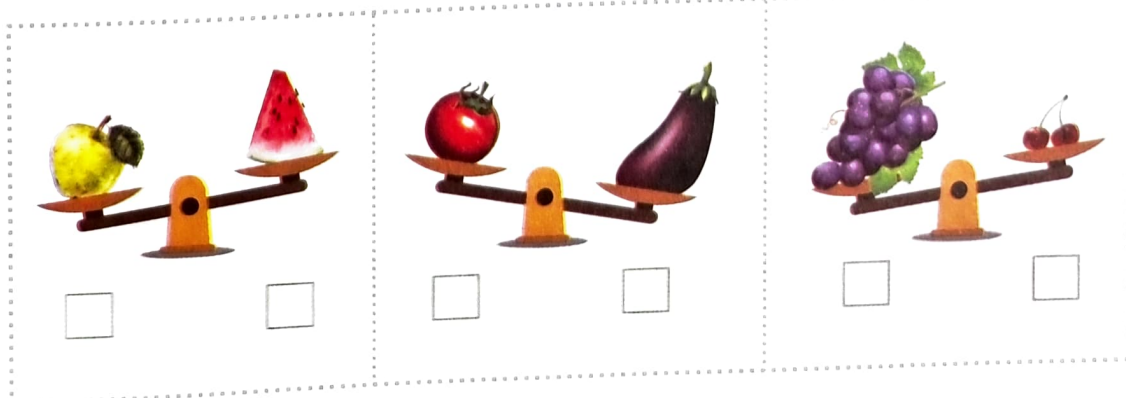
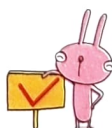
Lấy sticker ở cuối sách để dán vào các ô trống sao cho trên các hàng, các cột mỗi hình chỉ xuất hiện một lần.



THỰC HÀNH

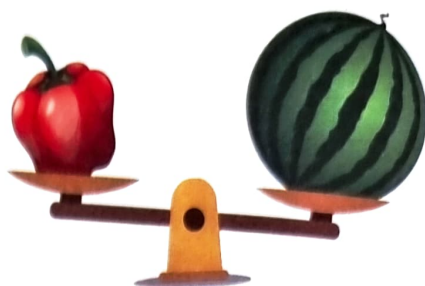
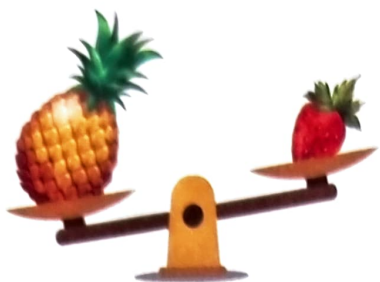
2

Tích (✓) vào bên cân nặng hơn.



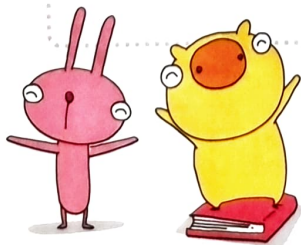
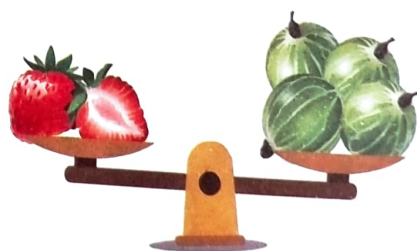
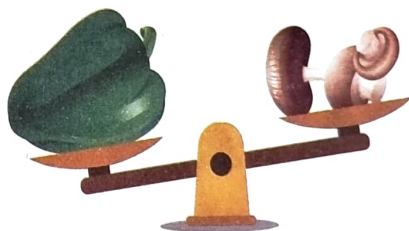
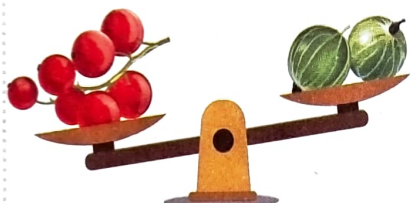
3

Nói các bên nào nhẹ hơn với nhau.



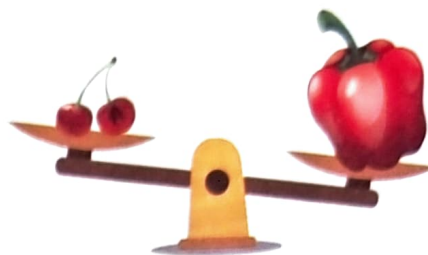
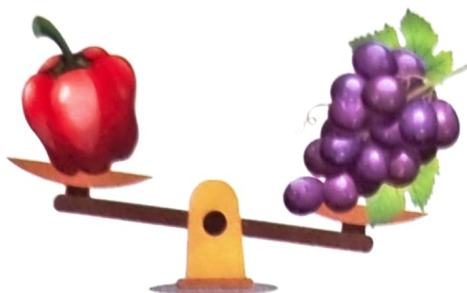
4

Nói các bên nào nặng hơn với nhau.



5

Điền số 1, 2, 3 theo thứ tự các loại quả từ nhẹ đến nặng.

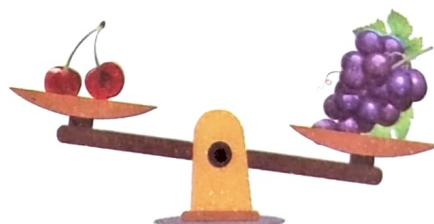
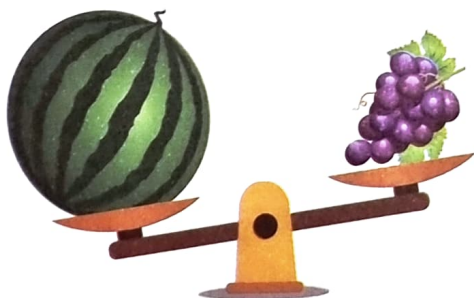






6

Điền số 1, 2, 3 theo thứ tự các loại quả từ nặng đến nhẹ.







7

Đánh dấu (X) vào bên cân nặng hơn.



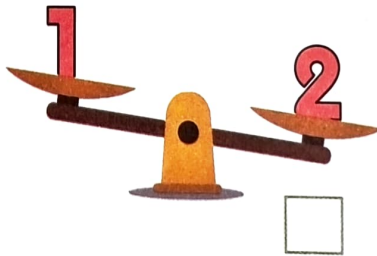
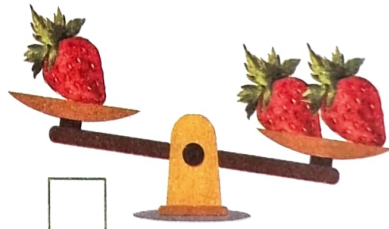
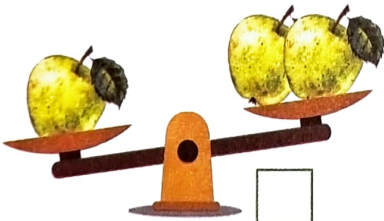
Quả nào nặng hơn nhỉ?



MỞ RỘNG

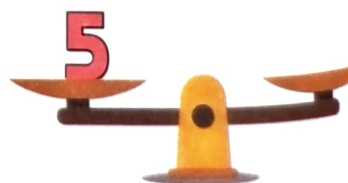
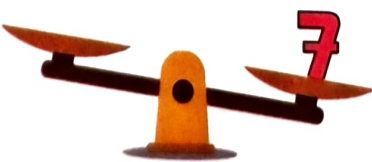
8

Đánh dấu (X) vào chiếc cân đúng.



9

Điền số lên đĩa cân cho phù hợp.





SÁNG TẠO

10

Tranh dưới đây là gia đình bạn An. Em hãy dự đoán ai nặng cân nhất, ai nhẹ cân nhất?



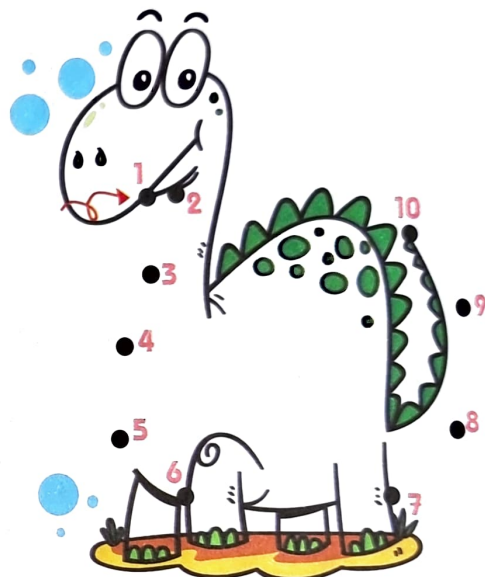
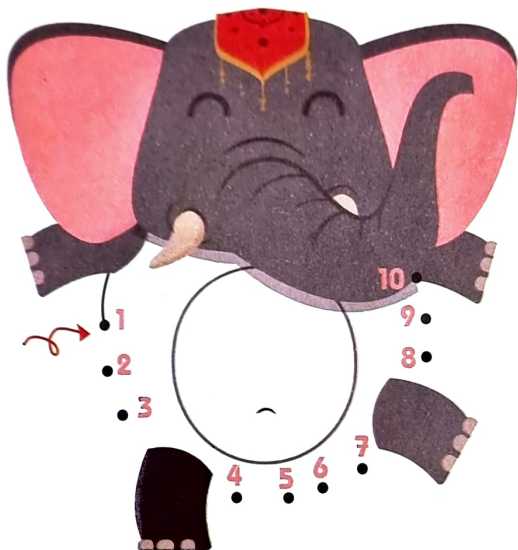
Đánh dấu (X) vào người nặng cân nhất.

Đánh dấu (0) vào người nhẹ cân nhất.

BÀI 7. SỐ NÀO, Ở ĐÂU?

KHỞI ĐỘNG

Nói các số theo thứ tự bắt đầu từ mũi tên.



THỰC HÀNH

2

Đánh số các toa tàu theo thứ tự.



Tàu Hà Nội – Hải Phòng



Tàu Hà Nội - Sài Gòn



3

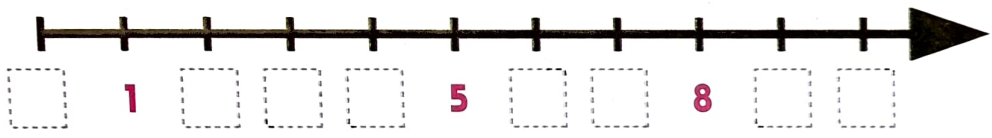
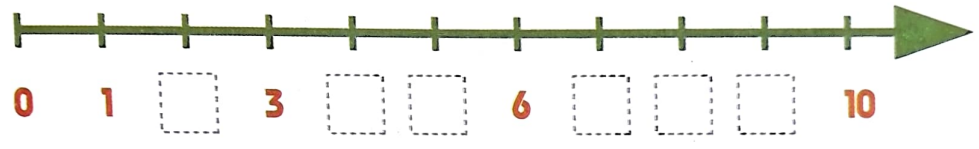
Trò chơi điểm danh: Điền số vào ô trống theo mẫu.



1 2

4

Điền số thích hợp vào ô trống.



5

Trong cuộc thi vẽ đẹp của các loài chim, ban tổ chức đã chuẩn bị số báo danh cho các chú chim, thế nhưng chưa chú nào dán số báo danh lên cả. Em hãy giúp các chú dán số báo danh nhé.



Số báo danh cho các chú chim bắt đầu từ 1.

6

Điền số thích hợp vào ô trống.



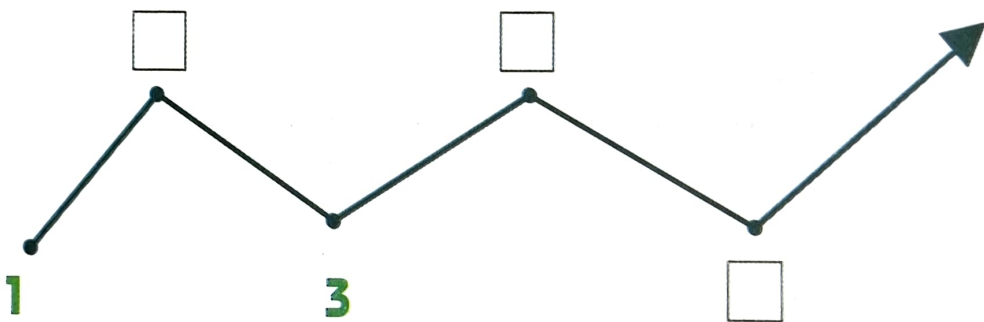
1	3	5				10
	8					0



MỞ RỘNG

7

Điền số thích hợp vào ô trống.

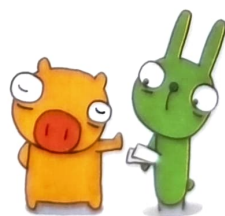


7

Bức tranh dưới đây có mấy người?



Điền vào ô trống.

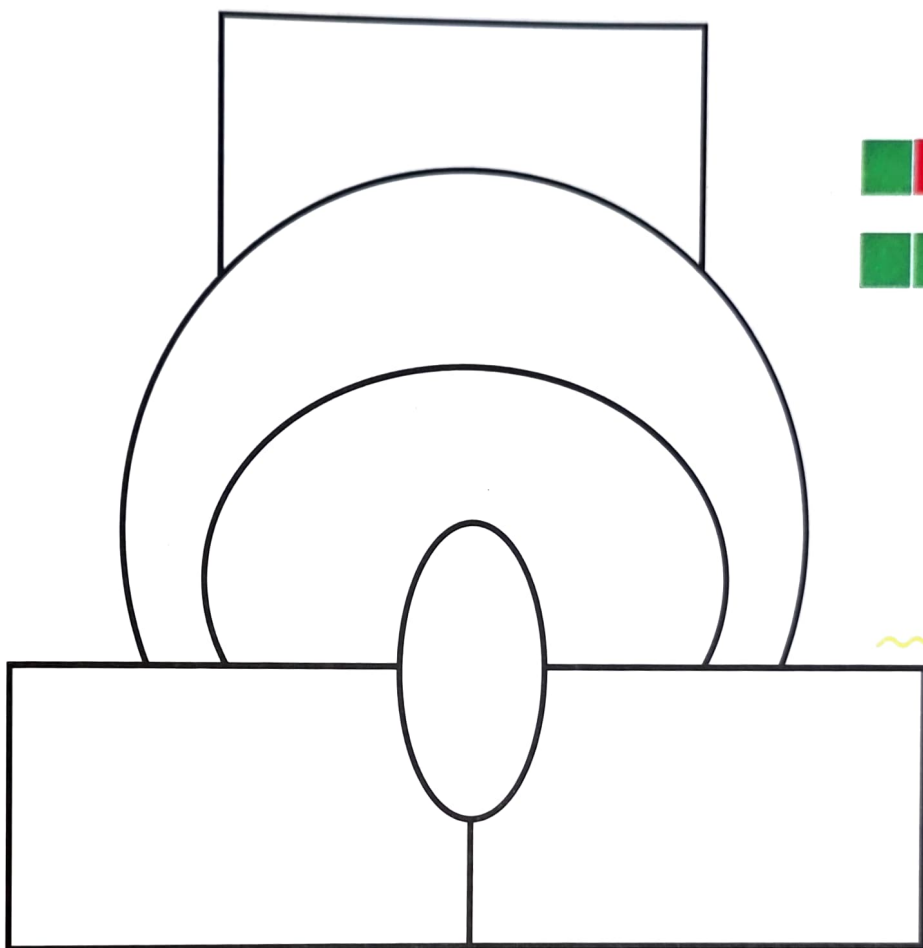




SÁNG TẠO

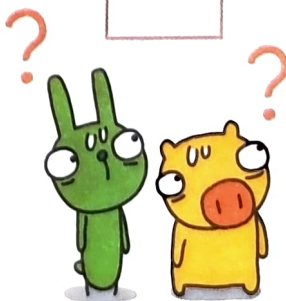
8

Tô màu hình dưới đây sao cho hai phần cạnh nhau được tô khác màu.



Em đã sử dụng tất cả bao nhiêu màu?

Điền số màu vào đây!

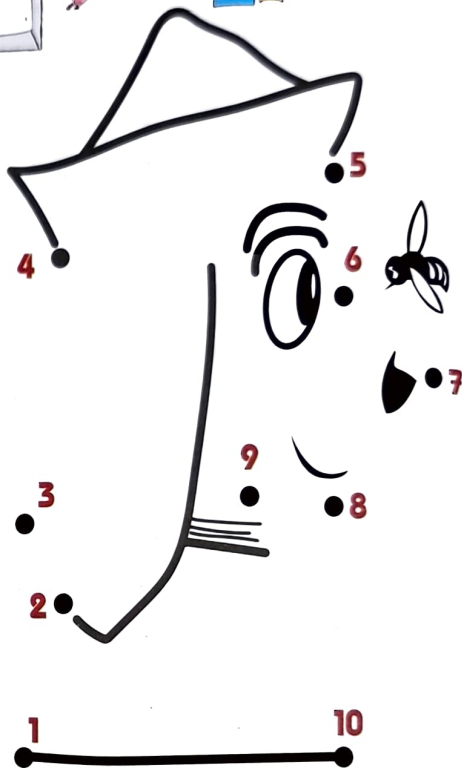


BÀI 8. CÁC SỐ XẾP HÀNG

KHỞI ĐỘNG

Nối các số theo thứ tự từ 1 đến 10 hoặc ngược lại.

Tranh vẽ con vật gì vậy?
Em hãy tô màu cho bức tranh.

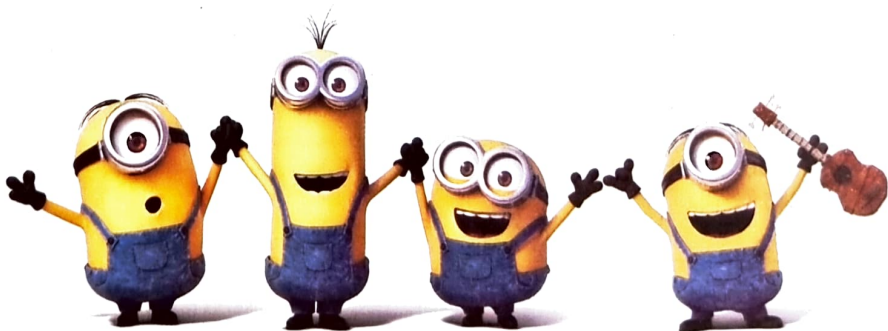


THỰC HÀNH

2

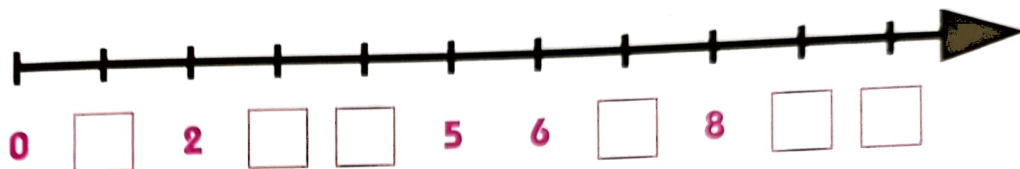
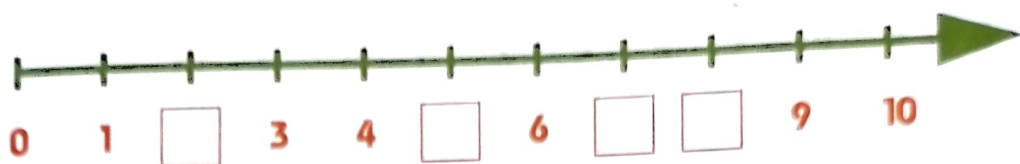
Đánh số 1, 2, 3, 4 cho các chú mi-ni-on theo thứ tự từ thấp đến cao.

1 2 3 4



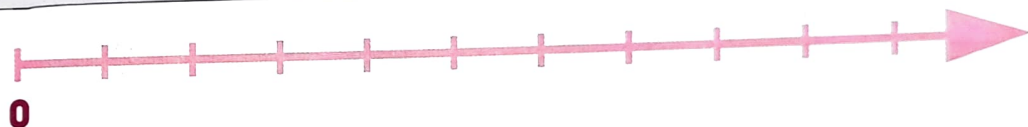
3

Các ô trống đã che mắt các số. Hãy điền lại số thích hợp vào ô trống.



4

Tìm vị trí cho các số sau trên tia số: 2; 6; 4; 9; 5.
Viết số dưới vị trí tìm được.



Viết các số theo thứ tự từ bé đến lớn.

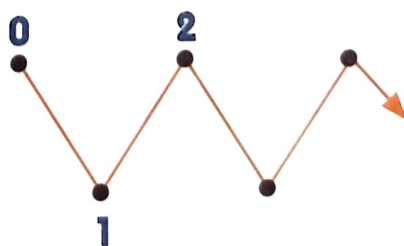
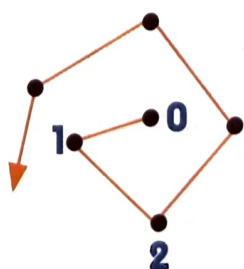
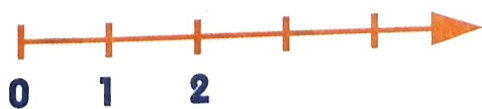
--	--	--	--	--

Viết các số theo thứ tự từ lớn đến bé.

--	--	--	--	--

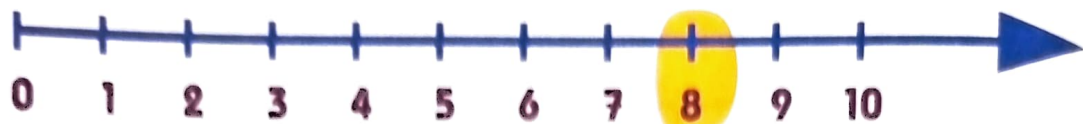
5

Điền số 3 và 4 vào mỗi hình cho đúng vị trí.



6

Quan sát tia số và trả lời câu hỏi.

Số nào liền
trước số 8?
Số nào liền
sau số 8?


MỞ RỘNG

7

Tìm vị trí các số đã cho trên tia số. Viết số dưới
vị trí tìm được.

3, 8, 2, 5, 9



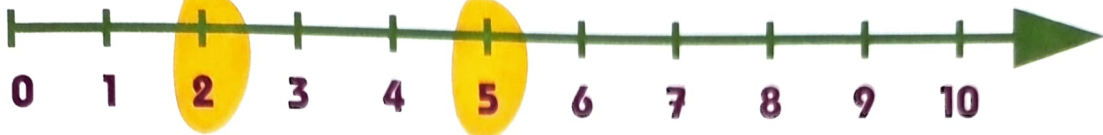
10, 5, 3, 7, 2

Khoanh tròn vị trí của số ở
gần số 0 nhất.Đánh dấu (X) vị trí của số ở
xa số 0 nhất.

8

Quan sát tia số.

1 2 3



Dùng bút màu xanh khoanh tròn 2 số nằm giữa số 2 và số 5.

Dùng bút màu đỏ khoanh tròn 3 số không nằm giữa số 2 và số 5.



SÁNG TẠO

9

Sắp xếp các số sau theo thứ tự từ nhỏ đến lớn.

1 2 3



9; 3; 4; 2; 7

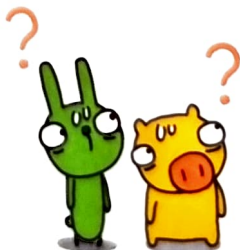
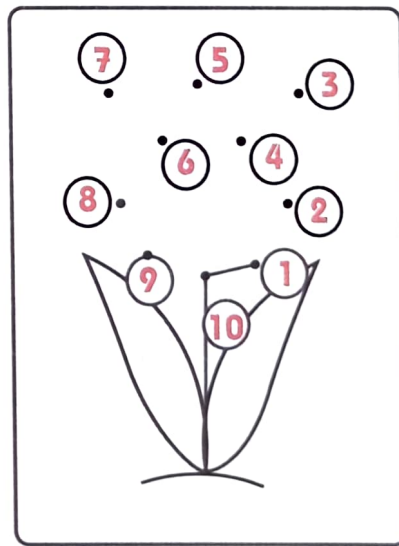
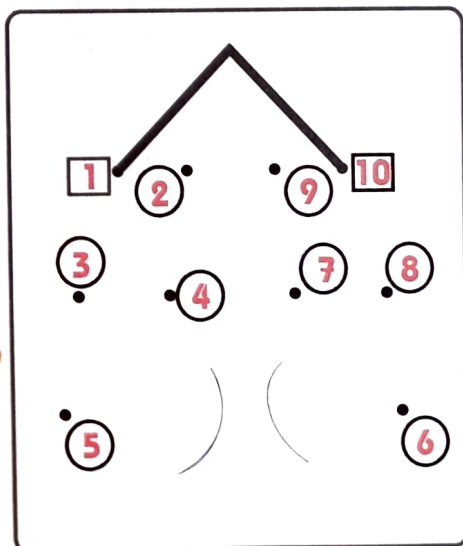
--	--	--	--	--

5; 1; 0; 3; 9

--	--	--	--	--

10

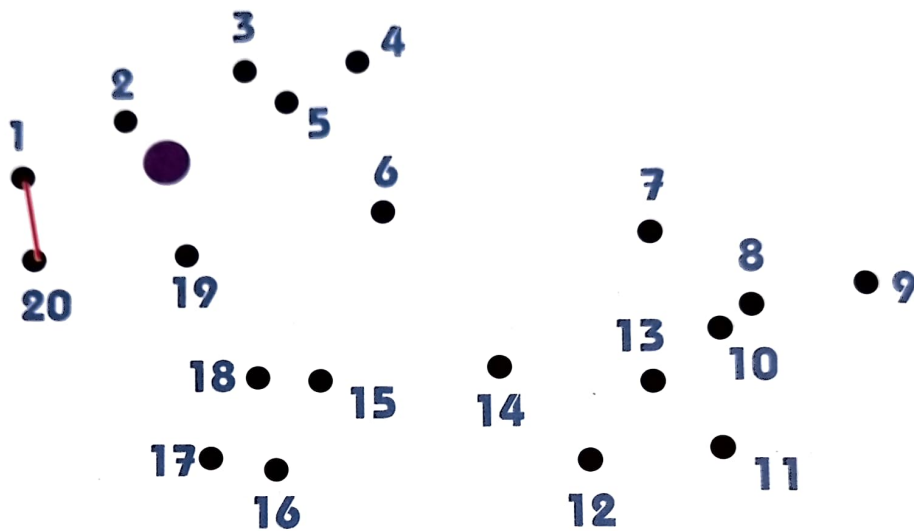
Nối các số theo thứ tự tăng dần hoặc giảm dần.



BÀI 9. TRÒ CHƠI ĐẾM CÁCH

KHOI ĐỘNG

Điều gì thú vị đằng sau những con số này? Hãy nối chúng lại theo thứ tự và cùng tưởng tượng!



THỰC HÀNH

2

Chít và Đen chơi trò đếm cách 1 từ 1 đến 10. Em đóng vai là hai bạn đọc to và viết lại các số mà Chít và Đen đã đọc nhé!



Chú chuột Chít



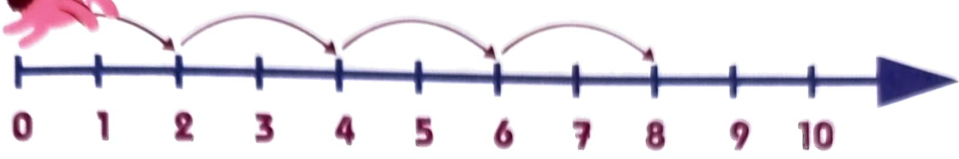
Chú chuột Đen

3

Thỏ chơi nhảy số.



Thỏ nhảy cách 2 bắt đầu từ 0.

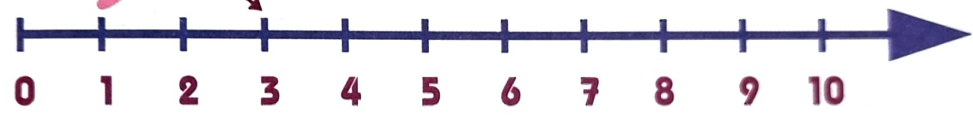


Viết các số Thỏ nhảy qua vào ô trống.

--	--	--	--	--



Thỏ nhảy cách 2 bắt đầu từ 1.



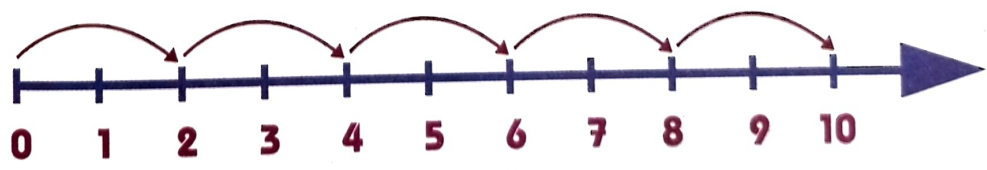
Vẽ tiếp các mũi tên chỉ đường đi của Thỏ trên tia số.

Viết các số Thỏ nhảy qua vào ô trống.

--	--	--	--	--

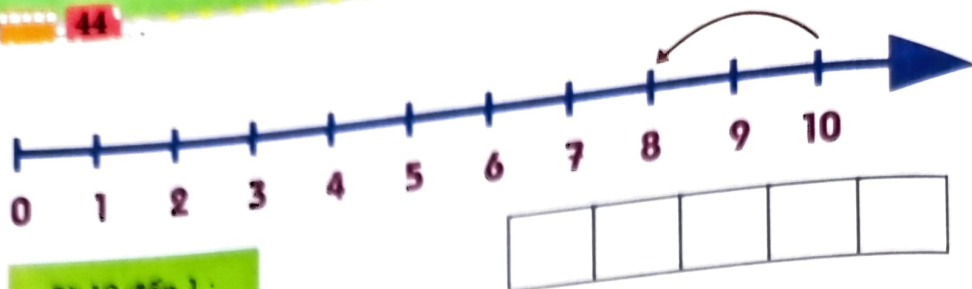
4

Đếm cách 2.



Từ 1 đến 10:

--	--	--	--	--



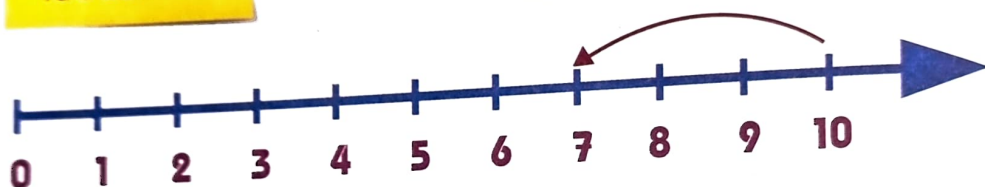
Từ 10 đến 1:

5

Đếm cách 3.



Từ 0 đến 10:



Từ 10 đến 1:



MỞ RỘNG

6

Đánh số cho các ngôi nhà hai bên đường theo mẫu.



2



1

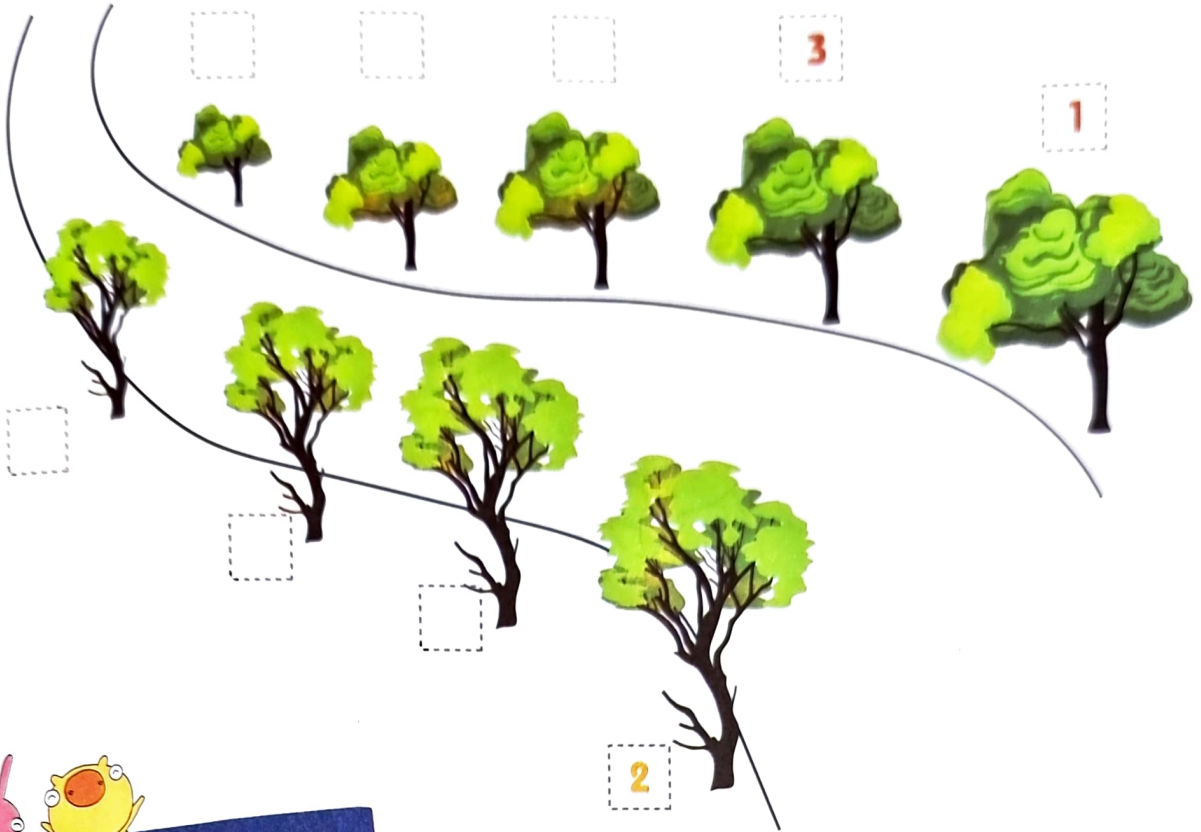


3



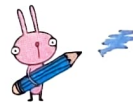
7

Đánh số cây hai bên đường theo mẫu.

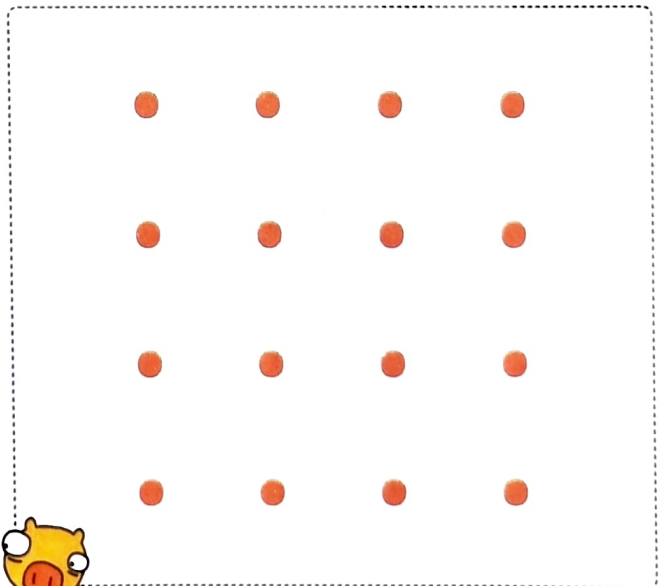
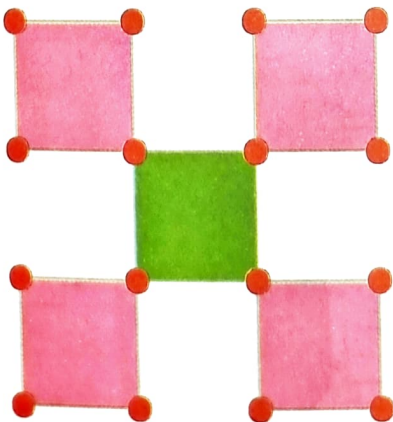


8

Vẽ lại hình bên trái và tô màu.



Vẽ lại vào đây.



BÀI 10. KHẮC NHẬP, KHẮC XUẤT

KHOI ĐỘNG

Tô màu bức tranh dưới đây. Bức tranh này giúp em nhớ đến câu chuyện nào?



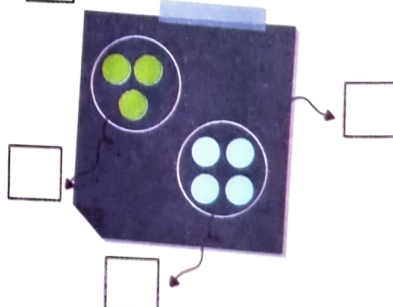
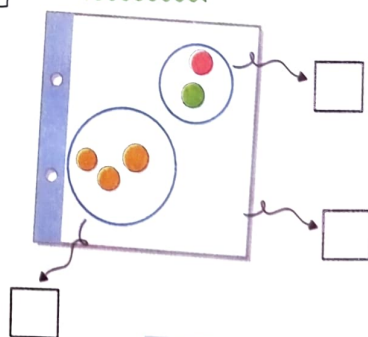
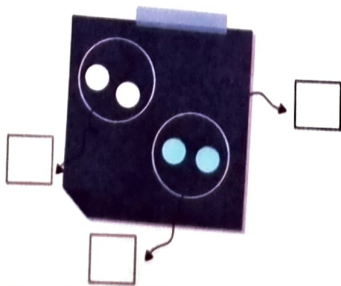
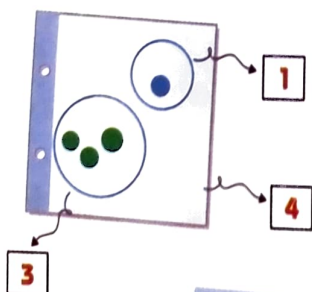
Có cây tre kia!
Cây tre có bao
nhiều đốt vậy nhỉ?

THỰC HÀNH

2

Điền số vào ô trống theo mẫu.

1 2 3



3

Chia 5 viên bi vào hai chiếc lọ. Em hãy chỉ cách chia vào bảng sau (theo mẫu).

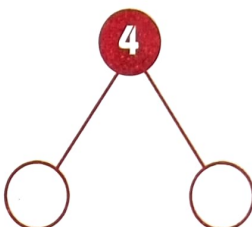
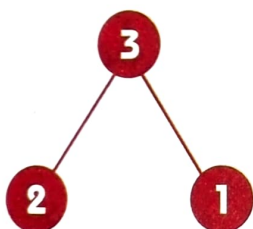


Vẽ các viên bi em chia ở mỗi lọ vào đây!

4

Điền số thích hợp vào ô trống.



5

Sóc có 6 hạt dẻ ăn trong hai ngày. Sóc có thể sắp xếp phần ăn mỗi ngày như thế nào?



Ngày 1	Ngày 2
	

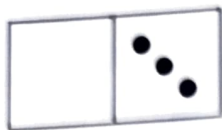


6

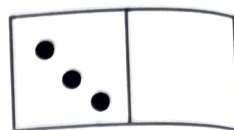
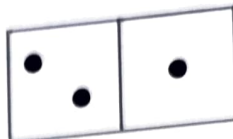
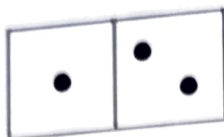
Điền số thích hợp và chỗ trống.



3 gồm 3 và 0
3 gồm 2 và 1

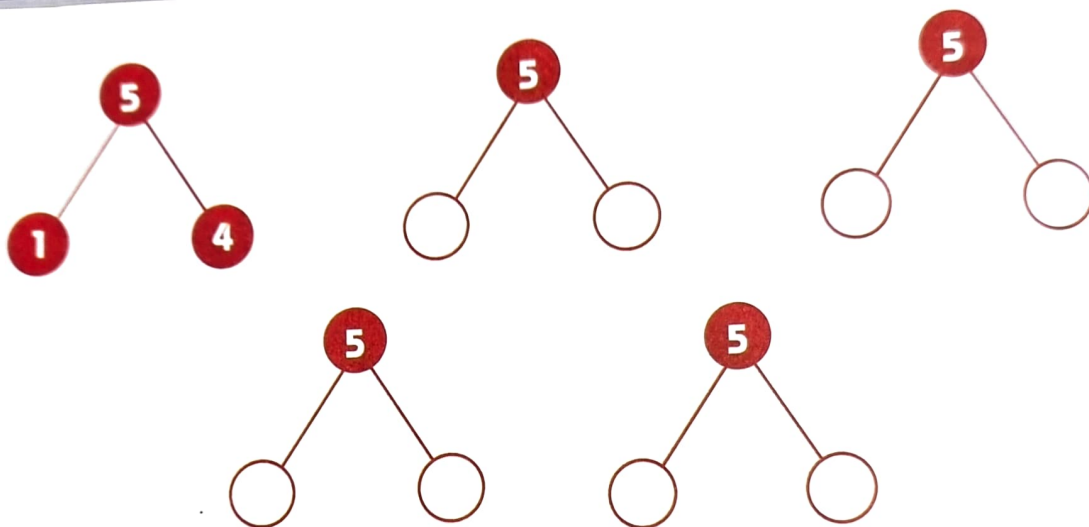


3



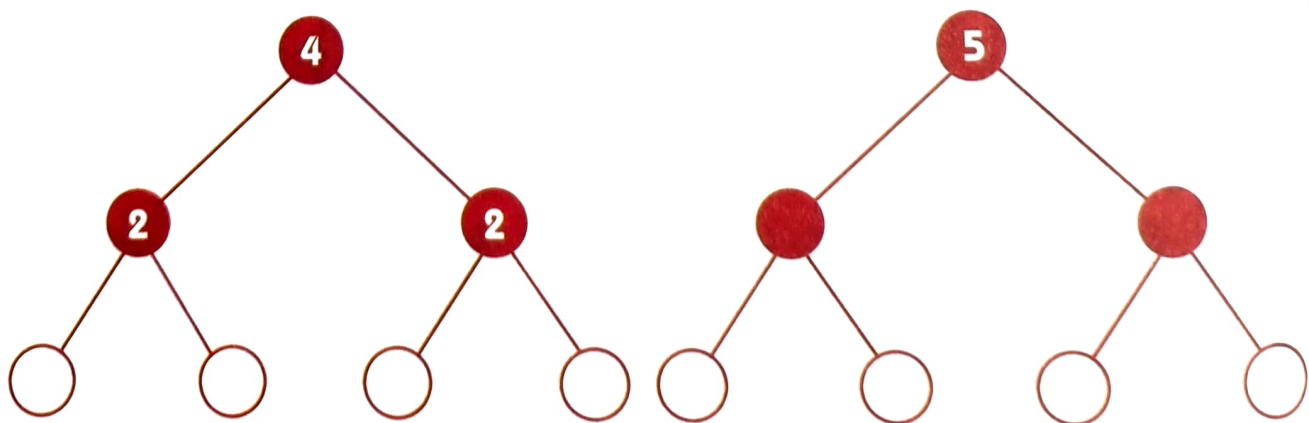
7

Điền số thích hợp vào ô tròn theo mẫu.



8

Điền số thích hợp vào ô tròn





SÁNG TẠO

9

Vẽ một đàn cá dựa vào các bước hướng dẫn sau.



1



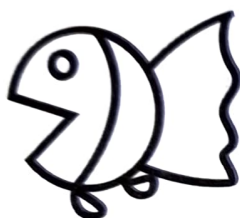
2



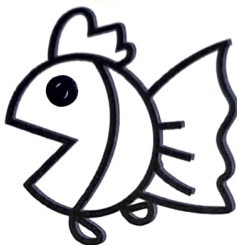
3



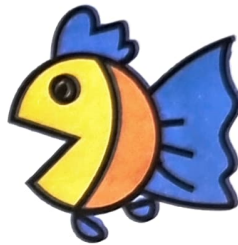
4



5



6



Em vẽ tranh đàn cá vào đây!





KHỞI ĐỘNG

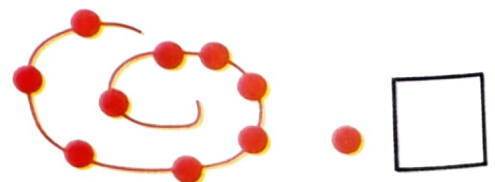
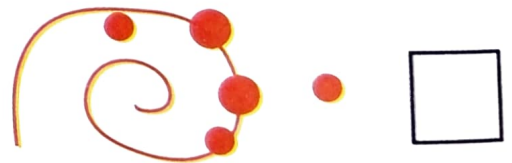
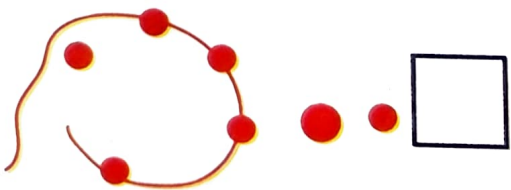
Tìm điểm khác nhau giữa hai bức tranh.



THỰC HÀNH

2

Mỗi sợi dây đã khâu bao nhiêu hạt vòng?



3

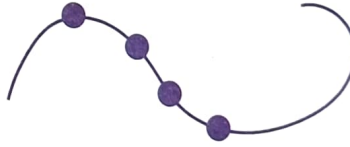
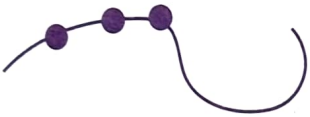
Gạch bỏ bớt số hạt vòng để còn lại đúng 3 hạt được khâu.



Điền số hạt đã gạch bỏ vào ô trống

4

Em hãy vẽ thêm hạt vòng sao cho đủ số lượng 6.



Điền số hạt đã thêm vào ô trống

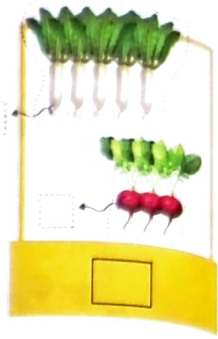
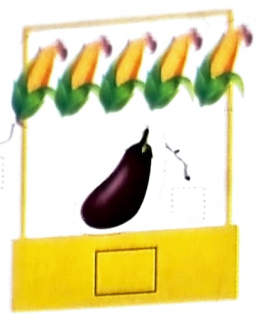
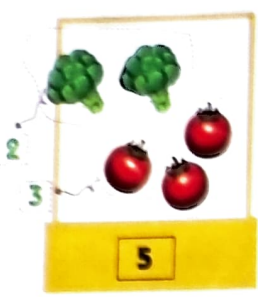
5

Vẽ thêm bông hoa cho đủ 5.



6

Điền số thích hợp vào ô trống.



MỞ RỘNG

7

Điền số vào ô trống hoàn thành bảng sau:



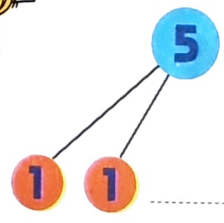
10									
6					4				

8

Điền số thích hợp vào ô trống.



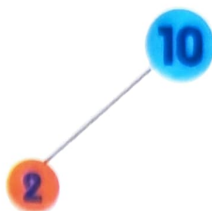
Số 5 gồm mấy số 1?



Số 6 gồm mấy số 2?



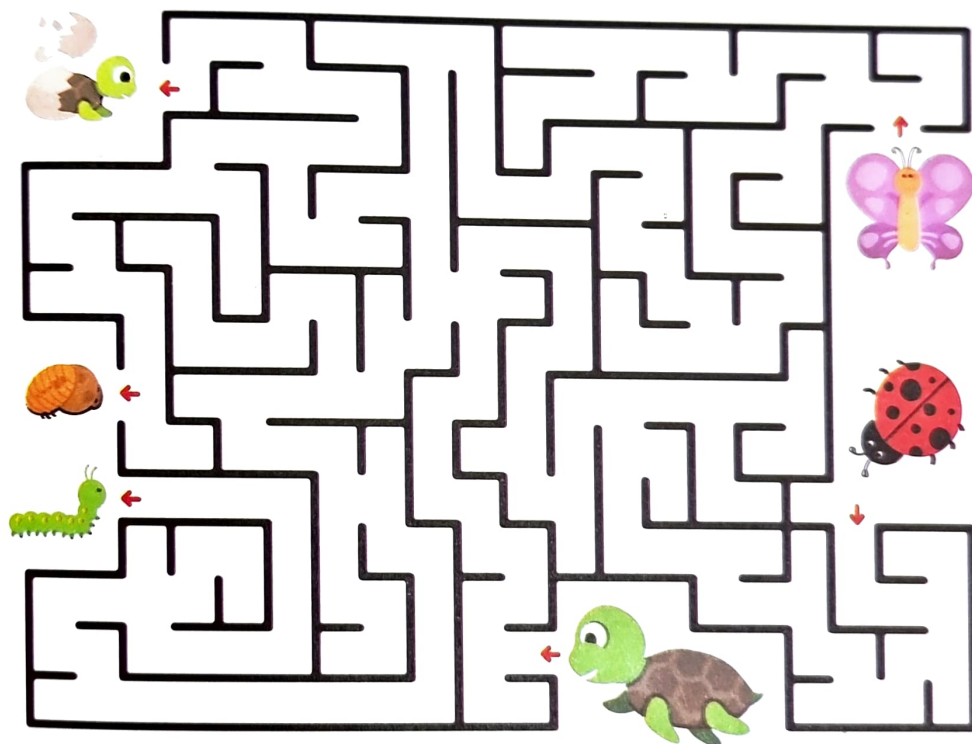
Số 10 gồm mấy số 2?



SÁNG TẠO

9

Em hãy giúp các bạn tìm đường đến chỗ con của các bạn nhé.



BÀI 12. THÊM VÀO (PHẠM VI 5)



KHỞI ĐỘNG

Cùng nhau tập đếm.



Em và các bạn cùng nhau
giơ tay và hát bài hát "Tập đếm":
Tác giả Hoàng Công Sửu.

Nào các bạn cùng ra đây!
Ta hát chung một bài nào!
Nào các bạn cùng giơ tay!
Ta đếm cho thật đều.
1 với 1 là 2, 2 thêm 2 là 4.
4 với 1 là 5, 5 ngón tay sạch đều.

1 với 1 chính là 1 cộng 1 đấy!

2 thêm 2 chính là 2 cộng 2 rồi.

Câu hỏi dành cho em:

1 cộng 1
bằng mấy?

2 cộng 2
bằng mấy?

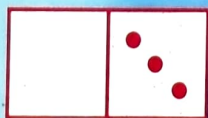
4 cộng 1
bằng mấy?



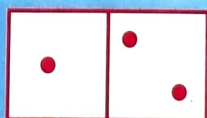
THỰC HÀNH

2

Viết phép tính theo mẫu.



$$0 + 3 = 3$$



$$\square + \square = \square$$



$$\square + \square = \square$$



$$\square + \square = \square$$

3

Viết phép tính theo mẫu.



$$\boxed{1} + \boxed{2} = \boxed{3}$$



$$\boxed{} + \boxed{} = \boxed{}$$



$$\boxed{} + \boxed{} = \boxed{}$$



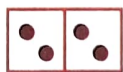
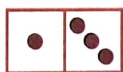
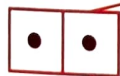
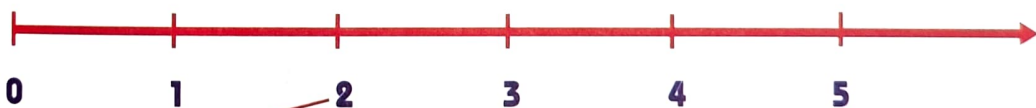
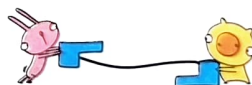
$$\boxed{} + \boxed{} = \boxed{}$$



$$\boxed{} + \boxed{} = \boxed{}$$

4

Nối các phép toán với quân domino phù hợp với vị trí kết quả trên tia số theo mẫu.



$$\boxed{1+2}$$

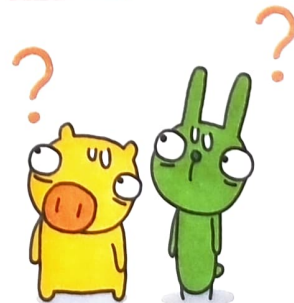
$$\boxed{1+1}$$

$$\boxed{2+1}$$

$$\boxed{2+3}$$

$$\boxed{1+3}$$

$$\boxed{2+2}$$



5

Điền số thích hợp vào ô trống.



$0 + 0 = \square$

$1 + 1 = \square$

$2 + 2 = \square$

$0 + 1 = \square$

$1 + 2 = \square$

$2 + 3 = \square$

$0 + 2 = \square$

$1 + 3 = \square$

$2 + 0 = \square$

$0 + 3 = \square$

$1 + 4 = \square$

$3 + 1 = \square$

6

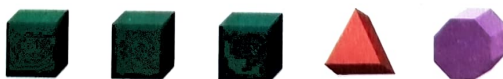
Viết phép cộng tương ứng với hình vẽ.



	+		+		=	
--	---	--	---	--	---	--



	+		+		=	
--	---	--	---	--	---	--



	+		+		=	
--	---	--	---	--	---	--





MỞ RỘNG

7

Điền dấu (>, <, =) vào ô trống.



SÁNG TẠO

8

Điền số thích hợp vào chỗ chấm theo mẫu.



$$1 + 2 < 4$$

$$3 < 4$$

$$3 + 1 > \dots\dots\dots$$

$$2 + 2 < \dots\dots\dots$$

$$2 + 3 < \dots\dots\dots$$

BÀI 13. BỐT ĐI (PHẠM VI 5)



KHỞI ĐỘNG

Tô màu theo chỉ dẫn.

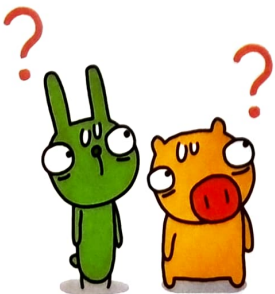


2

3

4

5





THỰC HÀNH

2

Viết phép tính theo mẫu.



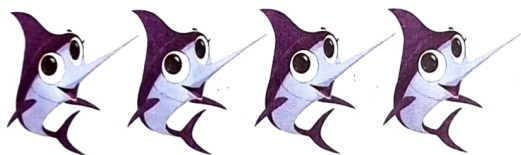
$$\boxed{4} - \boxed{1} = \boxed{3}$$



$$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$



$$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$



$$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$



$$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$

3

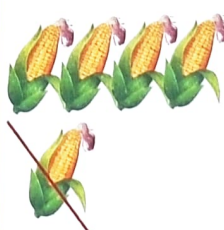
Viết phép tính phù hợp với hình vẽ.



$$\boxed{5} - \boxed{3} = \boxed{}$$



$$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$



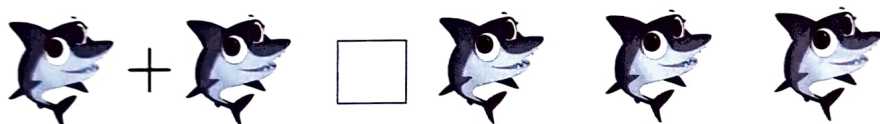
$$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$



$$\boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$

4

Điền dấu (>, <, =) vào ô trống.



5

Vẽ thêm và viết tiếp các phép tính cho phù hợp.



4	=	1	+	3
4	-	1	=	

4	=		+	3
4	-	3	=	

4	=		+	2
4	-	2	=	

6

Điền số thích hợp vào ô trống.

1 2 3



$1 + 4 = \square$

$2 + 1 = \square$

$4 + 1 = \square$

$5 + 0 = \square$

$5 - 0 = \square$

$5 - 1 = \square$

$5 - 2 = \square$

$5 - 3 = \square$

$5 - 4 = \square$

$5 - 5 = \square$

$4 - 2 = \square$

$4 - 3 = \square$



MỞ RỘNG

7

Điền số thích hợp vào ô trống.

1 2 3



$3 - 2 = \square$

$3 - \square = 1$

$3 - 3 = \square$

$\square - 3 = 0$

$3 - 1 = \square$

$2 - \square = 2$

8

Hoàn thành bảng sau theo mẫu.

1 2 3



A	3	4	4	3	2	4	3		
B	1	2	3						
A - B	2			1	1	1	3	2	4



SÁNG TẠO

9

Điền số thích hợp vào ô trống.



$$2 + 3 = \square + 1$$

$$2 + 1 = \square + 3$$

$$4 - 1 = \square + 2$$

$$5 + 0 = \square + 1$$

$$5 - 2 = \square - 1$$

$$4 + \square = 2 + 2$$

$$2 + \square = 5 + 1$$

$$5 - 0 = \square + 0$$

$$4 - 1 = \square + 1$$

$$2 + \square = 5 - 1$$

10

Bóc các sticker ở cuối sách để dán được hai hình tam giác.



Dán vào đây



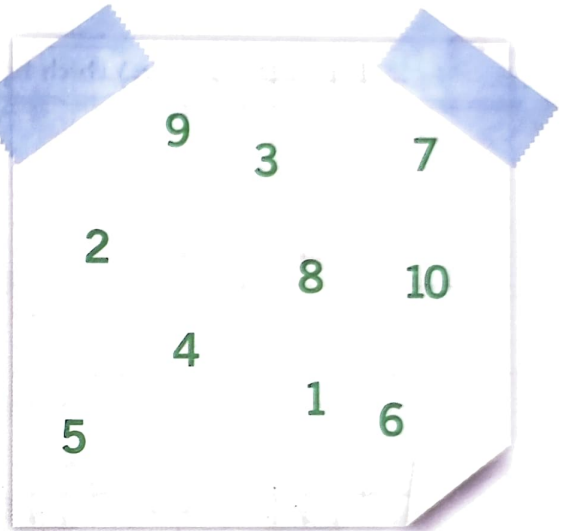
BÀI 14. TRÒ CHƠI CÁ NGỰA

KHỞI ĐỘNG

Trò chơi khoanh số.

Dành cho 2 người chơi:

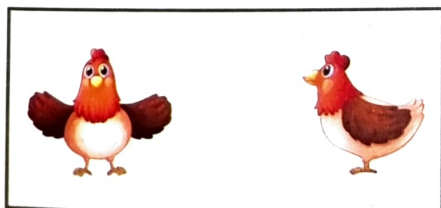
Người đi trước khoanh một số. Người sau khoanh một số liền sau của số khoanh trước.



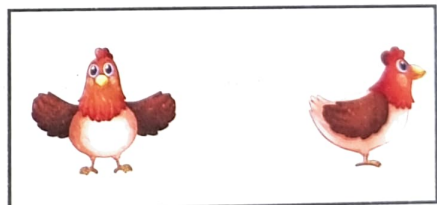
THỰC HÀNH

2

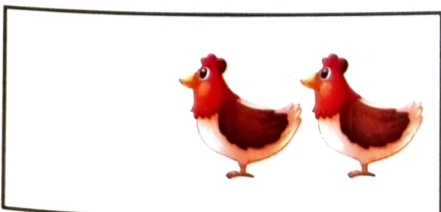
Hoàn thành phép tính tương ứng với hình vẽ:



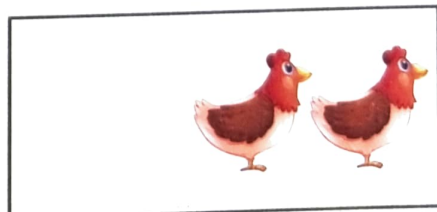
$$1 + 1 =$$



$$2 - 1 =$$



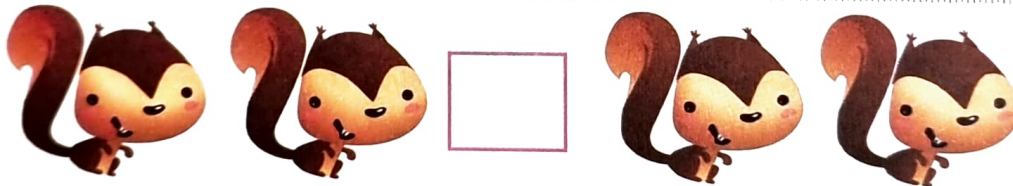
$$0 + =$$



$$2 - =$$

3

Điền dấu (>, <, =) thích hợp vào ô trống.



4

Điền số thích hợp vào ô trống.



$$1 \xrightarrow{+1} \square \xrightarrow{-1} \square \xrightarrow{+0} \square \xrightarrow{+1} \square \xrightarrow{-1} \square$$

$$2 \xrightarrow{+1} \square \xrightarrow{+1} \square \xrightarrow{-0} \square \xrightarrow{+0} \square \xrightarrow{-1} \square$$

$$0 \xrightarrow{+1} \square \xrightarrow{+1} \square \xrightarrow{+0} \square \xrightarrow{-1} \square \xrightarrow{+1} \square$$

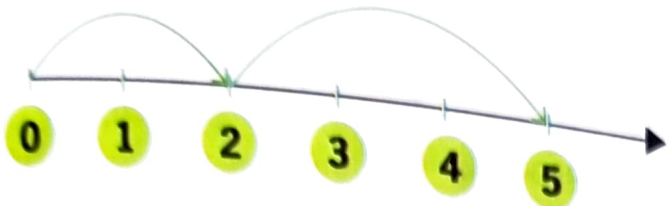


5

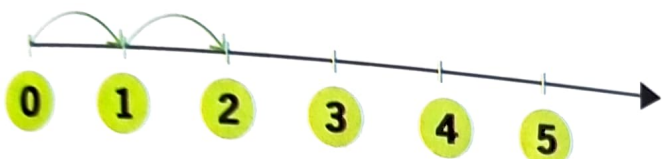
Viết phép tính theo mẫu.



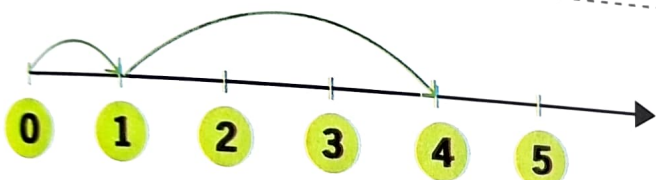
65



2	+	3	=	5
---	---	---	---	---



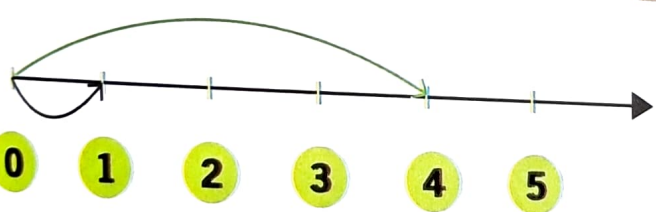
--	--	--	--	--



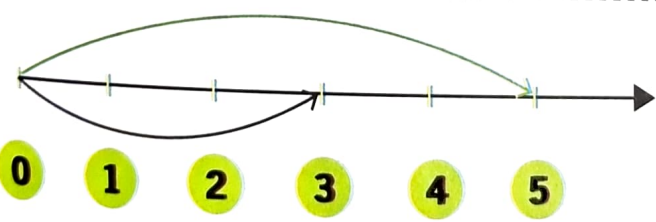
--	--	--	--	--

6

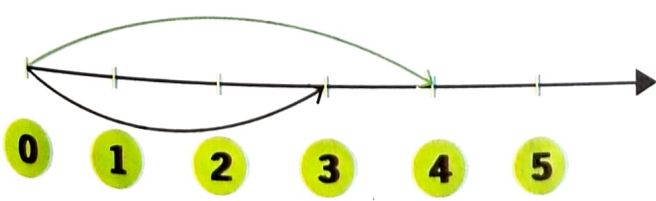
Viết phép tính theo mẫu.



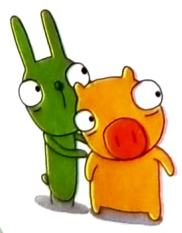
4	-	1	=	3
---	---	---	---	---



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--





MỞ RỘNG

7

Điền dấu ($>$, $<$, $=$) vào ô trống.



$1 \square 2$

$2 \square 0$

$1 + 1 \square 2$

$1 + 0 \square 2$

$2 - 1 \square 2$

$2 - 2 \square 1 - 1$

$2 - 1 \square 1 + 1$

$2 - 0 \square 1 + 0$

$0 + 2 \square 1 + 1$

$2 - 2 \square 1$

8

Tính.



$1 + 1 = \square$

$3 - 1 = \square$

$3 - 2 = \square$

$1 + 2 = \square$

$2 - 1 = \square$

$2 - 2 = \square$

$2 + 1 = \square$

$1 - 1 = \square$

$1 - 0 = \square$

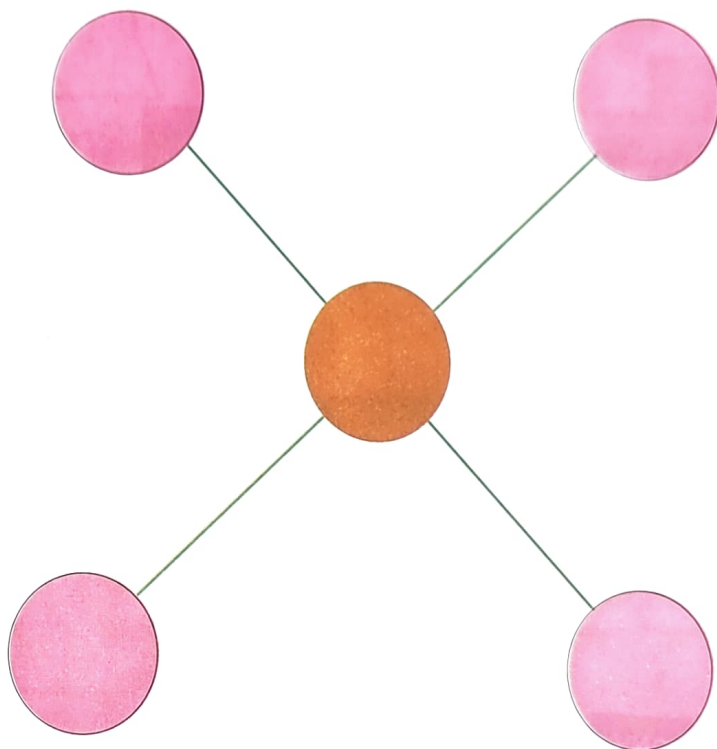




SÁNG TẠO

9

Điền các số 0, 1, 2, 3, 4 vào các ô sao cho tổng các ô trên một hàng bằng nhau.



Viết các phép tính trên mỗi hàng vào đây!



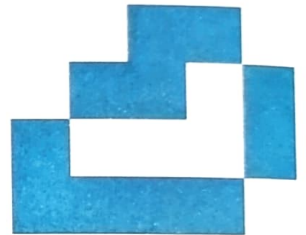
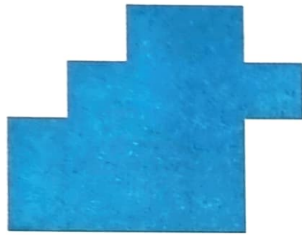
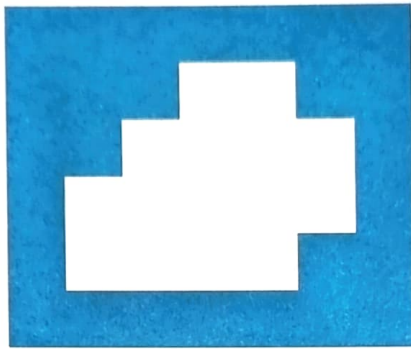
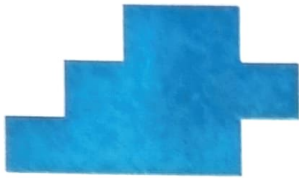
--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

BÀI 15. Ô CỬA SỔ CỦA EM

KHỞI ĐỘNG

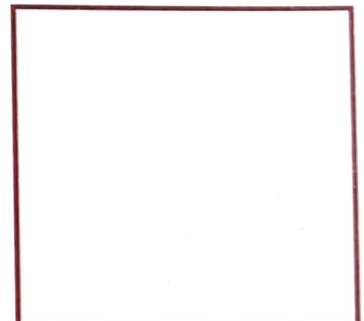
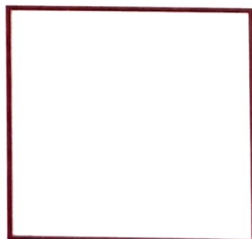
Khoanh tròn vào mảnh ghép đúng nhất để được hình chữ nhật.



THỰC HÀNH

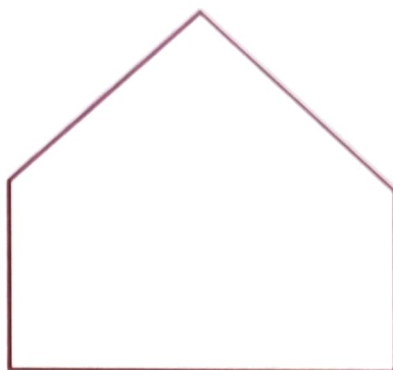
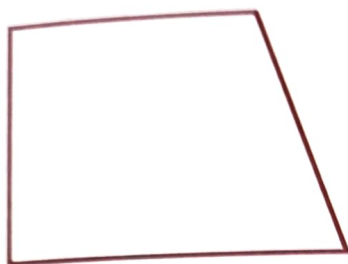
2

Vẽ một đường thẳng chia các hình sau thành 2 hình chữ nhật.



3

Vẽ một đường thẳng chia hình sau thành một hình tam giác và một hình chữ nhật

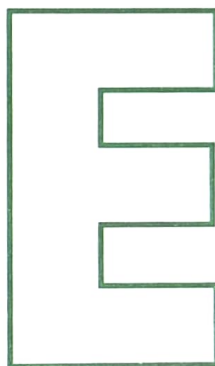


4

Chỉ bằng cách kéo dài các nét có sẵn, chia mỗi hình dưới đây thành các hình chữ nhật.

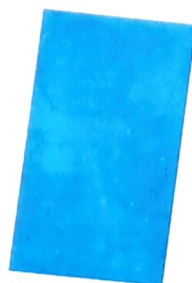


Điền số hình chữ nhật chia được vào đây.



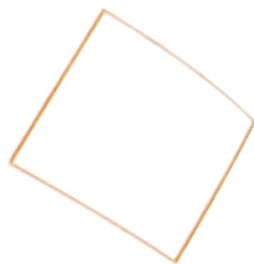
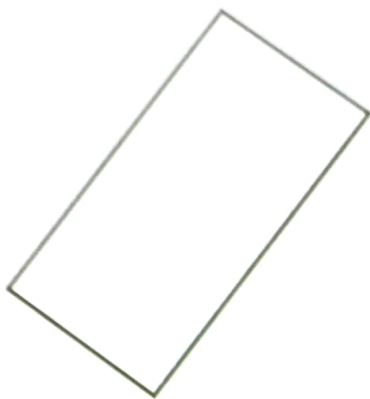
5

Vẽ một đường thẳng chia các hình chữ nhật sau thành các hình vuông.



6

Tô màu các hình chữ nhật theo màu viền.



MỞ RỘNG

7

Trò chơi gấp hình.

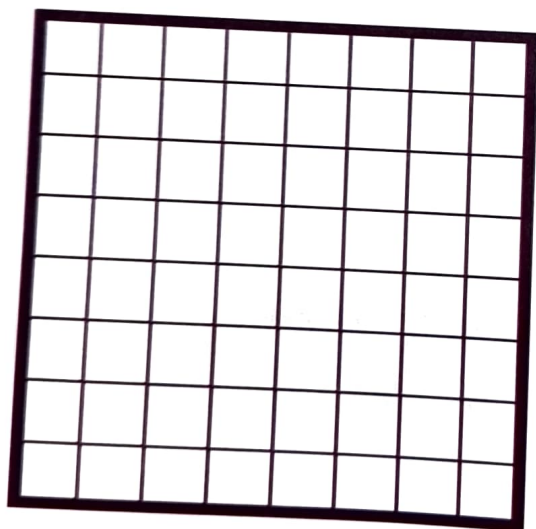


Chuẩn bị: Giấy thủ công, kéo.

Cắt từ tờ giấy thủ công hình vuông như hình bên.

Gấp mảnh giấy hình vuông để được bốn hình chữ nhật giống hệt nhau.

Vẽ vào hình trên để mô tả cách gấp.



8

Làm thế nào để cắt một hình vuông từ một tờ giấy hình chữ nhật?



Chuẩn bị: Giấy thủ công, kéo.

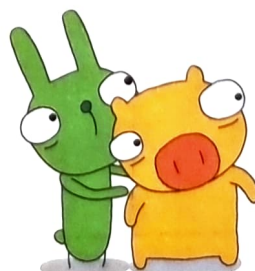
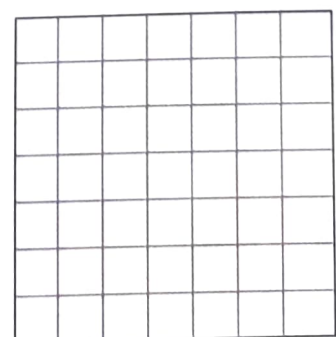
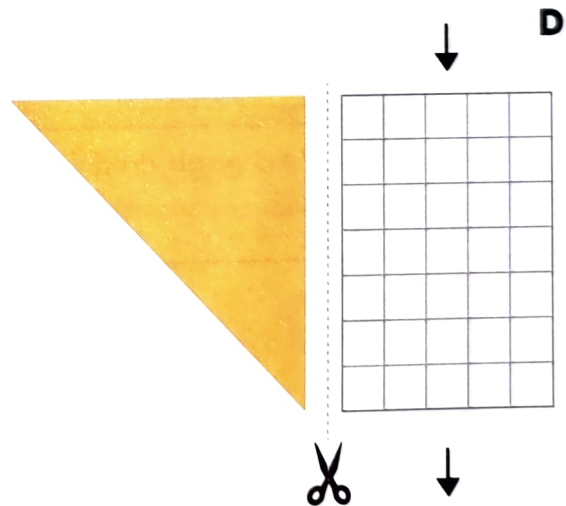
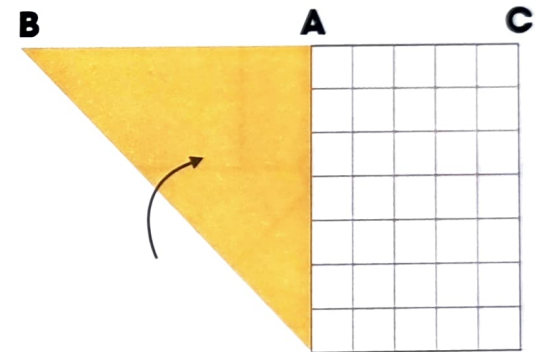
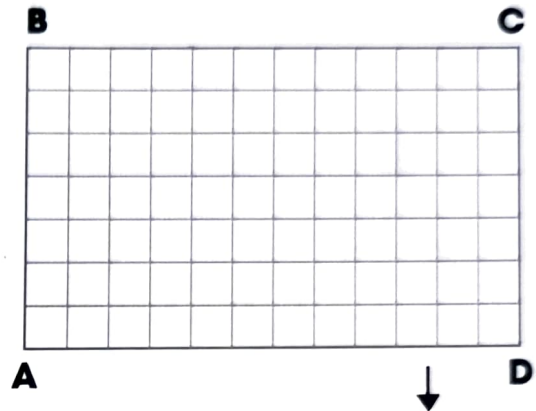
Em thực hiện theo các gợi ý sau:

Cắt từ tờ giấy thủ công một miếng bìa hình chữ nhật.

Gấp một hình tam giác sao cho cạnh AB chồng lên cạnh BC

Dùng kéo cắt phần hình chữ nhật thừa ra.

Mở miếng bìa còn lại theo đường chéo, ta có một hình vuông.





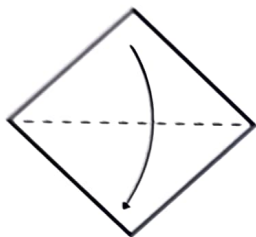
SÁNG TẠO

9

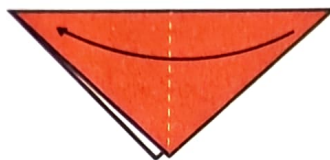
Từ mảnh giấy hình vuông em tạo được ở bài 8, hãy gấp thành hình chú Chó theo các bước sau.



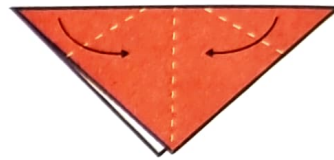
1



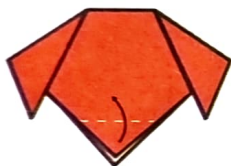
2



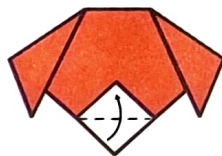
3



4



5



6



10

Hãy vẽ một bức tranh về ngôi nhà mà em mơ ước.



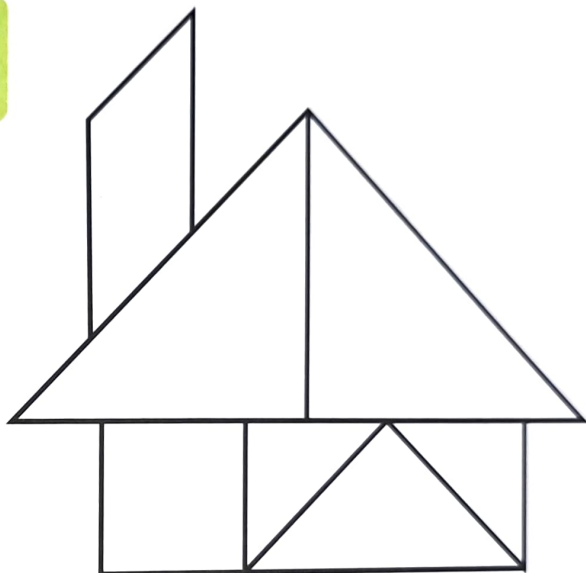
BÀI 16. SÁNG TẠO HÌNH TRÁI TIM

KHỞI ĐỘNG

Tô màu cho ngôi nhà dưới đây. Các hình giống nhau được tô cùng màu.

Ngôi nhà được ghép bởi bao nhiêu hình?

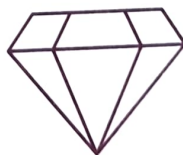
Trả lời:



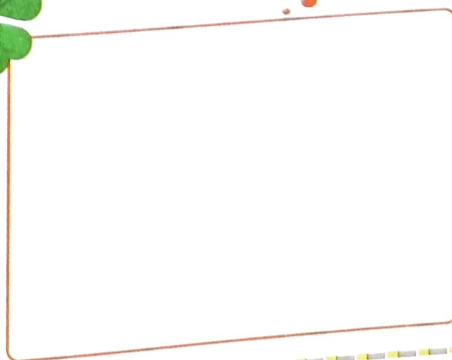
THỰC HÀNH

2

Khoanh tròn vào những vật có hình dạng trái tim.



Vẽ một hình trái tim vào đây.



3

Dùng bộ Tangram xếp lại hình trái tim.



Gợi ý dành
cho em



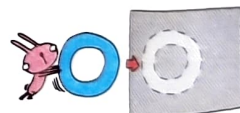
Em xếp hình trái tim của
mình bằng bộ Tangram



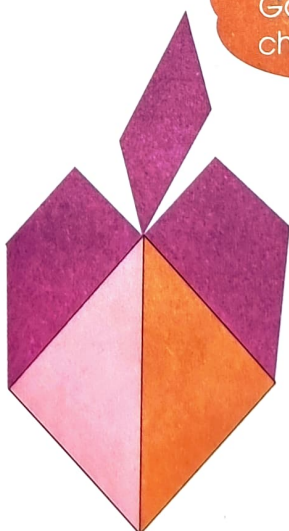
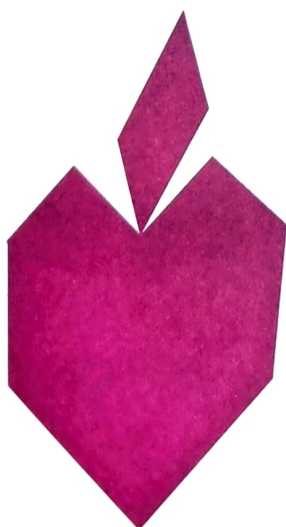
MỞ RỘNG

4

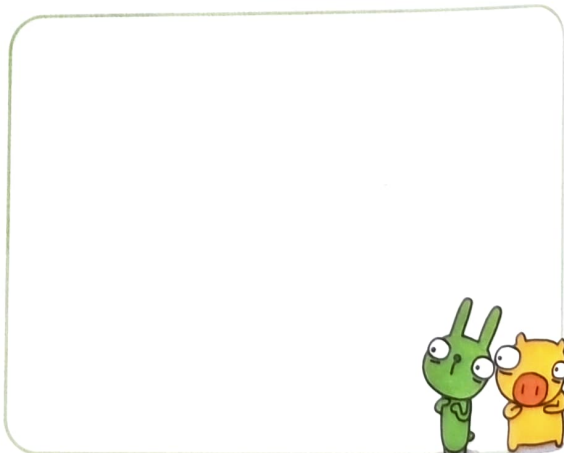
Dùng bộ Tangram xếp lại hình quả táo.



Gợi ý dành
cho em



Dùng bộ Tangram em hãy
tạo ra quả táo của riêng em.

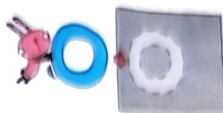




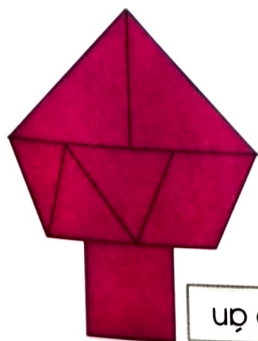
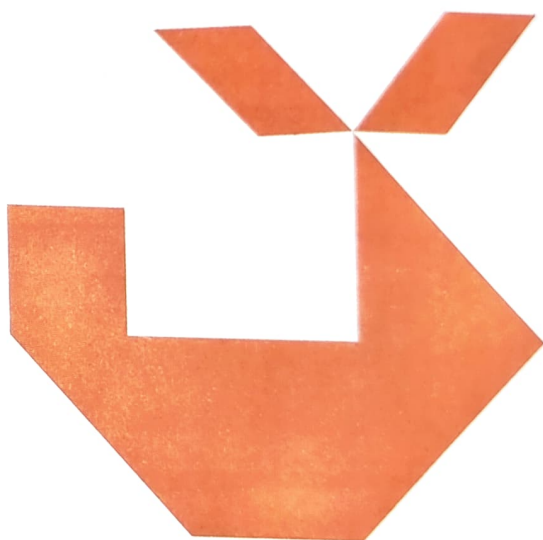
SÁNG TẠO

5

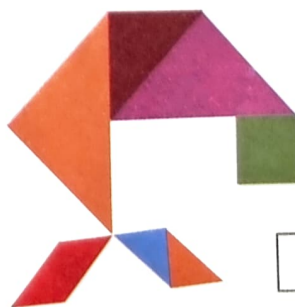
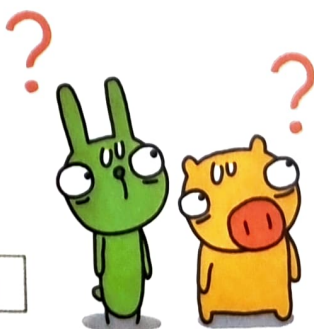
Dùng bộ Tangram xếp các hình sau:



Đây giống hình gì nhỉ?



Đáp án



Đáp án

BÀI 17. SÁNG TẠO HÌNH ĐẤT NƯỚC VIỆT NAM



KHỞI ĐỘNG

Giải câu đố. Em nói để tìm được câu trả lời.



Thân dài thượt
Ruột thẳng băng
Khí thịt bị cắt khỏi chân
Thì ruột lòi dần vẫn thẳng như rươi?



Đầu đuôi vuông vắn như nhau
Thân chia nhiều đốt rất mau rất đều
Tính tình chân thực đáng yêu
Muốn biết dài ngắn mọi điều có em?

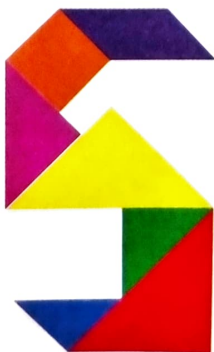
Cây trên đồng ruộng trắng phau
Khát xuống uống nước giếng sâu
Đen ngòm?



THỰC HÀNH

2

Em có biết đất nước Việt Nam mình hình chữ gì không?



Dùng bộ Tangram, em hãy xếp hình đất nước mình nhé.

3

Dùng bộ Tangram, em hãy xếp lại hai hình dưới đây.



Hai hình trên giống cái gì?

4

Đố em là cái gì?



Da trắng muốt
Ruột trắng tinh
Bạn với học sinh
Thích cọ đầu vào bảng?

Đáp án: Phấn

Anh mặt đen, anh da trắng
Anh mình mỏng, anh nhọn đầu
Khác nhau mà rất thân nhau
Khi đi khi ở chẳng bao giờ rời?

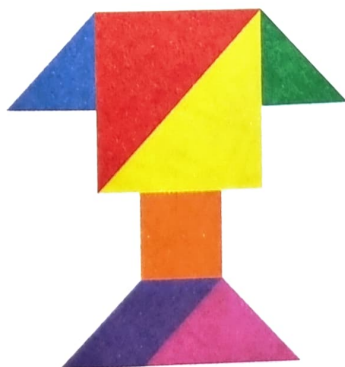
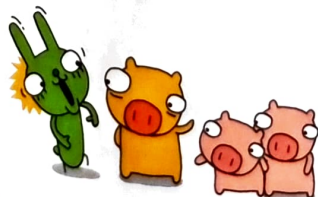
Đáp án: (Bảng - phấn, giấy - bút)



MỞ RỘNG

5

Cùng nhau xếp lại hòm thư.



Còn đây là hòm thư của em.



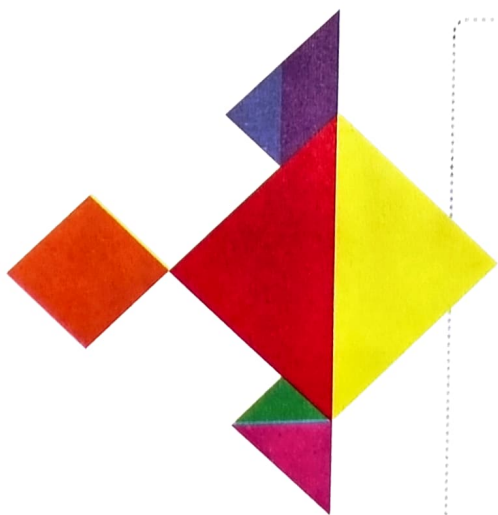
SÁNG TẠO

6

Sáng tạo hình con cá.



Em hãy dùng sticker ở cuối sách dán thành các con cá nhé.



Đây là con cá của em!

BÀI 18. CHƠI VỚI NHỮNG VIÊN SỎI

KHỞI ĐỘNG

Tô màu theo chỉ dẫn.

$$5 - 2 = \square$$

$$1 + 0 = \square$$

$$2 + 1 = \square$$

$$5 - 4 = \square$$

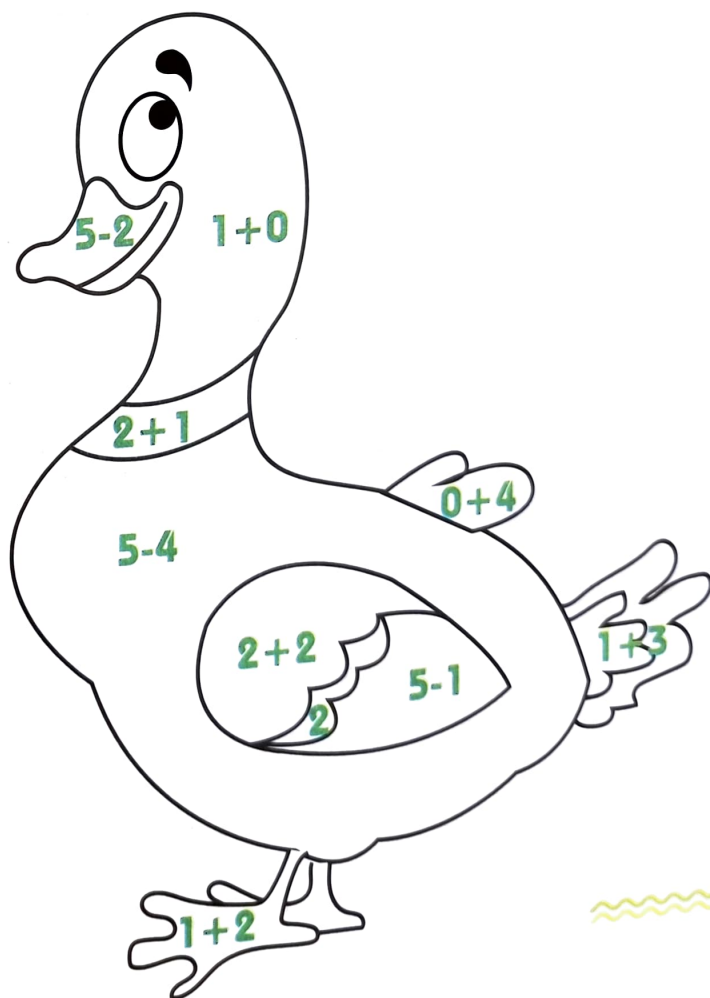
$$2 + 2 = \square$$

$$5 - 1 = \square$$

$$0 + 4 = \square$$

$$1 + 3 = \square$$

- 1
- 2
- 3
- 4





THỰC HÀNH

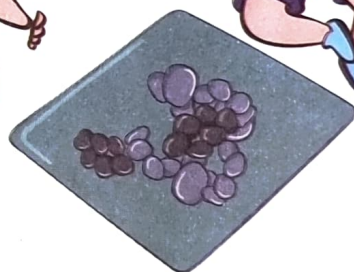
2

Trò chơi bốc sỏi.



Luật chơi: Có 10 viên sỏi đựng trong 1 cái rổ. Lần lượt mỗi bạn bốc 1 hoặc 2 viên. Ai bốc được viên sỏi cuối cùng là người chiến thắng.

Em chơi cùng bạn. Ghi lại số sỏi ở mỗi lượt bốc vào bảng bên dưới.





3

Tính



$3 - 2 =$

$5 - 2 =$

$4 - 1 =$

$3 - 1 - 1 =$

$5 - 3 - 2 =$

$3 - 3 =$

$4 - 2 + 1 =$

$3 + 1 - 4 =$

$5 + 0 - 5 =$

4

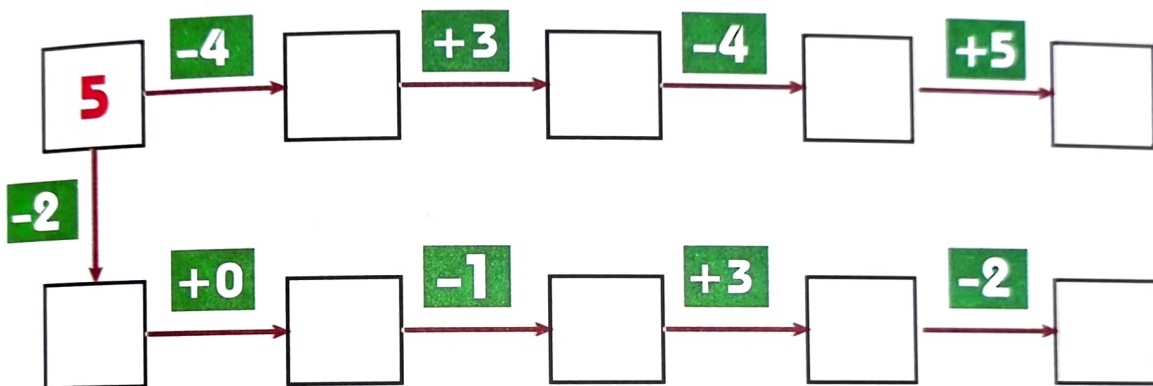
Điền dấu (<, >, =) thích hợp vào chỗ chấm.



$$\begin{array}{llll} 5 - 3 & \dots\dots\dots & 2 - 0 & \quad 4 - 1 & \dots\dots\dots & 2 + 2 & \quad 3 - 2 & \dots\dots\dots & 4 - 2 \\ 3 - 0 & \dots\dots\dots & 5 - 1 & \quad 5 - 2 & \dots\dots\dots & 1 + 1 & \quad 4 - 3 & \dots\dots\dots & 5 - 2 \end{array}$$

5

Điền số thích hợp vào ô trống.



6

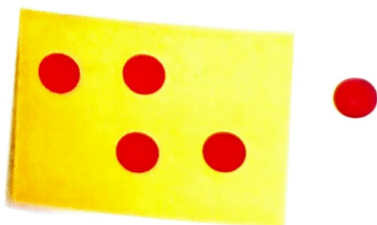
Viết phép cộng phù hợp với hình vẽ theo mẫu.



3	+	2	=	5
2	+	3	=	5



	+		=	
	+		=	



	+		=	
	+		=	

7

Viết số và dấu (+, -) thích hợp vào ô trống để được kết quả đúng.



1	+	4	-	3	=	2
---	---	---	---	---	---	---

					=	1
--	--	--	--	--	---	---

					=	3
--	--	--	--	--	---	---

					=	4
--	--	--	--	--	---	---

					=	5
--	--	--	--	--	---	---



MỞ RỘNG

8

Viết phép tính phù hợp với đề bài.



An có 3 quyển vở. Mẹ tặng An thêm 2 quyển vở. An có tất cả mấy quyển vở?

	+		=	
--	---	--	---	--

					=	
--	--	--	--	--	---	--

Nam có 3 viên bi màu đỏ, 1 viên bi màu vàng, 1 viên bi màu xanh. Nam có tất cả mấy viên bi?





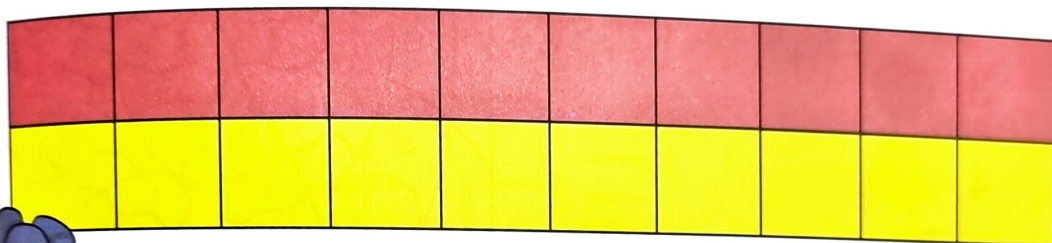
SÁNG TẠO

9

Trò chơi bốc sỏi.

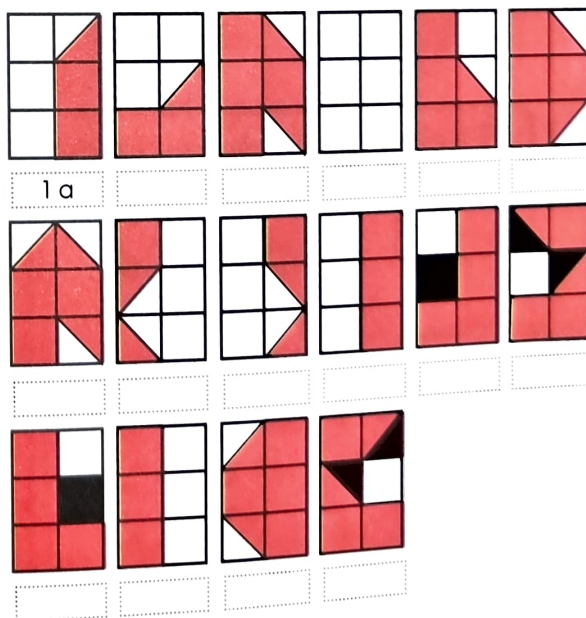
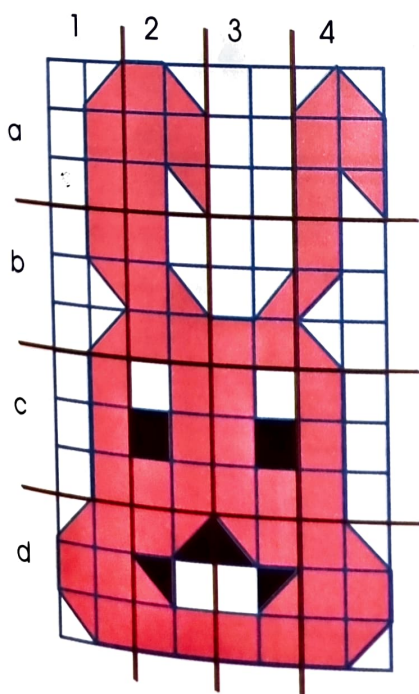


Có 15 viên sỏi.
Mỗi lượt bốc 1 hoặc 2 viên sỏi.
Ai bốc được viên cuối là người
thua cuộc.



10

Điền số và chữ cái thích hợp vào ô trống theo mẫu.

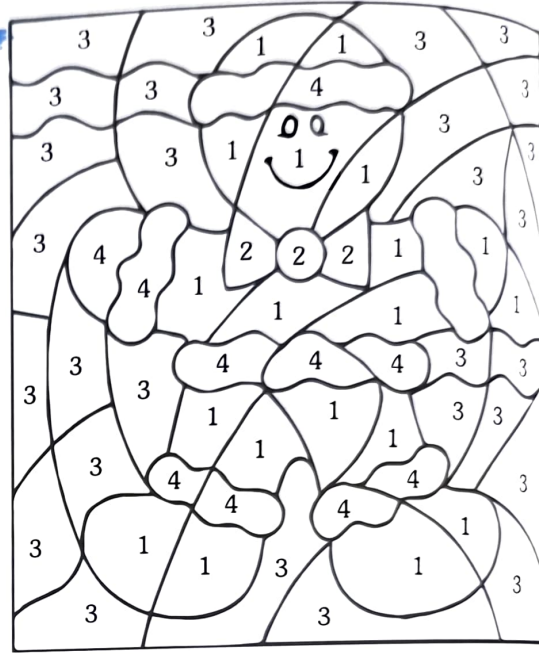


BÀI 19. CHƠI VỚI QUE TÍNH



Tô màu theo chỉ dẫn.

- 1 ●
- 2 ●
- 3 ●
- 4 ●



THỰC HÀNH

2

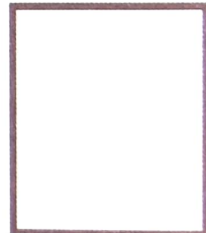
Dùng que tính xếp các số theo mẫu.



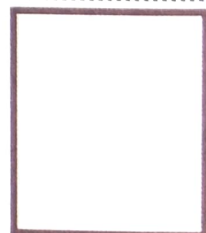
← 2



← 3



← 1



← 0

3

Em hãy dùng que tính xếp lại các phép tính sau và xếp kết quả (theo mẫu).

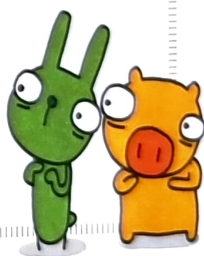


$$0 + 1 = 1$$

$$0 + 3 =$$

$$3 + 2 =$$

$$1 + 2 =$$

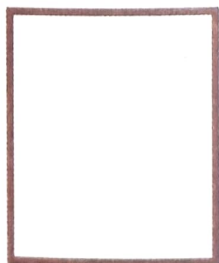


4

Di chuyển 1 que tính để được số theo yêu cầu.



Số 5



Số 3

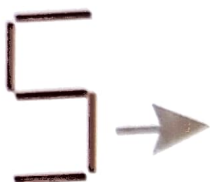


5

Cùng làm nhà ảo thuật gia.



Từ số 5, bằng cách di chuyển 1 que diêm em có thể biến thành những số nào?



MỞ RỘNG

6

Cùng làm nhà ảo thuật gia.



Di chuyển 1 que tính để biến các phép tính sai thành đúng.

$$3 + 0 = 2$$



$$1 + 1 = 3$$



$$4 - 1 = 5$$



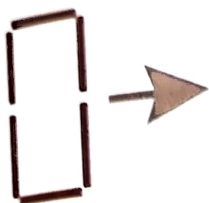
SÁNG TẠO

7

Nếu chỉ được đi chuyển một que tính thì em biến số 0 thành số nào?

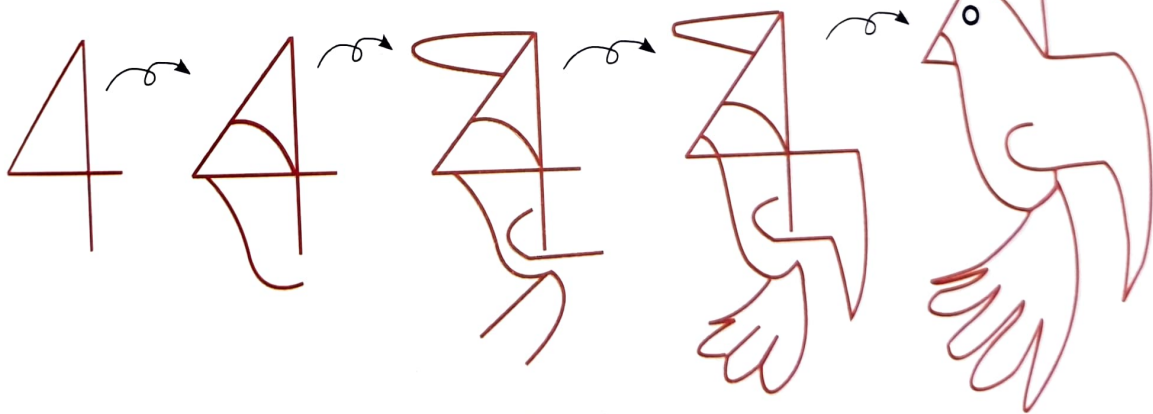


Em tìm được bao nhiêu đáp án?



8

Tranh biến hình: Vẽ con chim từ số 4.



Vẽ tranh của em vào đây!



BÀI 20. TRÒ CHƠI XẾP HÌNH



KHỞI ĐỘNG

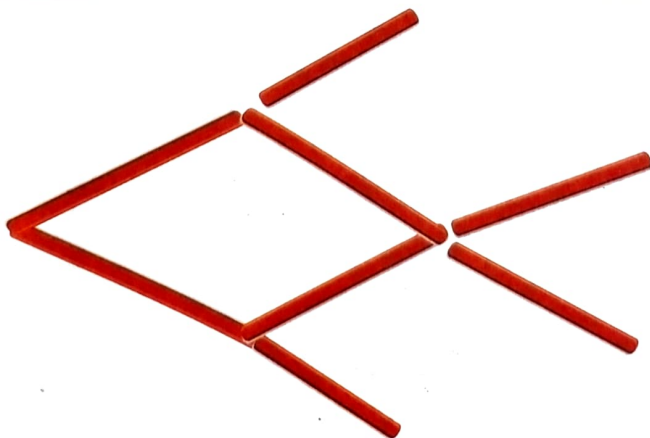
Nối các con vật với bóng của chúng.



THỰC HÀNH

2

Em hãy dùng que tính xếp lại hình sau.



Em tưởng tượng đây là hình con gì?

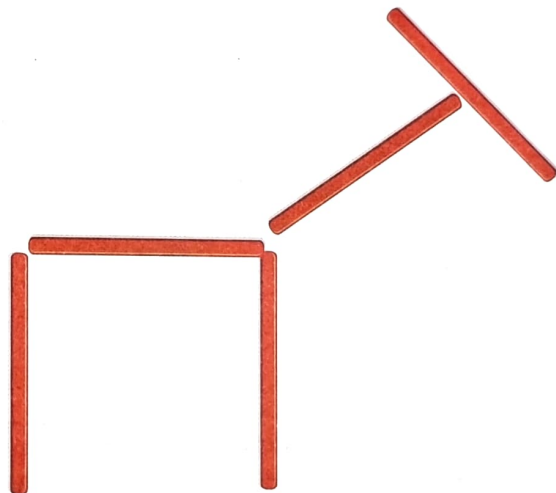


Sử dụng que tính sáng tạo con cá của em và vẽ lại hình vào đây!



3

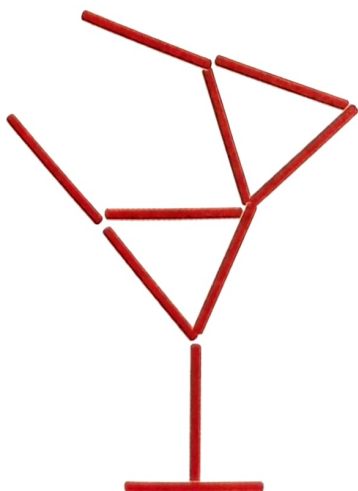
Đoán xem đây là con gì? Nó đang làm gì vậy?



MỞ RỘNG

4

Đây là hình chú chim. Hãy xếp một chú chim của riêng em từ que tính nhé.



Hình em xếp được.





SÁNG TẠO

5

Xếp lại chú chó và giúp chú chó quay đầu bằng cách di chuyển 2 que tính.



6

Trái bóng đang ở trong chiếc lư. Làm thế nào để đưa trái bóng ra khỏi chiếc lư bằng việc di chuyển đúng 2 que tính.



BÀI KIỂM TRA NĂNG LỰC

Thời gian: 20 phút



KHOI ĐỘNG

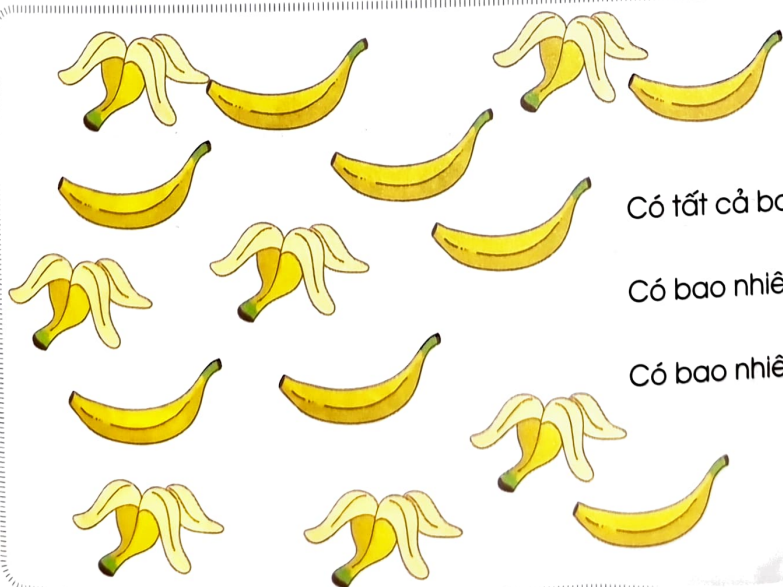
Tìm 5 điểm khác nhau giữa hai bức tranh.



THỰC HÀNH

2

Xem tranh và trả lời câu hỏi.



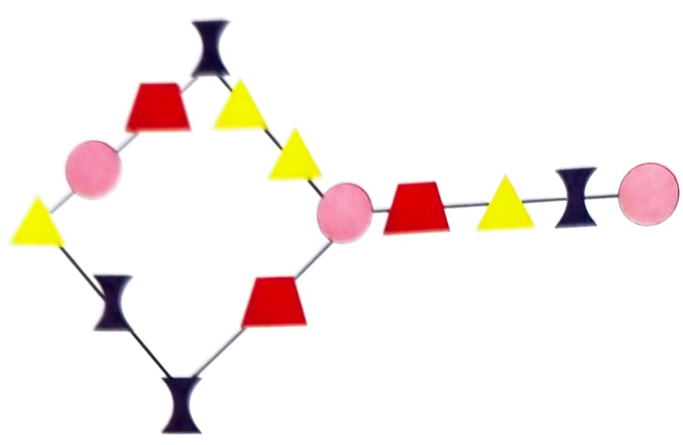
Có tất cả bao nhiêu quả chuối?

Có bao nhiêu quả chuối đã ăn?

Có bao nhiêu quả chuối chưa ăn?

3

Đếm và điền số lượng mỗi hình vào ô trống.



4

Điền dấu (<, >, =) thích hợp vào ô trống.



5

Đếm cách.



Đếm cách 1 đơn vị từ 1 đến 10:

Đếm cách 2 đơn vị từ 1 đến 10:

Đếm cách 2 đơn vị từ 2 đến 10:



MỞ RỘNG

6

Tính.



$1 + 3 =$

$1 + 2 =$

$5 - 2 =$

$4 - 2 =$

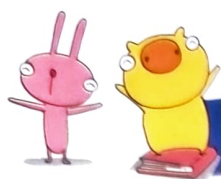
$3 - 2 =$

$4 - 3 + 2 =$

7

Vẽ 4 hình tiếp theo cho hợp quy luật.





SÁNG TẠO

8

Sắp xếp các số theo thứ tự tăng dần.



6, 2, 8, 9, 1

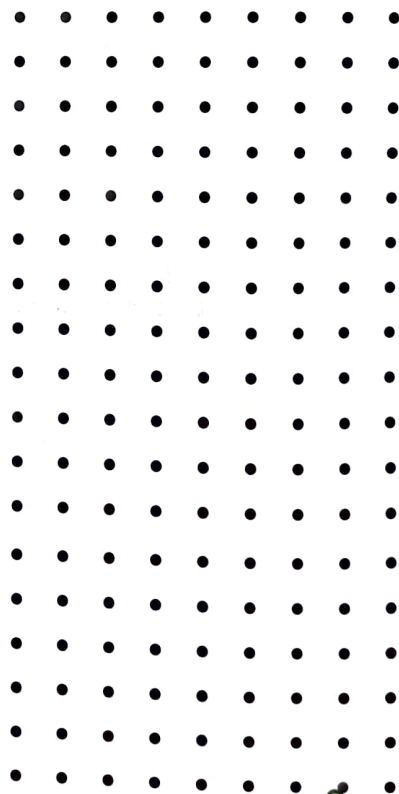
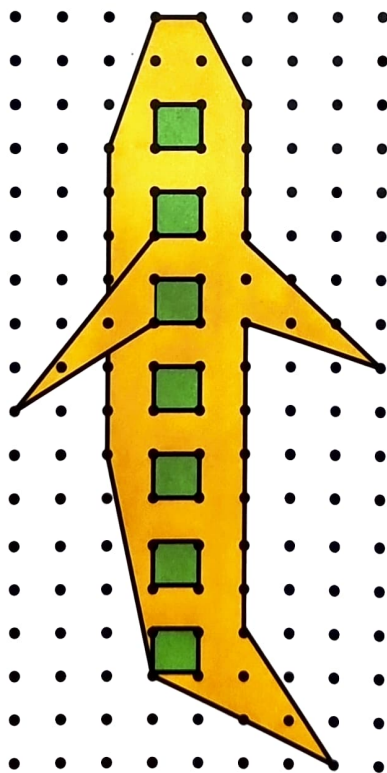
--	--	--	--	--

5, 2, 8, 10, 0

--	--	--	--	--

9

Vẽ hình chiếc máy bay theo mẫu.



MỤC LỤC



3	LỜI NÓI ĐẦU
5	Bài 1. Những chú thỏ đang trốn ở đâu?
10	Bài 2. Cặp đôi hoàn hảo
15	Bài 3. Em tập thống kê
20	Bài 4. Chú vịt tham ăn
24	Bài 5. Cân thăng bằng
29	Bài 6: Chơi với cái cân
34	Bài 7. Số nào, ở đâu?
38	Bài 8. Các số xếp hàng
42	Bài 9. Trò chơi đếm cách
46	Bài 10. Khắc nhập, khắc xuất
50	Bài 11. Xâu vòng
54	Bài 12. Thêm vào (phạm vi 5)
58	Bài 13. Bớt đi (phạm vi 5)
63	Bài 14. Trò chơi cá ngựa
68	Bài 15: Ô cửa của em
73	Bài 16. Sáng tạo hình trái tim
76	Bài 17. Sáng tạo hình đất nước Việt Nam
79	Bài 18. Chơi với những viên sỏi
84	Bài 19. Chơi với que tính
88	Bài 20. Trò chơi xếp hình
91	BÀI KIỂM TRA NĂNG LỰC



POMath-

Toán tư duy cho trẻ em

(4-6 tuổi)
Tập 3

NHÀ XUẤT BẢN ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI

16 Hàng Chuối - Hai Bà Trưng - Hà Nội

Điện thoại: Biên tập: (024) 39714896

Quản lý xuất bản: (024) 39728806; Tổng biên tập: (024) 39715011

Fax: (024) 39729436

CHỊU TRÁCH NHIỆM XUẤT BẢN

Giám đốc - Tổng biên tập:

TS. Phạm Thị Trâm

Biên tập chuyên ngành: Hoàng Lê Thu Hiền

Biên tập xuất bản: Đặng Thị Phương Anh

Sửa bản in: Tiến Lê

Chế bản: Hoàng Phương

Trình bày bìa: Hoàng Phương

LIÊN KẾT XUẤT BẢN

CÔNG TY CỔ PHẦN SÁCH MCBOOKS

Mọi thắc mắc về sách, Quý độc giả vui lòng liên hệ

Điện thoại: 1900 277 234

Email: toanhoc@tkbooks.vn

Facebook: <https://www.facebook.com/tkbooks.vn>

Website: www.tkbooks.vn

Địa chỉ: Ô số E34, Khu đấu giá 3ha, p.Phúc Diễn, Q.Bắc Từ Liêm, Hà Nội

Mã số 1L - 60TB2021

In 3.000 cuốn, khổ 19x27cm tại Công ty CP in Sao Việt.

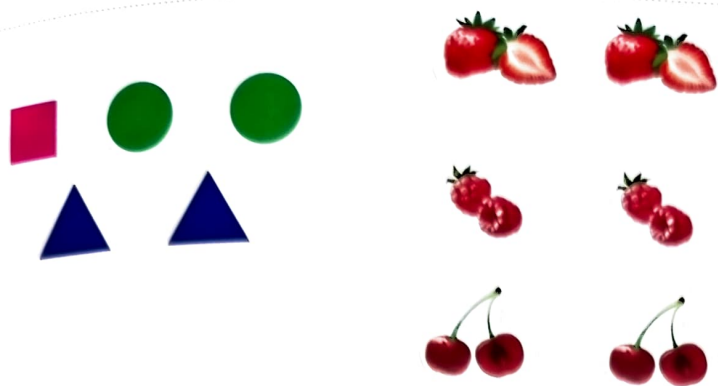
Địa chỉ: Lô CN 7.2.1 khu công nghiệp Thạch Thất, Quốc Oai, Hà Nội.

Số xuất bản 74 - 2021/CXBIPH/36-02/ĐHQGHN, ngày 8 tháng 1 năm 2021

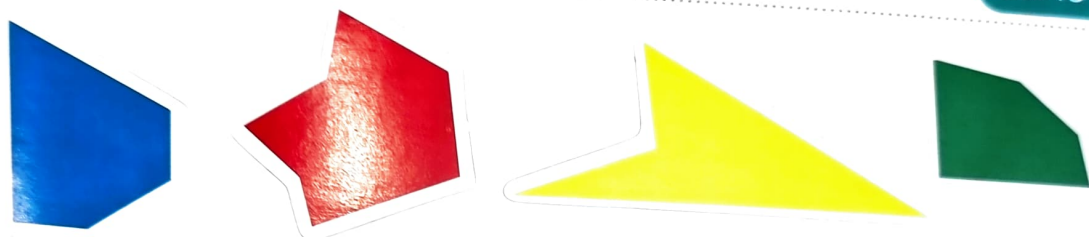
Quyết định xuất bản số: 92 LK-TN/QĐ-NXB ĐHQGHN, ngày 26 tháng 2 năm 2021

In xong và nộp lưu chiểu năm 2021 ISBN: 978-604-315-709-3

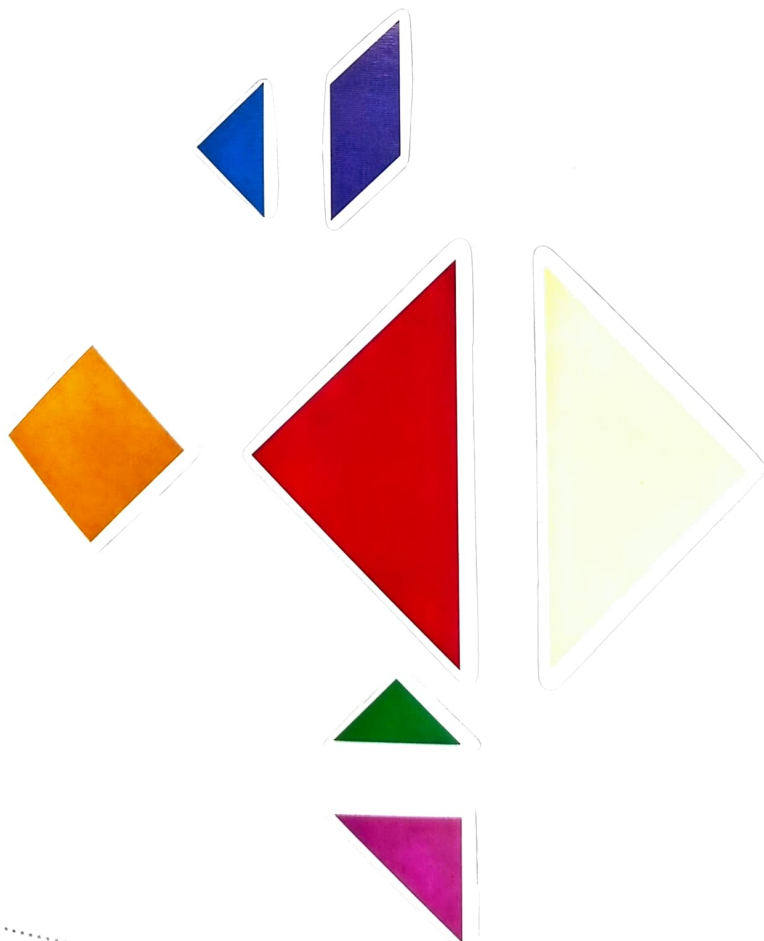
Bài 6 - 1



Bài 13 - 10



Bài 17 - 6

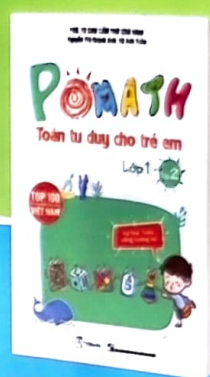
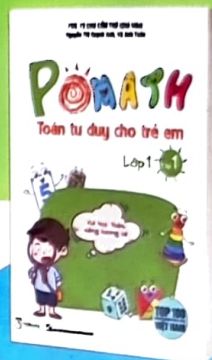


POMATH³

TOÁN TƯ DUY CHO TRẺ EM

4-6 tuổi

POMATH CHO HỌC SINH LỚP 1



POMATH NHỮNG CON SỐ

- **10** năm ấp ủ, thai nghén (2002 - 2012)
- **6** năm hoạt động (2012 - 2018), với **7** trung tâm, **12000** lượt học sinh trên địa bàn thành phố Hà Nội.
- ▲ Tổ chức và đồng tổ chức hơn **20** ngày hội trải nghiệm Toán và ngày hội STEM.
- Đối tác thường xuyên của hơn **31** trường mẫu giáo và tiểu học.
- Xuất bản gần **20** đầu sách về Toán cho học sinh các cấp.
- ★ Hơn **1000** trò chơi toán học.
- Hơn **200** bài học trải nghiệm, phát triển toàn diện **8** loại hình trí thông minh.

POMATH VUI HỌC TOÁN, SÁNG TƯƠNG LAI.



TKBooks
Chuyên sách tham khảo

Hướng dẫn tải và cài đặt ứng dụng MCBOOKS APPLICATION

ANDROID
(từ android 7.0 trở lên)

1. Truy cập chợ ứng dụng "CH Play"
2. Trên thanh tìm kiếm gõ "MCBooks Application"
3. Bấm chọn ứng dụng "MCBooks Application"
4. Bấm chọn "CÀI ĐẶT" (INSTALL) để cài đặt ứng dụng lên thiết bị



IOS
(từ IOS 11.0 trở lên)

1. Truy cập chợ ứng dụng "App Store"
2. Trên thanh tìm kiếm gõ "MCBooks Application"
3. Bấm chọn ứng dụng "MCBooks Application"
4. Bấm chọn "CÀI ĐẶT" (GET) để cài đặt ứng dụng lên thiết bị



Nếu điện thoại của bạn sử dụng các HĐH khác, hoặc không sử dụng Smartphone, vui lòng trải nghiệm MCPlatform tại Website: <http://web.mcbooksapp.com/>

MCPlatform sẽ là trải nghiệm tuyệt vời dành cho bạn!

Nhận ngay bộ quà tặng kèm bằng cách mở ứng dụng sau đó quét QR code hoặc nhập mã sách 8935...
- Video giới thiệu bộ sách POMATH
- Bộ video hướng dẫn học tập và sử dụng sách cùng chuyên gia

QUÉT NHẬN NGAY TẠI ĐÂY



QR Code



8

935246

918586



ISBN 978-604-315-709-3

9

Giá: 99.000 VNĐ