

PGS. TS CHU CẨM THƠ (CHỦ BIÊN)
LƯU THANH HÀ, TRỊNH THỊ LỘC, ĐOÀN THỊ LƯƠNG, VŨ ANH TUẤN

4-6 Tuổi

PO-MATH

TOÁN TƯ DUY CHO TRẺ EM

SÁCH TƯƠNG TÁC VUI HỌC TOÁN



TOP 100
SẢN PHẨM MẸ TIN DÙNG
CON LỚN KHÔN



SACHHOC.COM

TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI

PGS.TS CHU CẨM THƠ (Chủ biên)
Lưu Thanh Hà, Trịnh Thị Lộc, Doãn Thị Lương, Vũ Anh Tuấn

POMATH

TOÁN TƯ DUY CHO TRẺ EM (4-6 Tuổi)

Tái bản lần thứ 3



NHÀ XUẤT BẢN ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI

Bản quyền © thuộc Công ty cổ phần sách MCBooks.

Theo hợp đồng chuyển nhượng giữa Công ty Cổ phần sách MCBooks và tác giả PGS.TS CHU CẨM THƠ. Bất cứ sao chép nào không được sự đồng ý của Công ty Cổ phần sách MCBooks đều là bất hợp pháp và vi phạm Luật Xuất bản Việt Nam, Luật Bản quyền quốc tế và công ước Berne về bản quyền sở hữu trí tuệ.



Các tác giả có nhu cầu xuất bản,
vui lòng liên hệ với chúng tôi:

Email:

dichvulamsach@mentosty.vn

Điện thoại: 1900 277 234

TKBOOKS - CHUYÊN SÁCH THAM KHẢO

Phát triển cùng phương châm "Knowledge Sharing – Chia sẻ tri thức" TKBooks luôn mong muốn được hợp tác cùng các tác giả trong nước với ước mong được chia sẻ những phương pháp học mới lạ độc đáo, những cuốn sách học hay và chất lượng đến với độc giả Việt Nam.

Chúng tôi luôn mong muốn nhận được những ý kiến góp ý của Quý độc giả để cuốn sách ngày càng hoàn thiện hơn. Để góp ý về nội dung sách; liên hệ bản quyền, bản thảo, bản dịch; liên hệ hợp tác truyền thông; xin vui lòng liên hệ: toanhoc@tkbooks.vn
Website: www.tkbooks.vn

BẢNG QUY ƯỚC VỀ KÍ HIỆU

KÍ HIỆU

GIẢI THÍCH

KÍ HIỆU

GIẢI THÍCH



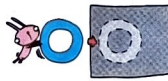
Điền số vào ô trống



Cắt dán



Viết số



Ghép hình



Điền dấu (<; >; =)



Đọc và kể



Vẽ hình.

Ví dụ:
: vẽ chùm nho
: vẽ một cười



Quan sát



Nối hình



Tìm điểm khác nhau



Khoanh tròn



Đánh dấu (X) vào ô



Tô màu

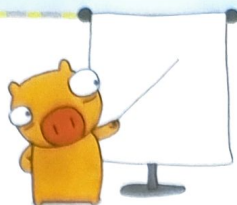


Tích (V) vào ô



Cắt hình

(Lấy Sticker ở cuối sách)



LỜI NÓI ĐẦU

Tôi là Chu Cẩm Thơ, nhà sáng lập chương trình Toán POMATH, đồng thời là chủ biên của bộ sách này, xin đại diện cho các tác giả gửi lời chào trân trọng đến Quý bạn đọc.

Với gần 20 năm nghiên cứu trong đó có hơn 6 năm triển khai chương trình POMATH, chúng tôi đã thực nghiệm thành công với hàng vạn học sinh theo học tại 7 trung tâm, hàng chục trường Mẫu giáo, Tiểu học trên địa bàn Hà Nội. Chúng tôi hiểu rằng toán học là một công cụ hữu ích góp phần phát triển tư duy cho trẻ em. Chúng tôi ước mơ rằng, từ việc cảm nhận được toán học thật đẹp, toán học hấp dẫn, toán học gần gũi, mà mỗi em sẽ học toán bằng sự thích thú, từ đó phát triển tài năng của các em.

Bộ sách này là sự ấp ủ và tinh hoa những kinh nghiệm của chúng tôi. Khoa học đã chỉ ra rằng trong những năm tháng đầu tiên đi học, các em cần được cha mẹ, thầy cô giúp học toán đúng cách. Các em cần được trải nghiệm những hoạt động được thiết kế khéo léo để giúp các em tiếp cận toán học bằng quan sát, tưởng tượng; để phát triển trí thông minh logic (IQ), trí thông minh cảm xúc (EQ), phát triển năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo. Các em sẽ được chơi mà học đầy cảm hứng.

Chúng tôi không tuyên ngôn bộ sách sẽ giúp các em nhỏ trở thành thần đồng toán học. Mỗi đứa trẻ đều sẽ có những thế mạnh riêng. Sau này, có em sẽ thành họa sĩ, có em sẽ thành vận động viên, có em sẽ là cô giáo, là bác sĩ, là nhà khoa học, ... Nhưng chắc chắn các em đều sẽ nhận thấy toán học gần gũi, có ích cho công việc của mình. Vì thế, chúng tôi đồng hành cùng các bậc cha mẹ, thầy cô giáo trong việc đánh thức tài năng của mỗi đứa trẻ thông qua môn Toán.

Trong lần xuất bản này, bộ sách gồm 6 tập. Mỗi bài học trong các tập sách được thiết kế qua các hoạt động trò chơi, thực hành gắn liền với các tình huống thực tiễn và những câu chuyện sáng tạo, kích thích trí tưởng tượng, năng lực ngôn ngữ và cả tư duy thẩm mỹ. Các kiến thức toán học được cài đặt trong các hoạt động với mức độ phức tạp tăng dần, hướng tới phát triển trí tuệ, phát triển tư duy, trong đó đặc biệt chú ý đến tư duy về số, tư duy hình học và tư duy logic.

Chúng tôi tin rằng, bộ sách này chắc chắn là sự lựa chọn tin cậy của các bậc cha mẹ có con từ 4 đến 6 tuổi, bởi những lí do sau đây:

Thứ nhất, kết cấu bài học theo hướng **trải nghiệm**, giúp tiếp cận toán học từ thực tiễn.

Thứ hai, nội dung bài học **sống động**, phát triển hài hòa các trí thông minh.

Thứ ba, mỗi bài học đều được **thực nghiệm** nghiêm túc trong chương trình toán POMATH, chương trình Toán tư duy uy tín của Việt Nam.

Thứ tư, thiết kế đẹp mắt, hấp dẫn, giúp cho các em **hứng thú** và phát triển năng lực ngôn ngữ, thẩm mỹ tinh tế.

Thứ năm, đây là bộ sách tương tác, phụ huynh sẽ được **hỗ trợ** đắc lực thông qua hệ thống các bài viết, video của đội ngũ tác giả trên các kênh thông tin phục vụ bộ sách.

Chúng tôi hy vọng những tâm huyết của mình được thể hiện qua bộ sách này sẽ làm hài lòng Quý bạn đọc. Bộ sách sẽ là người bạn đường tin cậy cùng bạn giáo dục con em mình trở thành những đứa trẻ hạnh phúc và thành công.

Các tác giả

Chúng tôi luôn ghi nhận những góp ý để hoàn thiện hơn các sản phẩm của mình. Mọi góp ý xin gửi về:

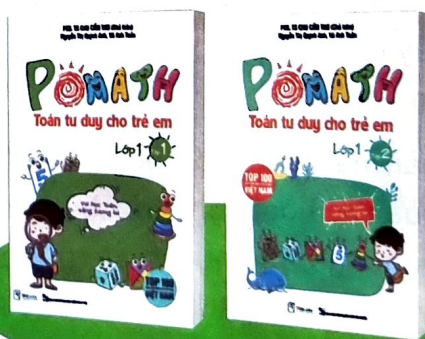
Công ty Cổ phần phát triển giáo dục POMATH

Địa chỉ: số 3/158 Nguyễn Khánh Toàn.

Website: pomath.vn;

Fanpage: Toán tư duy cho trẻ em POMATH.

POMATH CHO HỌC SINH LỚP 1



BÀI 1. NHỮNG CON SỐ XẾP HÀNG



KHỞI ĐỘNG

Xếp hàng vào lớp



1 2 3

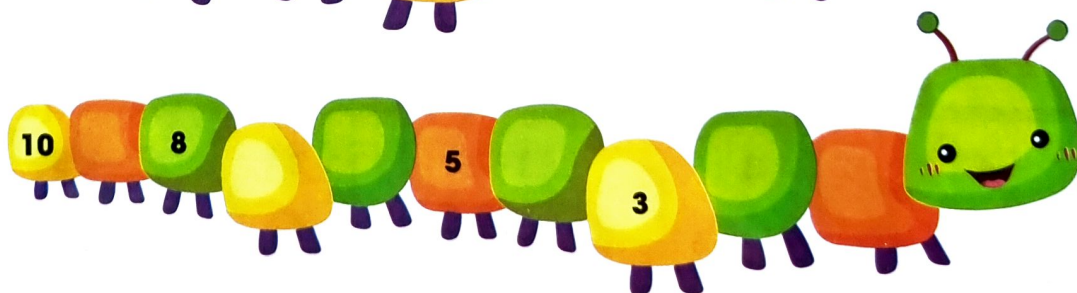
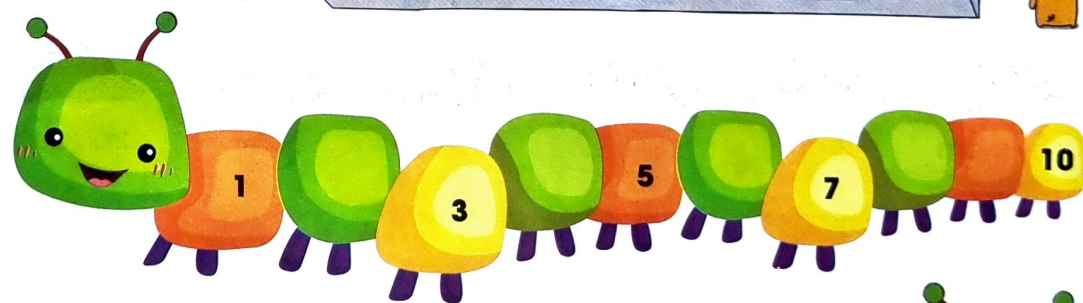
Hôm nay là ngày đầu tiên đến trường Mầm Non của bạn Tuấn. Cô giáo mời các bạn xếp hàng để đi vào lớp Mầm. Bạn Tuấn được đứng ở vị trí đầu tiên và được cô giáo xếp thứ tự 1. Bé hãy đánh số cho các bạn còn lại theo thứ tự tăng dần.

THỰC HÀNH

2

Điền các số còn thiếu vào các chỗ trống của các chú sâu dưới đây:

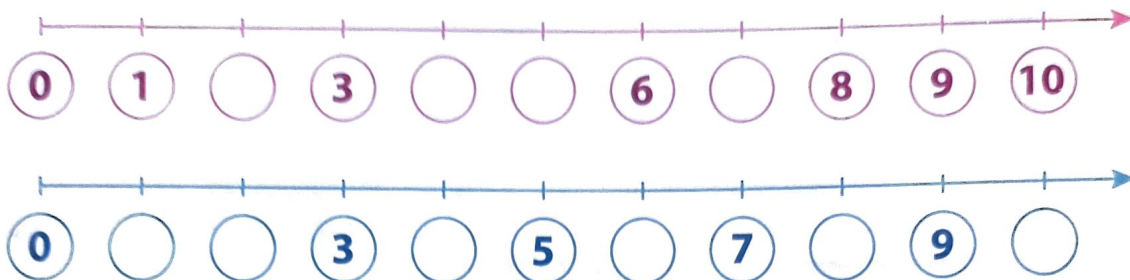
1 2 3





3

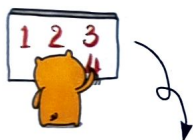
Điền các số còn thiếu vào chỗ trống dưới đây.



MỞ RỘNG

4

Sắp xếp chu trình phát triển của cây. Bé hãy đánh số bắt đầu từ 1.



nảy mầm



hạt



nụ



hoa



cây



trái (quả)

5

Sắp xếp các số theo thứ tự tăng dần và điền vào hình bông hoa bên dưới.



4

3

1

2

5





SÁNG TẠO

6

Các bạn nhỏ đang xếp hàng để vào công viên. Lan xếp thứ ba từ trái sang. Bạn ấy cũng xếp thứ ba từ phải sang. Hỏi có bao nhiêu em nhỏ tham gia trò chơi?



Bạn Lan ở đâu trong hình vẽ.
Hãy đánh dấu bạn Lan.



Số em nhỏ
tham gia trò chơi
là

7

Có bao nhiêu bạn nhỏ đi xem vườn thú?



Bạn Hoa xếp thứ 3
tính từ cuối hàng

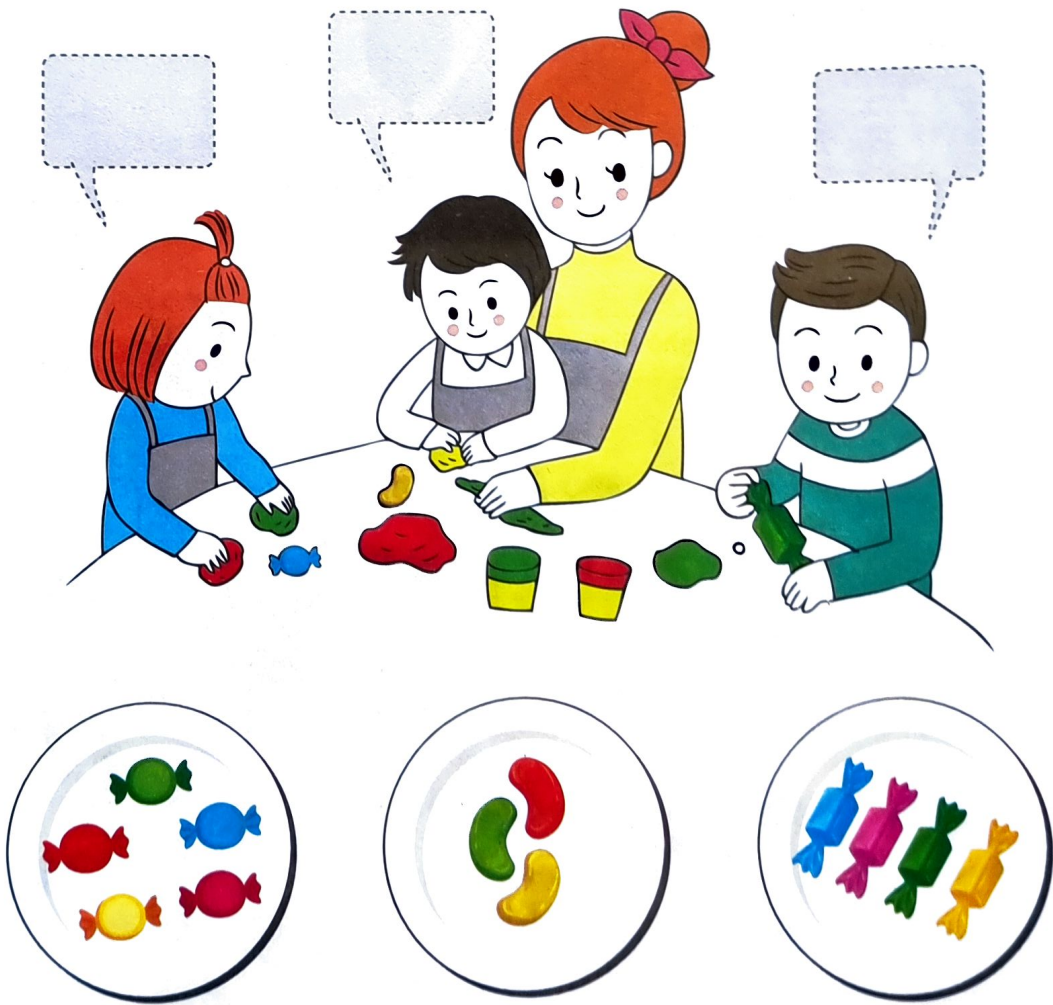
Bạn Nam xếp thứ 1
tính từ đầu hàng

BÀI 2. AI CÓ NHIỀU KẸO NHẤT?

KHỞI ĐỘNG

Điền số kẹo mà các bạn đã nhận được trên đĩa vào ô trống.

Nối tương ứng đĩa kẹo với bạn nhận đĩa kẹo đó



Khoanh tròn vào đĩa kẹo nhiều nhất



THỰC HÀNH

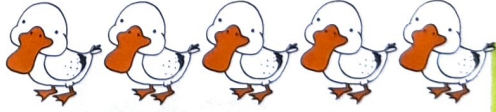
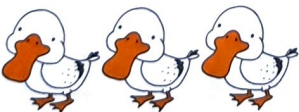
2

Nói cho mỗi chú thỏ về một chuồng. Thỏ nhiều hơn hay chuồng nhiều hơn?



3

Tích X vào ô trống ở bên có nhiều hơn.

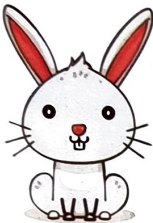
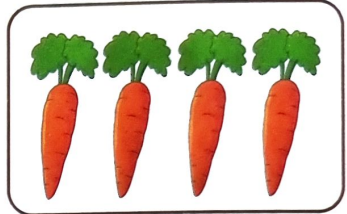
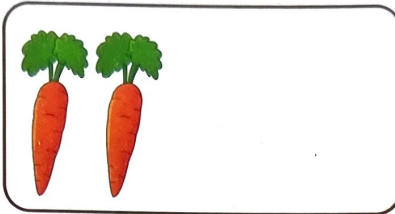
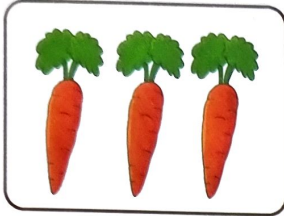




MỞ RỘNG

4

Vẽ thêm một số củ cà rốt để bạn thỏ ở giữa có nhiều cà rốt nhất.



SÁNG TẠO

5

Vẽ bức tranh về gia đình mình. Sau đó hãy đánh dấu x vào người lớn tuổi nhất và đánh dấu O vào người ít tuổi nhất trong bức tranh đó.



BÀI 3. CHƠI ĐỒ HÀNG

KHỞI ĐỘNG

Trong hội chợ, có 3 gian hàng như hình bên dưới.

1 2 3

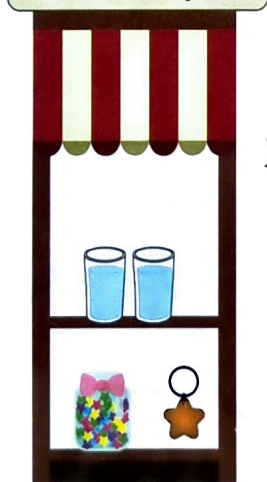
Đếm xem mỗi bạn có bao nhiêu món hàng. Ghi số vào ô trống bên cạnh.

ĐỒ DÙNG HỌC TẬP



Bi

ĐỒ LƯU NIỆM



Bon

ĐỒ CHƠI



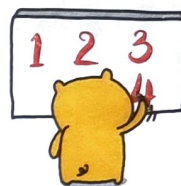
Misu



THỰC HÀNH

2

Đầu tiên bạn Misu sang nhà bạn Bi mua 2 quyển sách. Hỏi bây giờ gian hàng của Bi còn lại mấy quyển sách?



ĐỒ DÙNG HỌC TẬP

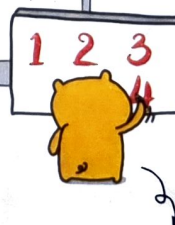


Điền số vào ô phía dưới.



3

Sau đó thì bạn Bon lại sang nhà bạn Misu để mua đồ chơi. Bạn Misu bán cho bạn Bon 1 siêu nhân và 1 con quay.



Điền số siêu nhân và con quay còn lại vào ô tương ứng.

ĐỒ CHƠI



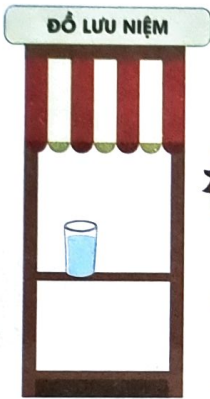




MỞ RỘNG

4

Bây giờ bạn Bi sang nhà bạn Bon để mua đồ lưu niệm. Bi mua một cái cốc, 1 lọ điều ước và 1 móc khóa.



Điền số hàng còn lại của bạn Bon vào ô trống.

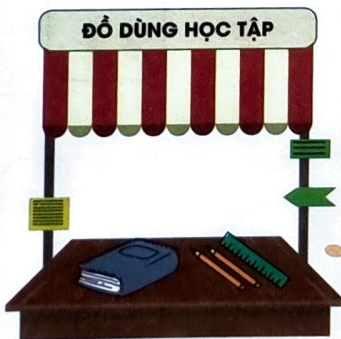


SÁNG TẠO

5

Sau đó cả ba bạn đã về nhà của mình và sắp xếp lại các món hàng.

Vẽ thêm các món hàng mà các bạn mua được.



BÀI 4. THÊM VÀO MÀ KHÔNG TĂNG, BỚT ĐI MÀ KHÔNG GIẢM

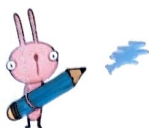


KHOẺ ĐỘNG

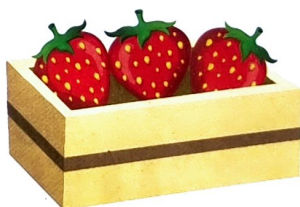


Câu chuyện Bì và Chíp

Ngày hôm nay
hai bạn Bì và Chíp
được mẹ cho đi trải
nghiệm tại trang trại ở
Mộc Châu. Hai bạn
rất hào hứng và
vui vẻ.



Trải nghiệm đầu tiên của hai bạn là hái dâu tây, mỗi bạn được phát cho một cái giỏ để đựng dâu tây. Sau một lúc, thành quả của hai bạn được xếp vào giỏ của mỗi người như hình bên dưới.



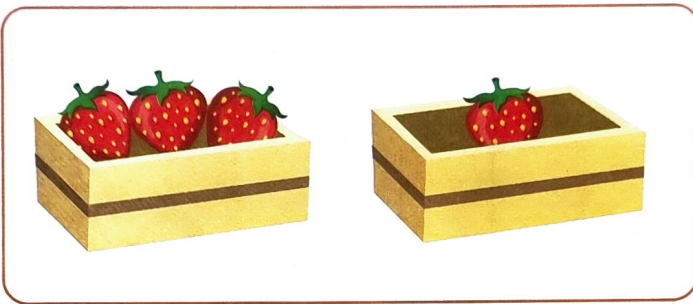
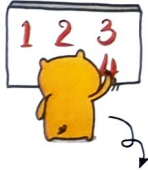
Đếm số dâu tây trong giỏ của mỗi bạn, điền số vào ô
tương ứng rồi khoanh tròn bạn có nhiều dâu tây hơn.



THỰC HÀNH

2

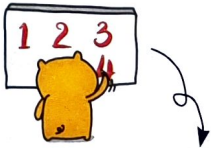
Đếm xem tổng số dâu tây mà hai bạn Bi và Chíp hái được là mấy quả rồi vẽ số lượng quả dâu tây vào ô bên dưới.



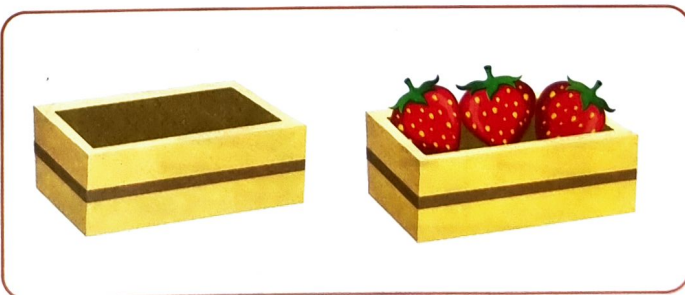
=

3

Nếu Bi không hái được quả dâu nào, Chíp hái được 3 quả dâu thì tổng số dâu tây của hai bạn là mấy quả?



Điền số lượng quả vào ô trống bên dưới.



=

4

Viết phép tính theo mẫu.



+



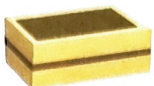
=



3	+	0	=	3
---	---	---	---	---



+



=



--	--	--	--	--



+



=



--	--	--	--	--



-



=



3	-	0	=	3
---	---	---	---	---



-



=



--	--	--	--	--



-



=



--	--	--	--	--

Em nhớ đặt thẻ vào ô nhé!

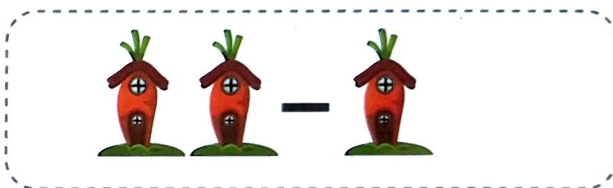
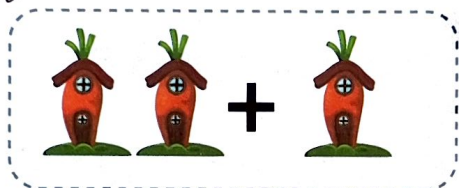
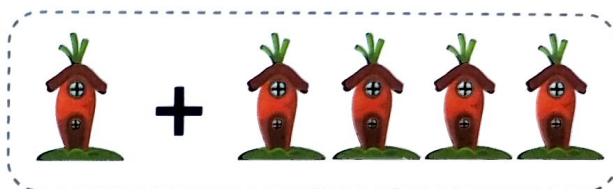
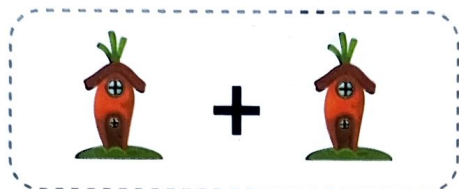




MỞ RỘNG

5

Khoanh tròn vào bên có số lượng nhiều hơn.



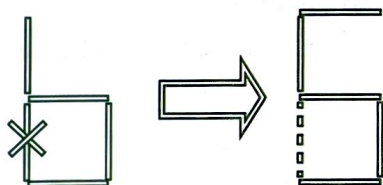
SÁNG TẠO

6

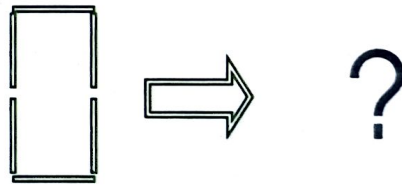
Di chuyển một que tính để được số yêu cầu.



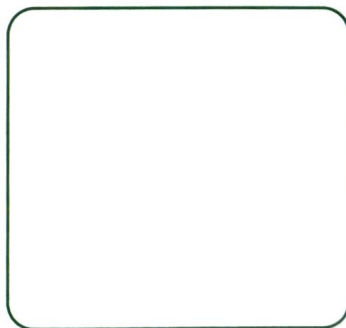
Mẫu: Di chuyển để được số 5



Di chuyển để được số 9



Vẽ lại hình sau khi đã di chuyển vào ô trống.



BÀI 5. NHỮNG CHÚ ONG CHĂM CHỈ



KHOI ĐỘNG

CÂU CHUYỆN VỀ NHỮNG CHÚ ONG CHĂM CHỈ

Ngày xưa trong một khu rừng nọ có một họ nhà ong sinh sống. Các chú ong rất siêng năng làm việc, mỗi chú ong đều có một nhiệm vụ khác nhau. Có những chú ong hàng ngày bay đi kiếm mật, có những chú ong hàng ngày xây dựng và bảo vệ tổ của mình.

Em nhìn thấy bao nhiêu chú ong?



Đáp án:

..... chú ong



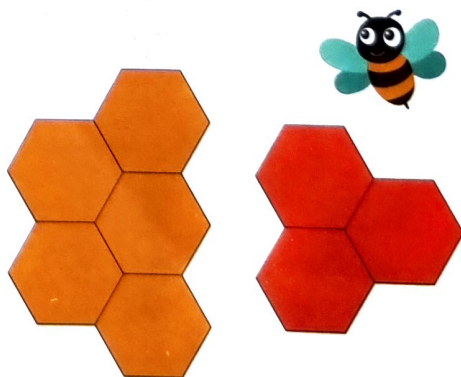
THỰC HÀNH

2 Vì tổ chưa được hoàn thiện nên các chú ong đang cùng nhau xây dựng tổ của mình. Ban đầu tổ ong mới xây có 5 ô đủ cho 5 chú ong trong tổ. Ngày hôm nay các chú ong xây được thêm 3 ô nữa.



Hỏi tổ ong
bây giờ có
tất cả bao
nhiêu ô?

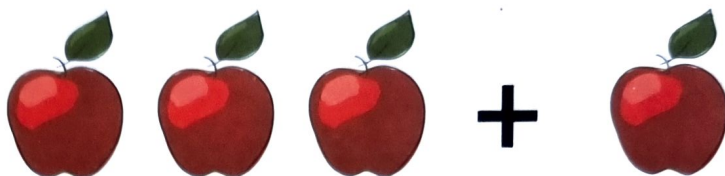
5	+		=	
---	---	--	---	--



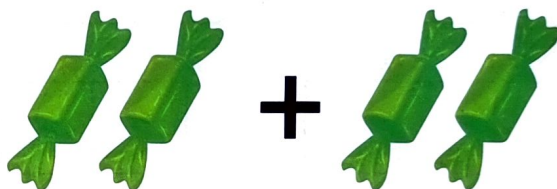
4

Viết phép tính theo mẫu

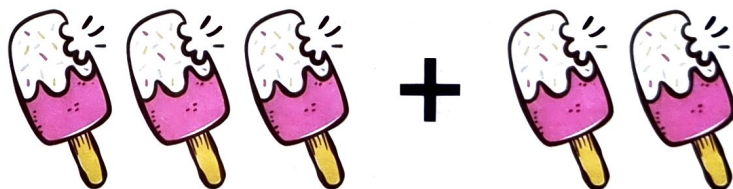
1 2 3



3	+	1	=	4
---	---	---	---	---



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--



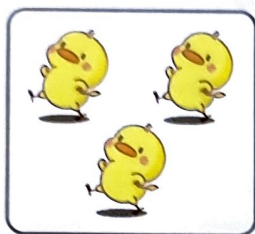
--	--	--	--	--



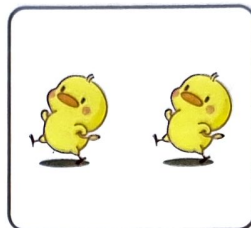
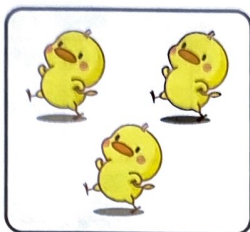
MỞ RỘNG

5

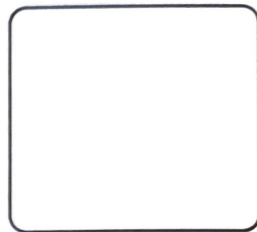
Vẽ thêm hình và hoàn thiện phép tính theo mẫu



+

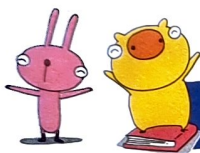


+



3	+	3	=	6
---	---	---	---	---

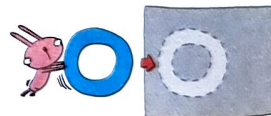
2	+	2	=	
---	---	---	---	--



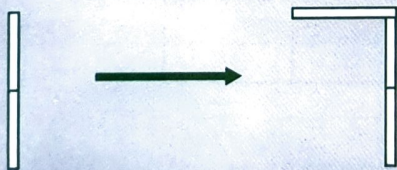
SÁNG TẠO

6

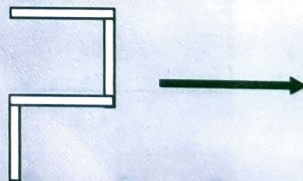
Thêm một que tính để được số theo yêu cầu.



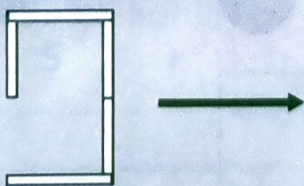
Mẫu: Thêm 1 que tính để được số 7



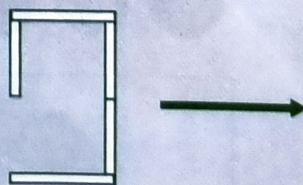
Thêm 1 que tính để được số 2



Thêm 1 que tính để được số 0



Thêm 1 que tính để được số 9



BÀI 6. NHỮNG CHÚ CHIM ĐI TRÁNH RÉT.



KHỞI ĐỘNG

Xem tranh và kể chuyện theo tranh.

Trên cây bao
nhiều chú
chim?

Trả lời:



Trả lời:

Trên cây còn
lại mấy chú
chim?

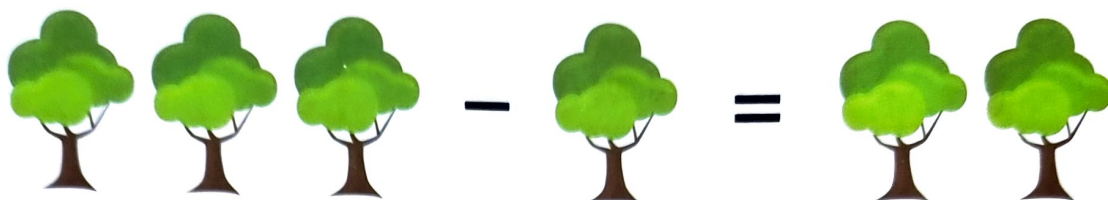




THỰC HÀNH

2

Viết phép tính theo mẫu.



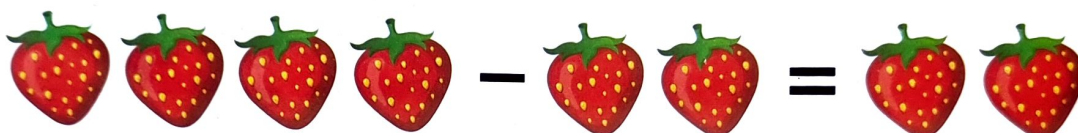
3

-

1

=

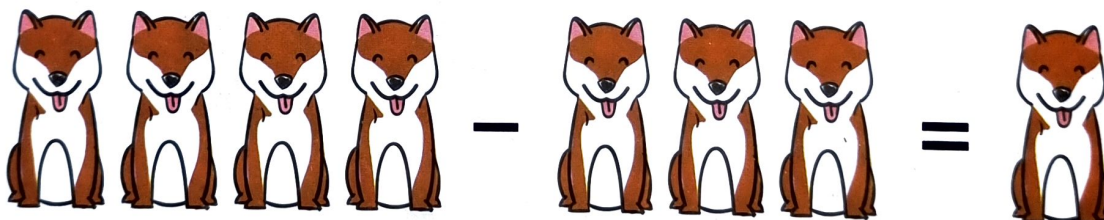
2



-



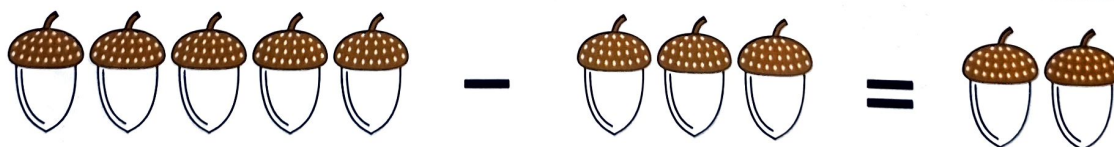
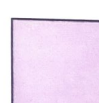
=



-



=



-



=



(Dùng thẻ số và thẻ các phép tính +, - và dấu = để hoàn thành phép tính)

3

Xem hình và trả lời câu hỏi.



Mẹ có mấy quả táo?



Mẹ cho Lan mấy quả táo?



Mẹ còn mấy quả táo?



Viết phép tính thích hợp.

--	--	--	--	--



MỞ RỘNG

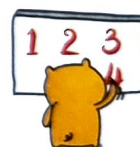
4

Mẹ Misu làm được 8 chiếc bánh rán. Nhà Misu gồm có 5 người: ông, bà, bố, mẹ và Misu. Nếu mỗi người ăn một chiếc bánh thì còn lại mấy chiếc bánh rán?

Đáp án của bé:



..... chiếc bánh rán.



Viết phép tính thích hợp.

--	--	--	--	--

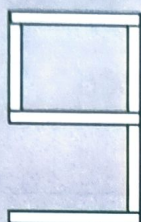


SÁNG TẠO

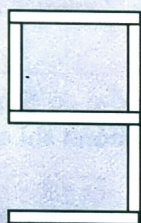
5

Bớt đi 1 que tính để được số theo yêu cầu.

Bớt 1 que tính để được số 5



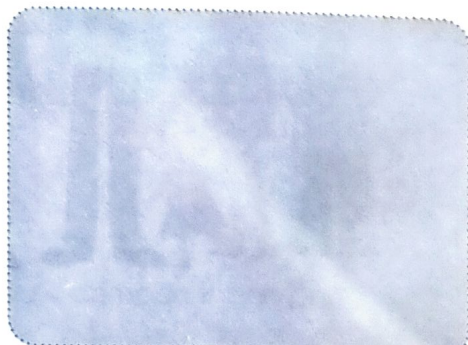
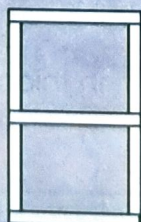
Bớt 1 que tính để được số 3



Bớt 1 que tính để được số 9



Bớt 1 que tính để được số 6



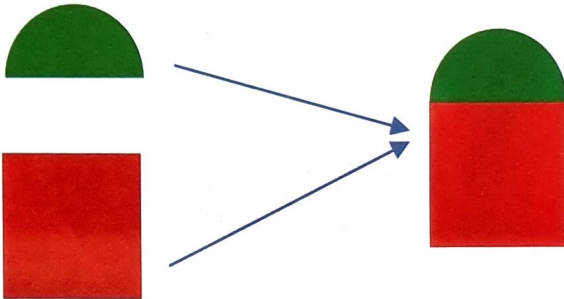
Bài 7. Cái máy biến hình (cộng, trừ)



KHỞI ĐỘNG



Quan sát hoạt động của chiếc máy dưới đây và khoanh tròn vào phép tính phù hợp với cách hoạt động của chiếc máy.



$$2 + 3 = 5$$

$$2 - 1 = 1$$



THỰC HÀNH

2

Theo cách hoạt động của cái máy ở trên, điền các số còn thiếu vào ô trống trong bảng bên dưới.



	3	1	2	0		5
	2	0			1	
			3	4	5	5



Vẽ số chấm phù hợp với phép tính bên dưới.



1	+	1	=	2
---	---	---	---	---

2	+	1	=	3
---	---	---	---	---

--	--

3	+	1	=	4
---	---	---	---	---



MỞ RỘNG

4

Có 5 chú ếch đang ở trên mặt chiếc lá sen ở trong hồ. Đột nhiên có hai chú ếch nhảy xuống nước; cùng lúc đó có một chú ếch khác nhảy lên chiếc lá sen.

Hỏi bây giờ có tất cả bao nhiêu chú ếch đang ở trên mặt chiếc lá sen?
Viết phép tính thích hợp vào ô trống bên dưới.



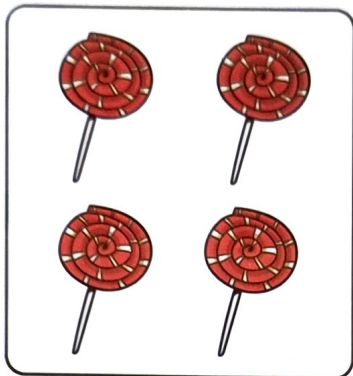
--	--	--	--	--	--	--



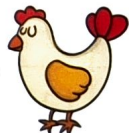
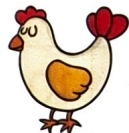
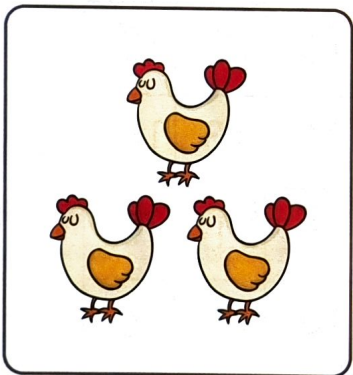
SÁNG TẠO

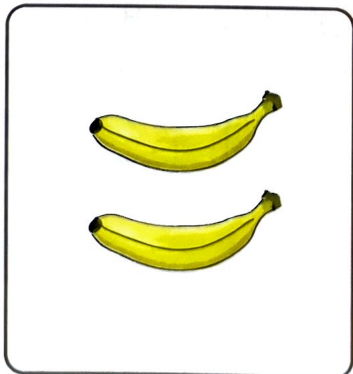
5

Viết các phép tính cộng, trừ phù hợp với hình vẽ theo mẫu



4	+	1	=	5
1	+	4	=	5
5	-	1	=	4
5	-	4	=	1





BÀI 8. DÂY SỐ KÌ LẠ



KHỞI ĐỘNG



Mê cung số: Tô màu tiếp vào mê cung số theo quy luật để bạn thử tìm đường để ăn cà rốt nhé. (Chỉ đi theo hàng ngang hoặc hàng dọc).



1	2	3	4	5	6	7	8	20	21
2	3	4	5	6	7	8	18	19	1
3	4	5	6	7	8	16	17	18	9
4	5	6	7	8	9	15	16	12	13
5	6	7	8	9	10	14	12	13	14
6	7	8	9	13	12	13	14	1	15
7	7	6	7	11	11	13	14	15	16
8	9	5	8	9	10	14	15	16	17
9	3	4	12	13	14	15	16	17	18
1	2	12	13	14	15	16	17	18	19

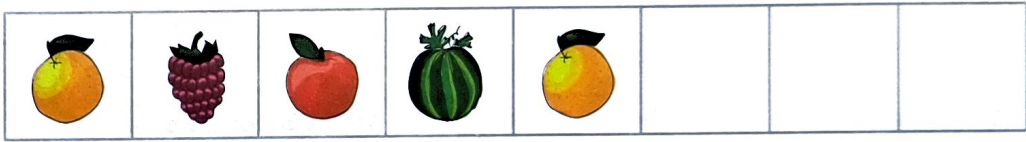
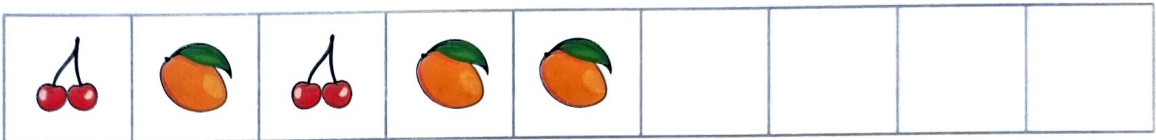
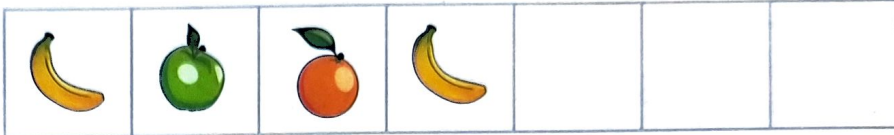
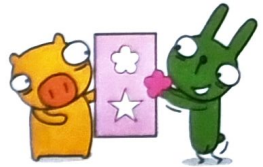




THỰC HÀNH

2

Dùng các sticker hoa quả để dán tiếp vào các dãy hình dưới.



3

Vẽ tiếp 5 hình cho hợp quy luật.

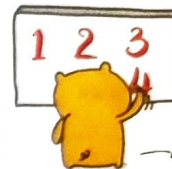




MỞ RỘNG

4

Điền các số sao cho phù hợp quy luật.



a 0; 2; 4; ...; ...; ...; ...

b 1; 3; 5; ...; ...; ...; ...

5

Đếm số cánh hoa và điền số thích hợp vào các ô còn lại theo quy luật số cánh hoa. (Dùng các hình sticker ở cuối sách)

Hoa
bạch mônHoa xương rồng
bát tiên

Thài lài tím



Hoa mai trắng



--	--	--	--	--



SÁNG TẠO

6

Dùng các hình sticker ở cuối sách để tự tạo ra một quy luật cho riêng mình.

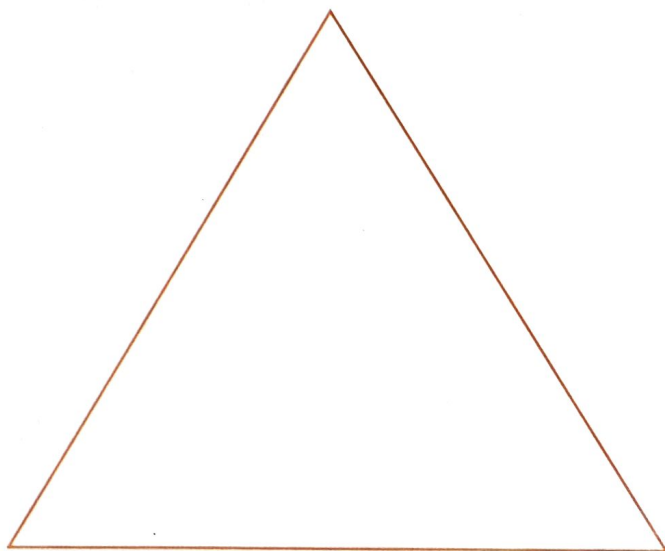
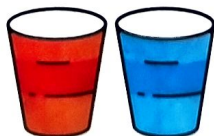
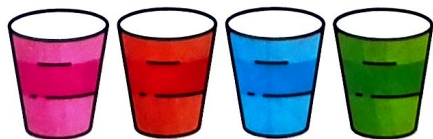
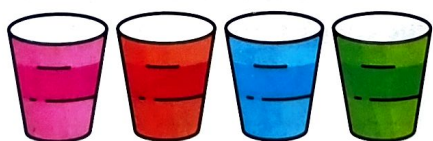


--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

7

Xếp những chiếc cốc sau để thành hình kim tự tháp và vẽ hình vào ô trống bên dưới.



BÀI 9. ĂN KHÉ, TRẢ VÀNG



KHOÍ ĐỘNG



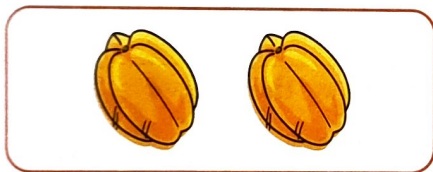
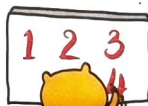
Quan sát bức tranh bên dưới.



"Ăn một quả khế trả một cục vàng
May túi ba gang mang đi mà đựng"



Điền số thích hợp vào chỗ chấm



=



2

Nếu chú chim trong bài trên mà cứ ăn 1 quả khế trả 3 cục vàng, thì khi ăn 3 quả khế chú phải trả bao nhiêu cục vàng? Điền số thích hợp vào chỗ chấm.



=

3



=





THỰC HÀNH

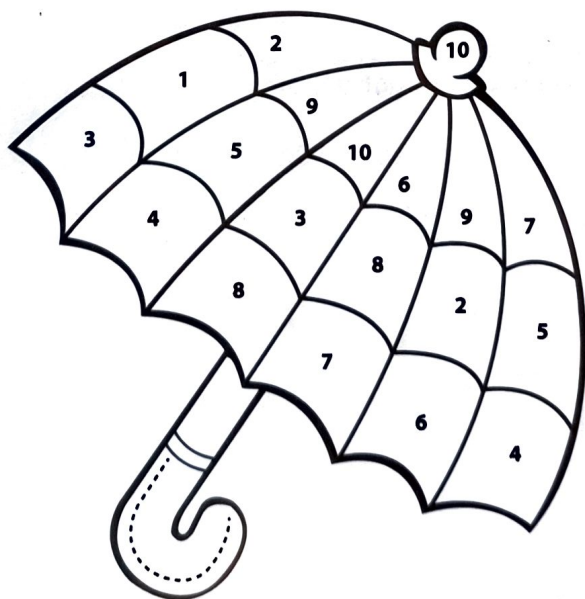
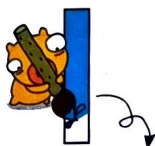
3

Nối hình với bóng của nó.



4

Tô màu theo chỉ dẫn.



1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	



MỞ RỘNG

5

Hôm nay bạn Misu được đi mua bánh ngọt cùng mẹ. Mẹ đưa cho Misu 10 đồng. Biết cứ 2 đồng mua được 1 chiếc bánh ngọt.

Hỏi với 10 đồng mẹ cho thì Misu mua được bao nhiêu chiếc bánh ngọt như thế?



=



=



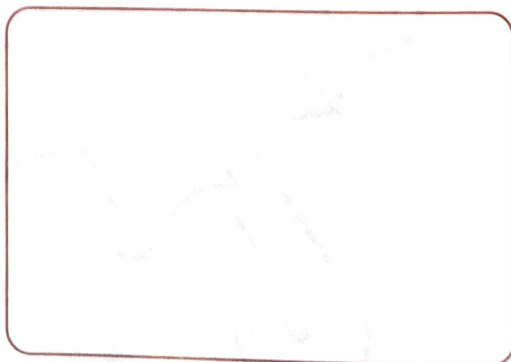
SÁNG TẠO

6

Nếu bạn Misu muốn mua 4 chiếc bánh ngọt với giá như trên thì bạn cần bao nhiêu đồng?



=

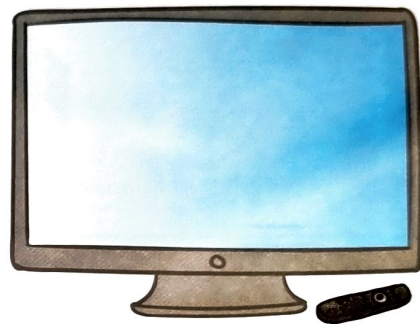


(Dùng đồng tiền trong bộ học liệu kèm sách)

BÀI 10. TRÒ CHƠI XẾP HÌNH

KHỞI ĐỘNG

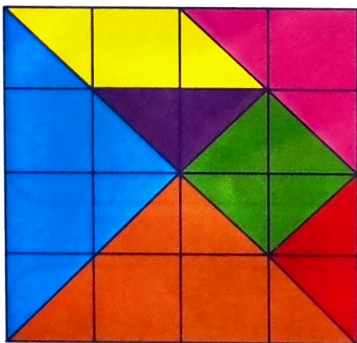
Dùng các que tính để xếp các hình sau.



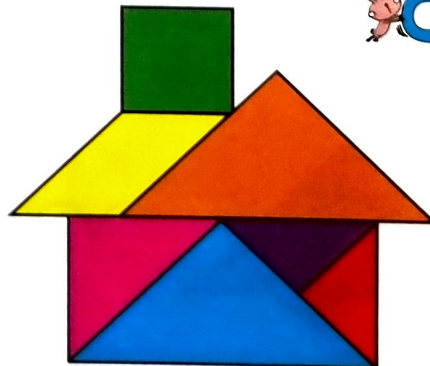
THỰC HÀNH

2

Vẽ và tô màu theo hình vuông mẫu.

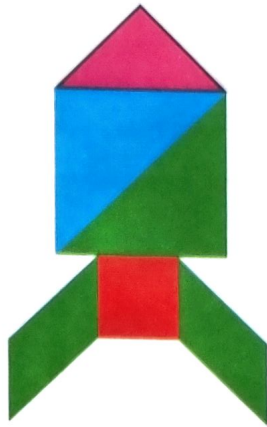


Sau đó cắt theo các màu để được 7 mảnh ghép, rồi ghép hình ngôi nhà như bên dưới.



3

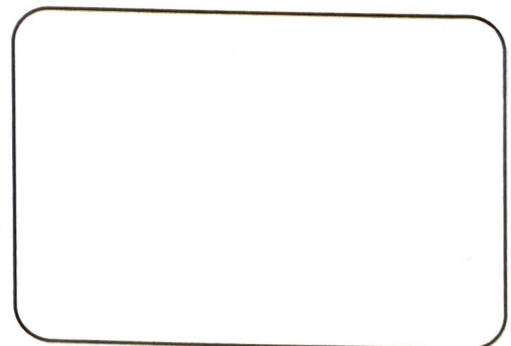
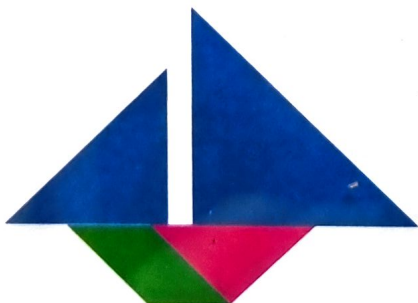
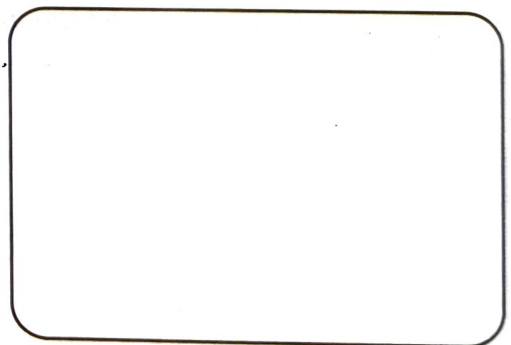
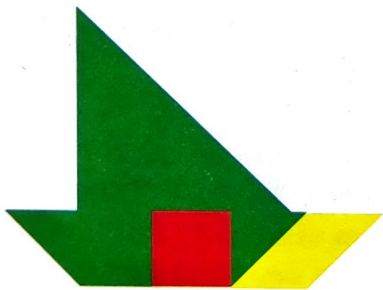
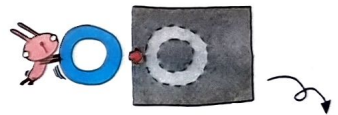
Dùng bộ hình tangram để xếp nốt các miếng ghép còn lại cho hình tên lửa dưới đây.



MỞ RỘNG

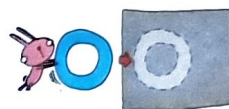
4

Xếp lại các hình bên dưới và vẽ lại hình ảnh vào khung hình.



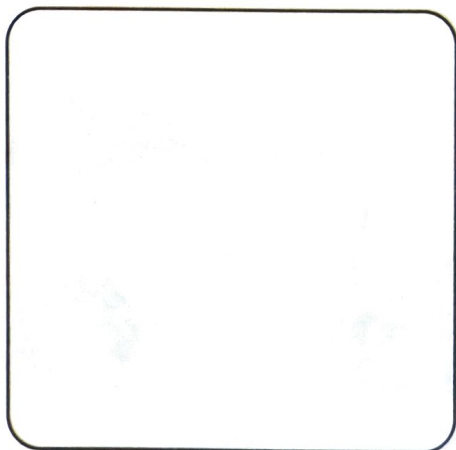
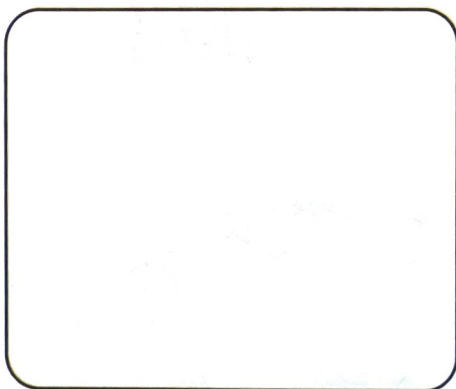
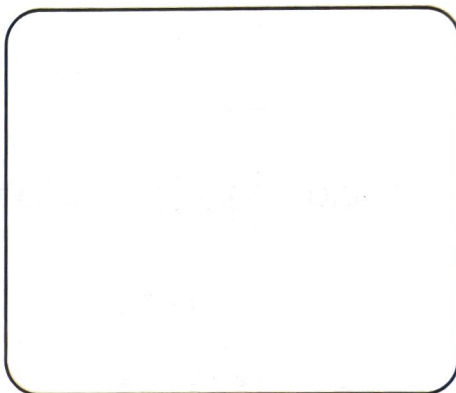


SÁNG TẠO



5

Dùng bộ hình tangram để ghép thành những hình người đang hoạt động như bên dưới và nói xem họ đang làm gì.



BÀI 11. NHỮNG HÌNH QUEN THUỘC

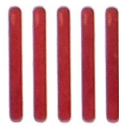


KHỞ ĐỘNG

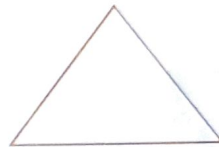


Dùng que tính xếp thành các hình theo yêu cầu.

Dùng



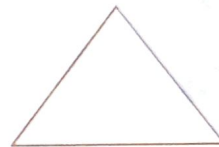
xếp thành 2 hình



Dùng



xếp thành 3 hình



Dùng



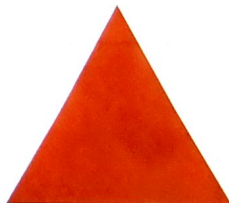
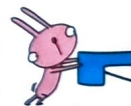
xếp thành 1 hình



THỰC HÀNH

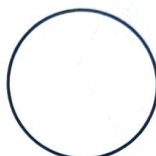
2

Nối hình có cùng dạng.



3

Nối các biển báo giao thông với hình thích hợp.



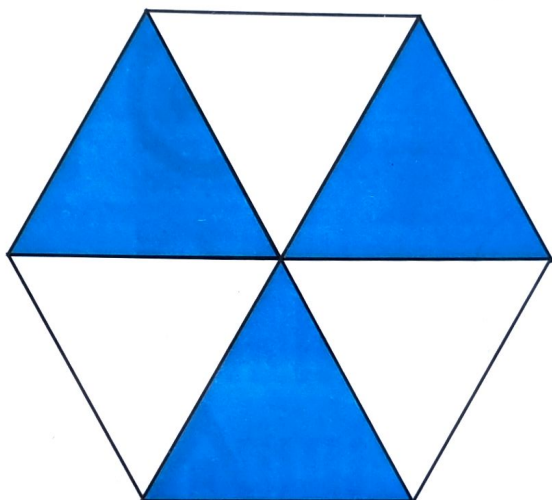
4

Em thấy hình tròn ở đồ vật nào?
Khoanh tròn đồ vật đó.



5

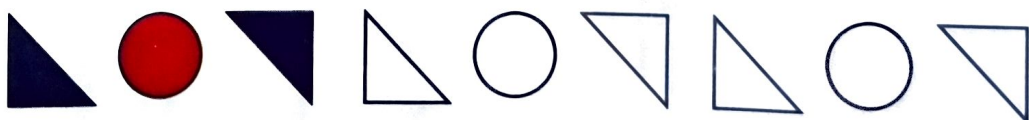
Điền vào ô trống số hình tam giác mà em đếm được.



MỞ RỘNG

6

Tô màu các dãy hình theo quy luật.



7

Cho hình vẽ.

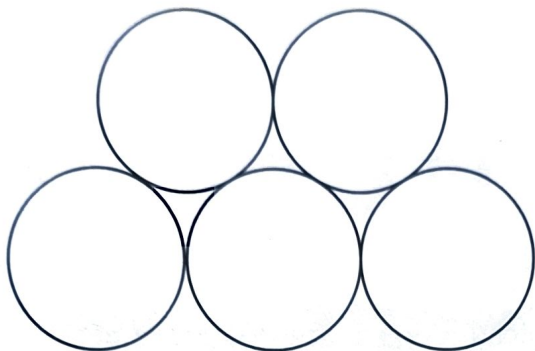


Tô mỗi hình tròn bằng một màu khác nhau.

Khoanh tròn số màu đã dùng.

2 6 5 3

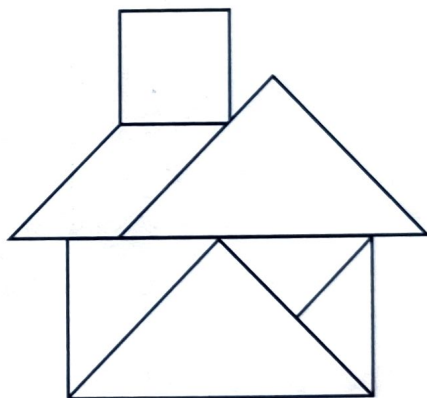
Hình trên có hình tròn.



SÁNG TẠO

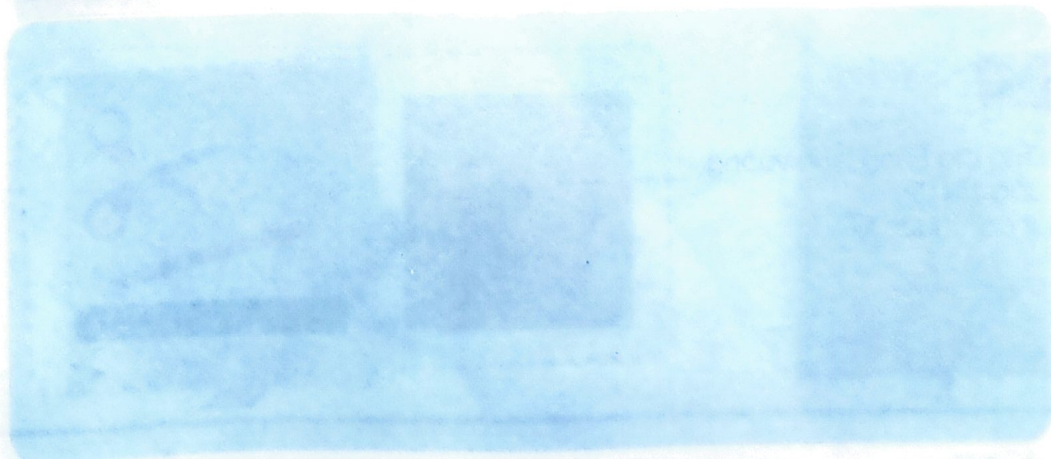
8

Trang trí ngôi nhà bằng cách tô màu.



9

Sử dụng bộ tangram, em xếp ngôi nhà. Dùng sticker ở cuối sách dán vào đây.



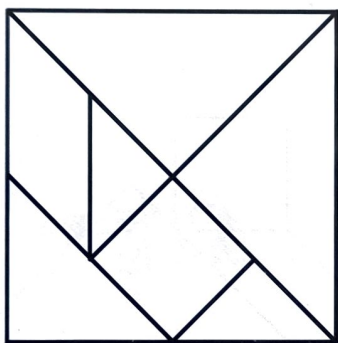
BÀI 12: SÁNG TẠO BỘ TANGRAM TỪ HÌNH VUÔNG



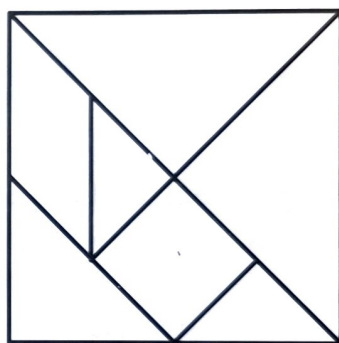
KHỞI ĐỘNG

Nối các số theo thứ tự từ 1 đến 10.

Hình vuông phía dưới được chia thành bao nhiêu mảnh?
Tô mỗi mảnh một màu khác nhau.



Chỉ sử dụng 5 màu, tô màu các mảnh sao cho hai mảnh liền nhau luôn được tô bởi hai màu khác nhau.



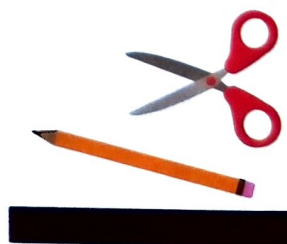
THỰC HÀNH

2

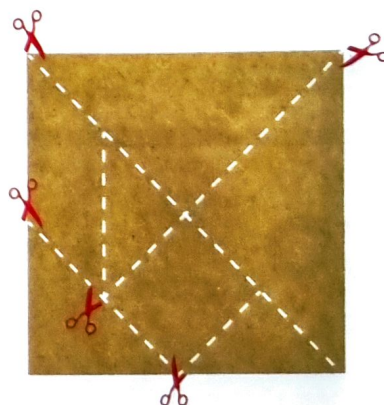
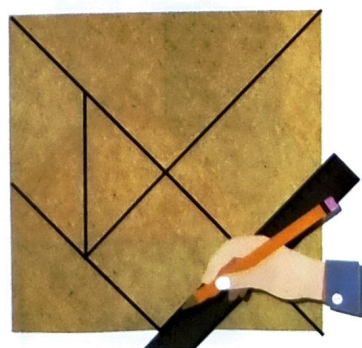
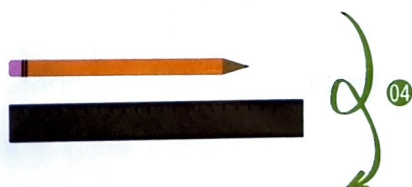
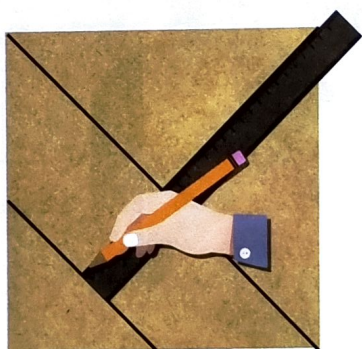
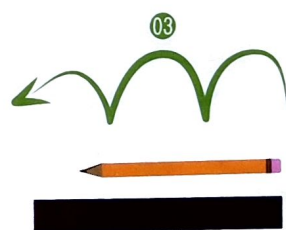
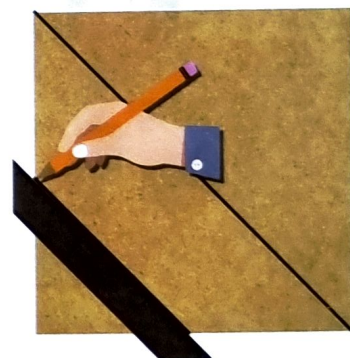
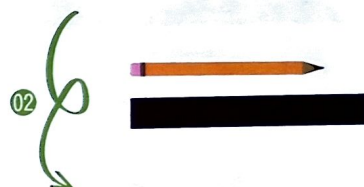
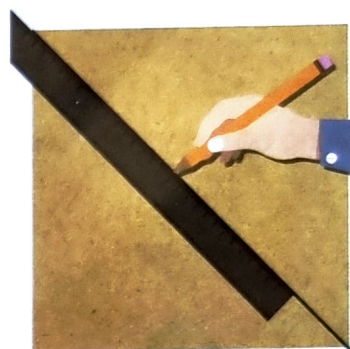
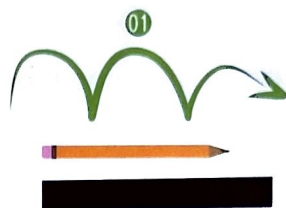
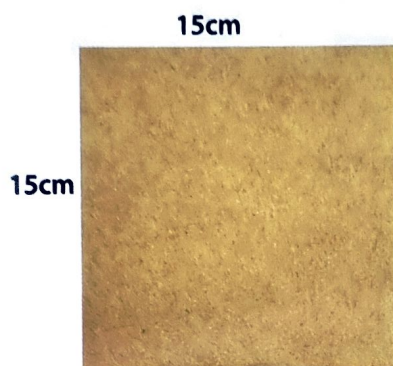
Tạo bộ Tangram hình vuông như thế nào? (phụ huynh làm cùng con)

Chuẩn bị:

Một miếng bìa cứng hình vuông kích thước 15x15cm, kéo, bút chì, thước kẻ



Thực hiện:

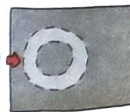




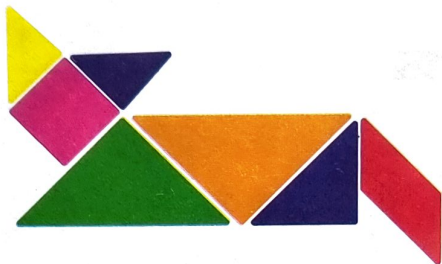
MỞ RỘNG

3

Chơi với Tangram.



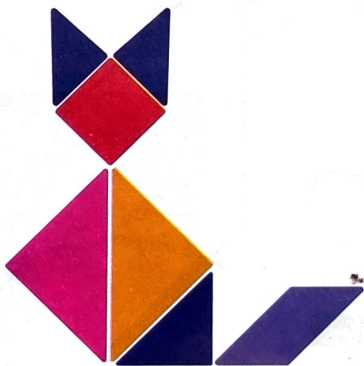
Dùng bộ tangram vừa tạo xếp bộ sưu tập mèo theo mẫu sau:



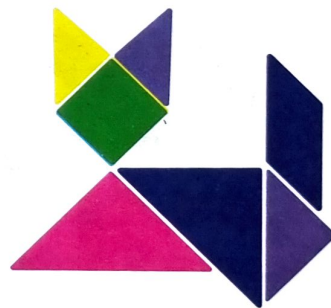
Hình 1



Hình 2



Hình 3



Hình 4

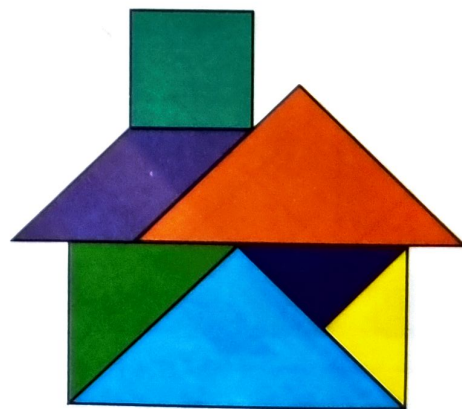
Hãy thử tưởng tượng xem mỗi chú mèo trong mỗi hình ghép đang làm gì nhé!

4

Chơi với Tangram.



Xếp hình ngôi nhà theo mẫu sau:



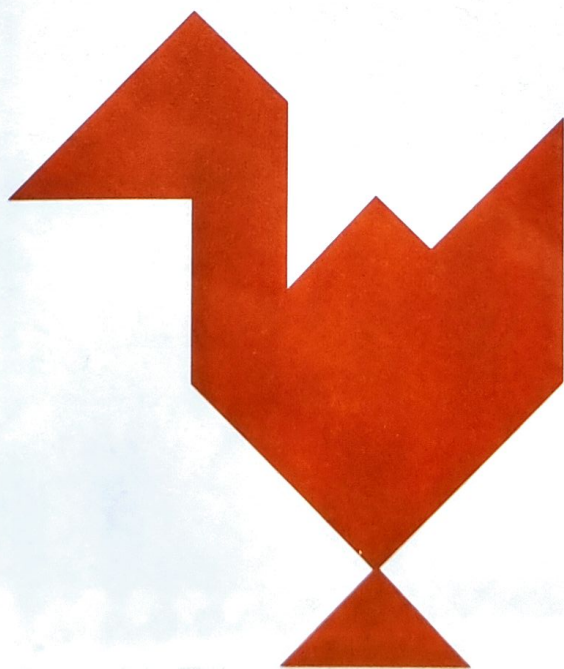
Dùng bộ Tangram, em hãy sáng tạo ngôi nhà của mình nhé!
(Vẽ hình ngôi nhà của em vào đây)



SÁNG TẠO

5

Sử dụng bộ Tangram xếp hình sau.



Đây là hình
con vật gì
vậy?



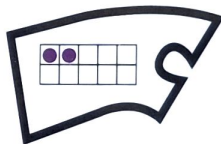
BÀI 13. SÁNG TẠO CÁC CON SỐ TỪ TANGRAM



KHỞI ĐỘNG



Dùng sticker để ghép thành số 1 và số 2.





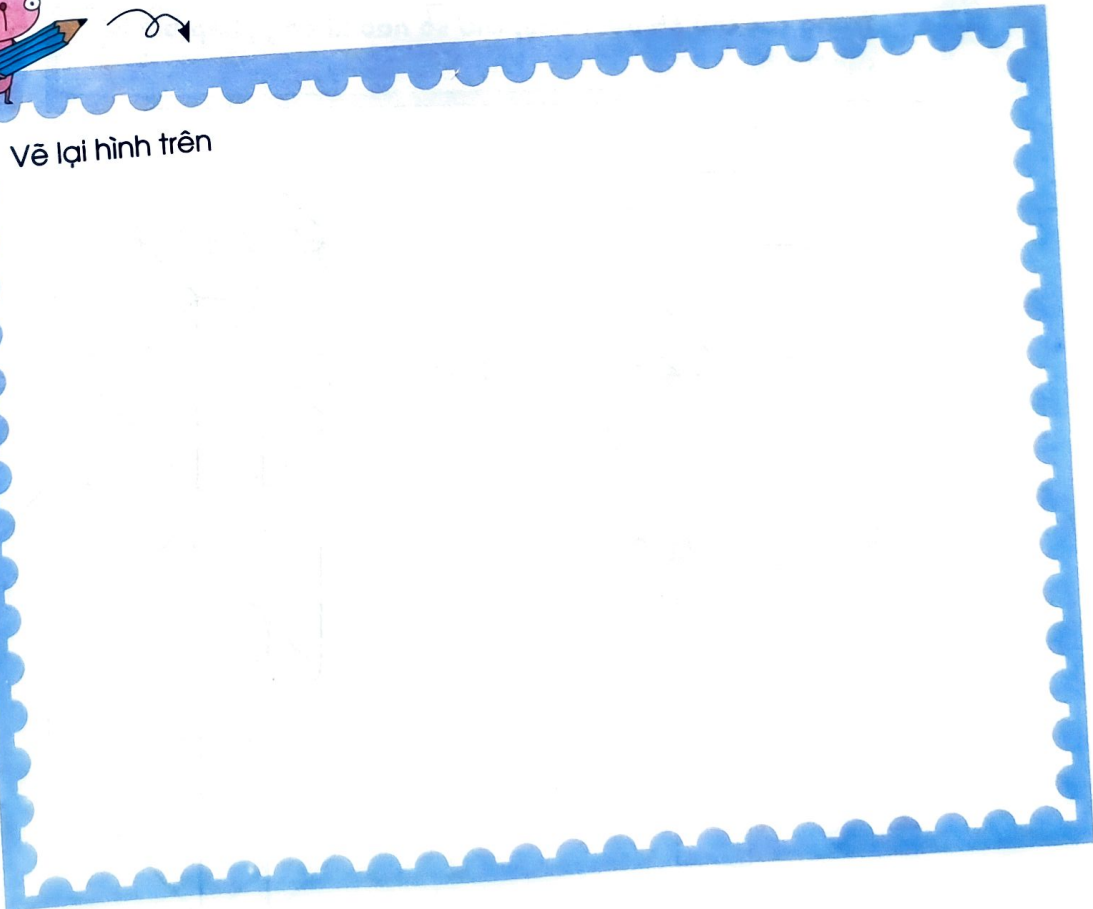
THỰC HÀNH

2

Sử dụng bộ tangram xếp lại số 2 như hình bên dưới.

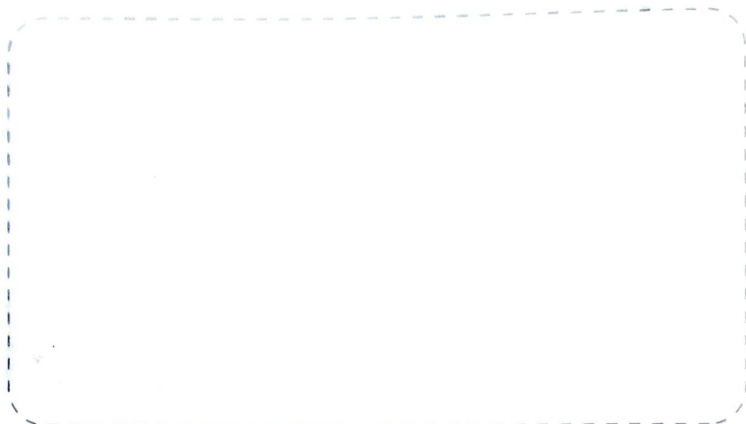
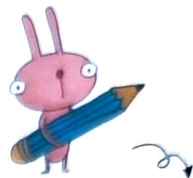


Vẽ lại hình trên



3

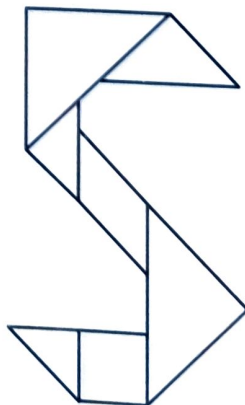
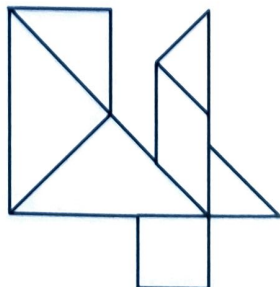
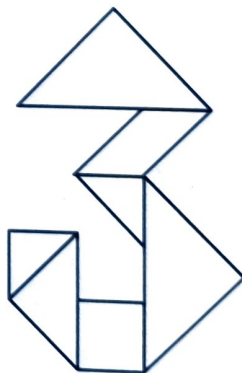
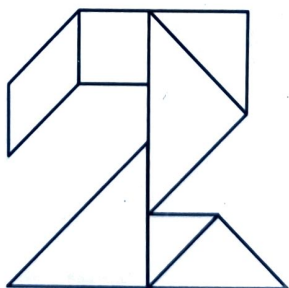
Sử dụng bộ tangram để xếp số 3 rồi vẽ lại.



MỞ RỘNG

4

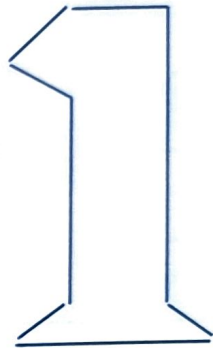
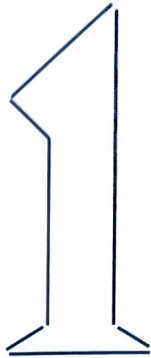
Trong các chữ số dưới đây, chữ số nào không ghép bởi bộ tangram.



5

Xếp số 1.

Sử dụng bộ Tangram xếp thành các số 1 như hình vẽ. Vẽ lại đáp án của em



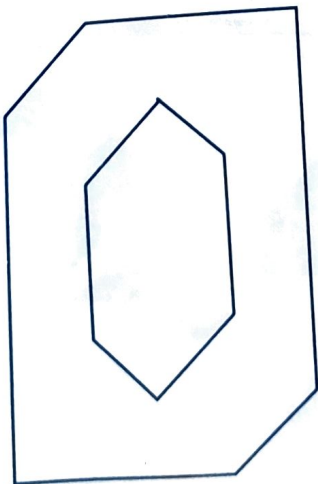
Đáp án:



SÁNG TẠO

6

Số 0 tròn trịa thì xếp thế nào nhỉ?



Sử dụng bộ tangram để xếp số 0.



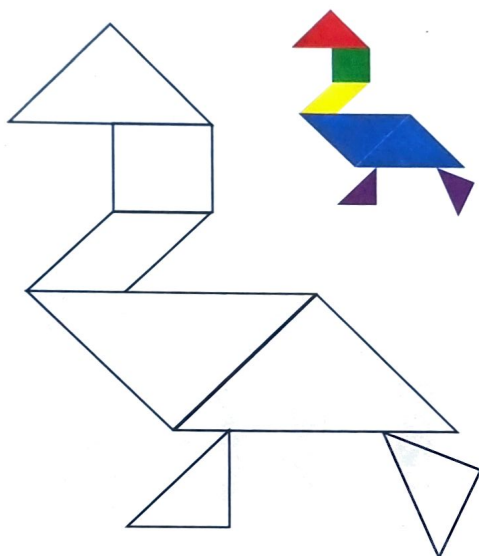
Đáp án:

BÀI 14. SÁNG TẠO CON VẬT TỪ BỘ TANGRAM



KHỞI ĐỘNG

Đoán và tô màu.



Em đoán xem
đây là con
gì?



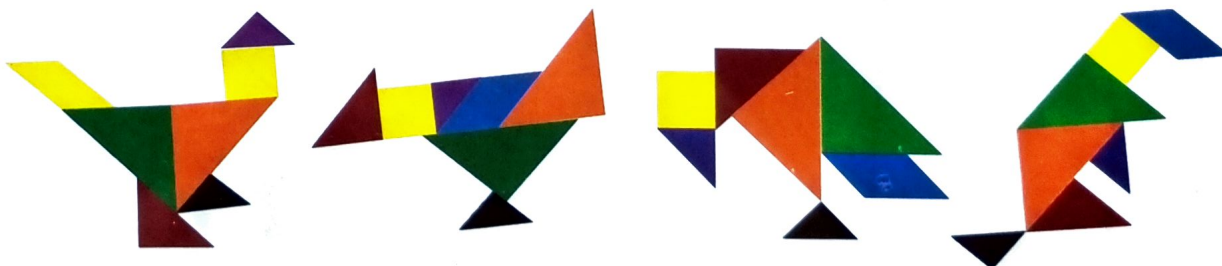
Em hãy tô
màu bức
tranh theo
mẫu nhé.



THỰC HÀNH

2

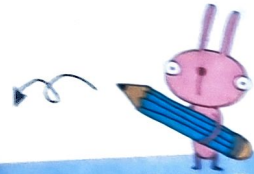
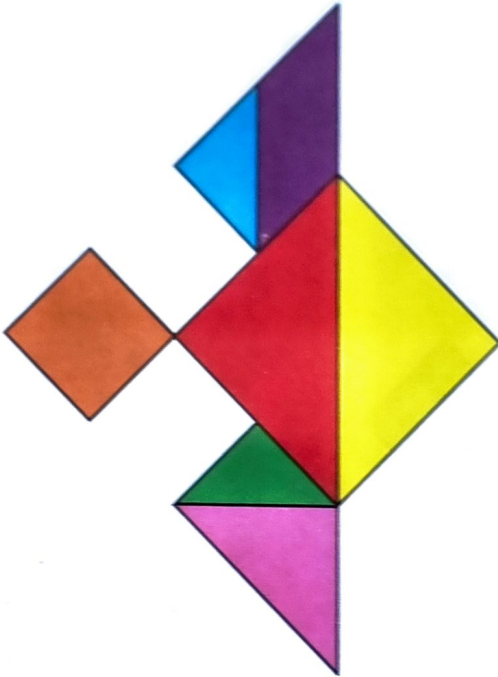
Đố em mỗi chú gà đang làm gì?



Dùng bộ tangram xếp hình các chú gà trên.

3

Sử dụng tangram xếp hình con cá.



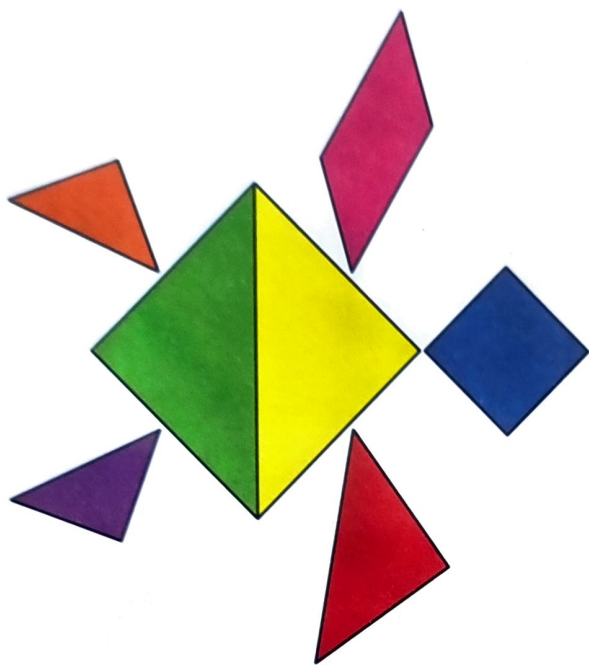
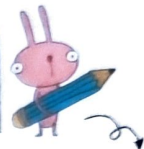
Tự xếp hình một con cá khác rồi dùng sticker ở trang cuối sách để dán vào ô này.



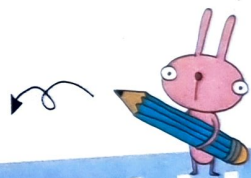
MỞ RỘNG

4

Xếp lại con vật sau bằng bộ Tangram.



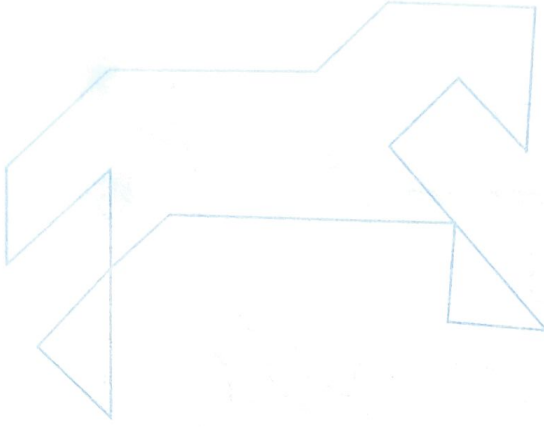
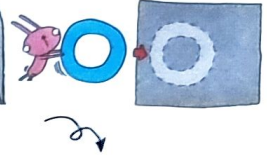
Thỏ kia thật chán,
Nhanh mà lại thua,
Chê chậm hơn cua,
Thế mà lại nhất -
Là con gì?



Con vật trên giống con gì?
Vẽ lại con vật trên vào ô này.

5

Sử dụng bộ tangram xếp hình con ngựa.



SÁNG TẠO

6

Từ bộ tangram em hãy xếp hình con vật mà em yêu thích.



Vẽ lại chúng để mọi người cùng xem.

BÀI 15. VẼ CON BƯỚM NHƯ THẾ NÀO?

KHỞI ĐỘNG

Tô màu cho con bướm.



THỰC HÀNH

2

Đã đủ hoa cho mỗi con bướm đậu một bông chưa?



Đánh dấu "X" vào câu trả lời của em.

☐

Đã đủ

☐

Chưa đủ



3

Hoàn thành bức tranh quả táo và tô màu.

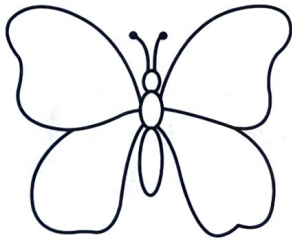
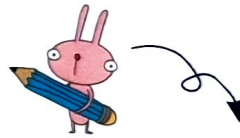


Quá dễ!

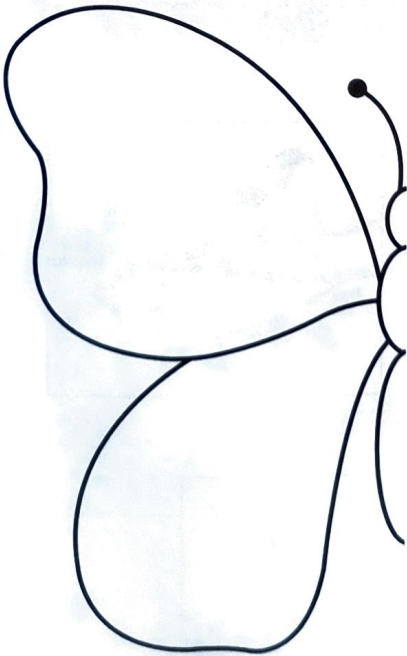


4

Vẽ nửa còn lại cho con bướm.



Sao quả táo và con bướm vẽ dễ nhỉ?



Do nó có tính đối xứng đấy.

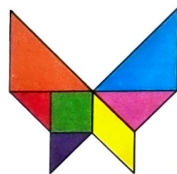
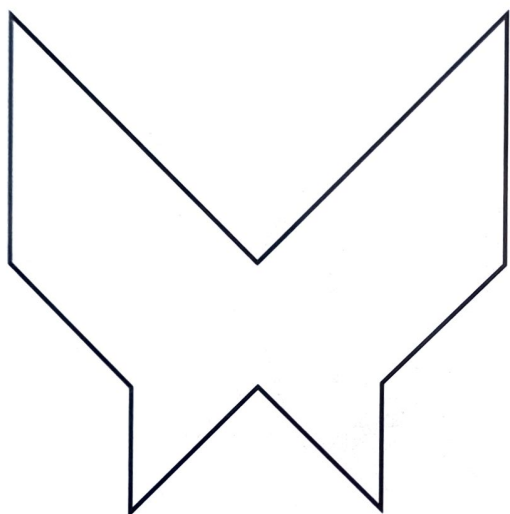
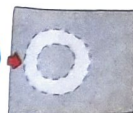




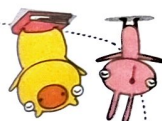
MỞ RỘNG

5

Sử dụng bộ Tangram, xếp hình con bướm.

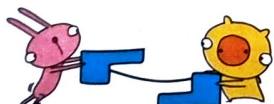


Bạn đã



6

Nối các bức tranh với các số theo thứ tự vòng đời của con bướm.



(Bố mẹ, thầy cô kể về vòng đời của con bướm trước)



1

2

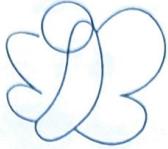
3



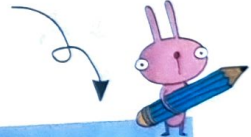
SÁNG TẠO

7

Vẽ con bướm theo gợi ý vào ô trống.



Gợi ý dành cho em



BÀI 16. TRÒ CHƠI MÈ CUNG



KHỞI ĐỘNG



Tò và Mít được bố mẹ cho đi chơi sở thú.



Em hãy vẽ đường giúp các bạn để xem hết tất cả 5 con thú!



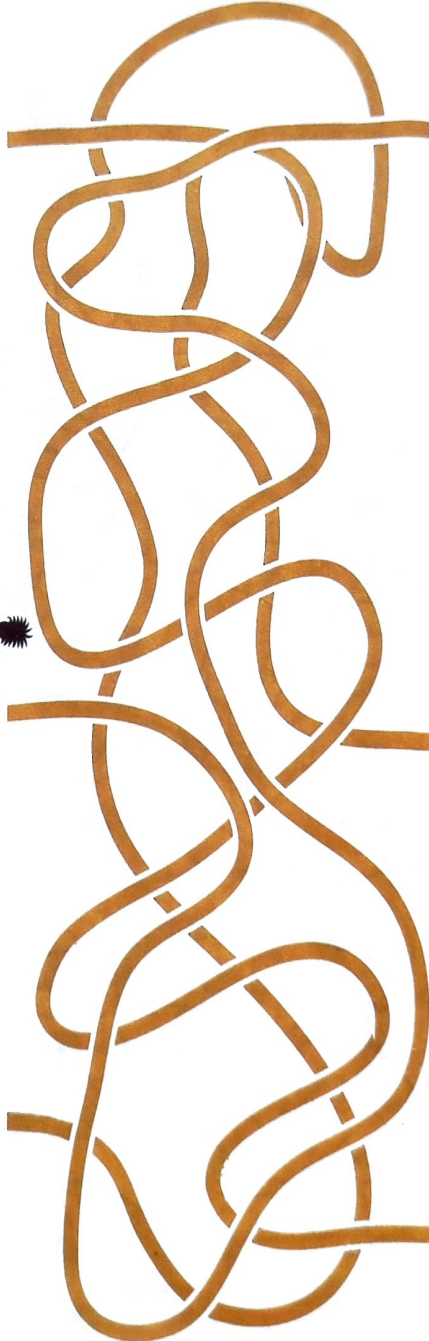
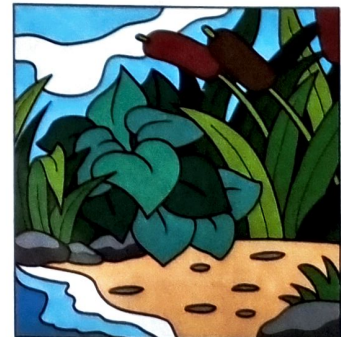
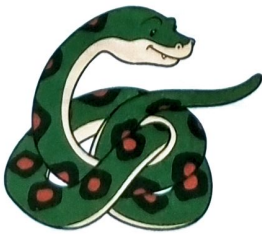
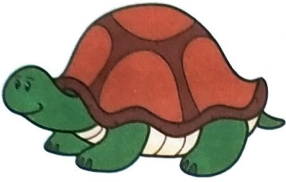


THỰC HÀNH



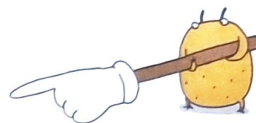
2

Tìm đường về nhà cho các bạn rùa, rắn, lạc đà.



3

Hãy giúp chú lùn chở dâu tây về nhà.



4

Đường vào khung thành. Tìm đường đi bóng để giúp cầu thủ số 10 sút bóng vào Khung thành.





Hãy giúp khủng long con đi tìm mẹ.

Bắt đầu





6 Vịt con mãi chơi nên bị lạc mẹ và các anh, chị. Hãy giúp chú tìm đường để đoàn tụ với gia đình,



7

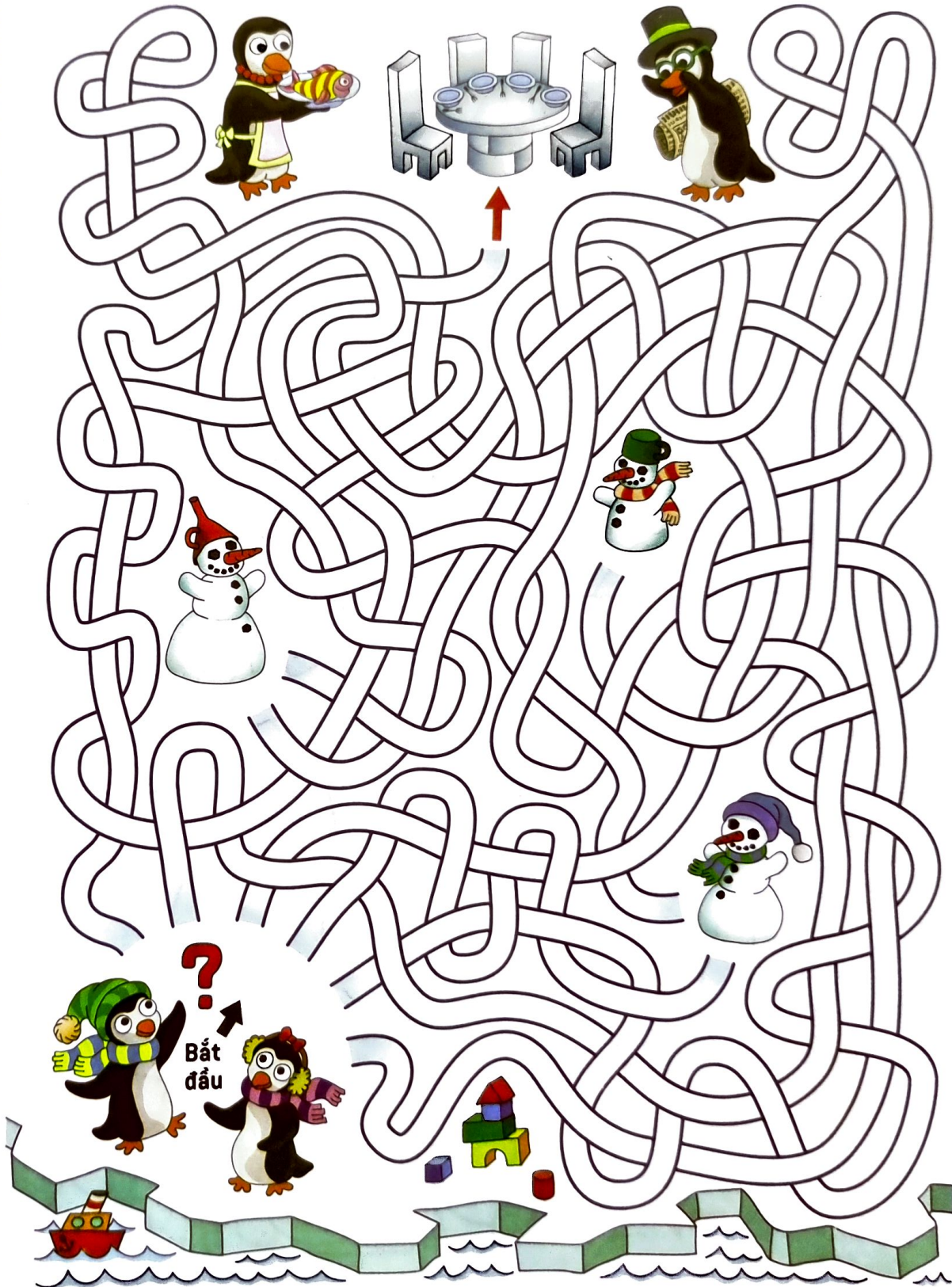
Dưới đáy biển có 1 hòm chứa đầy kho báu. Hãy tìm chìa khóa để mở chiếc hòm và tô màu cho chiếc hòm đó.



8

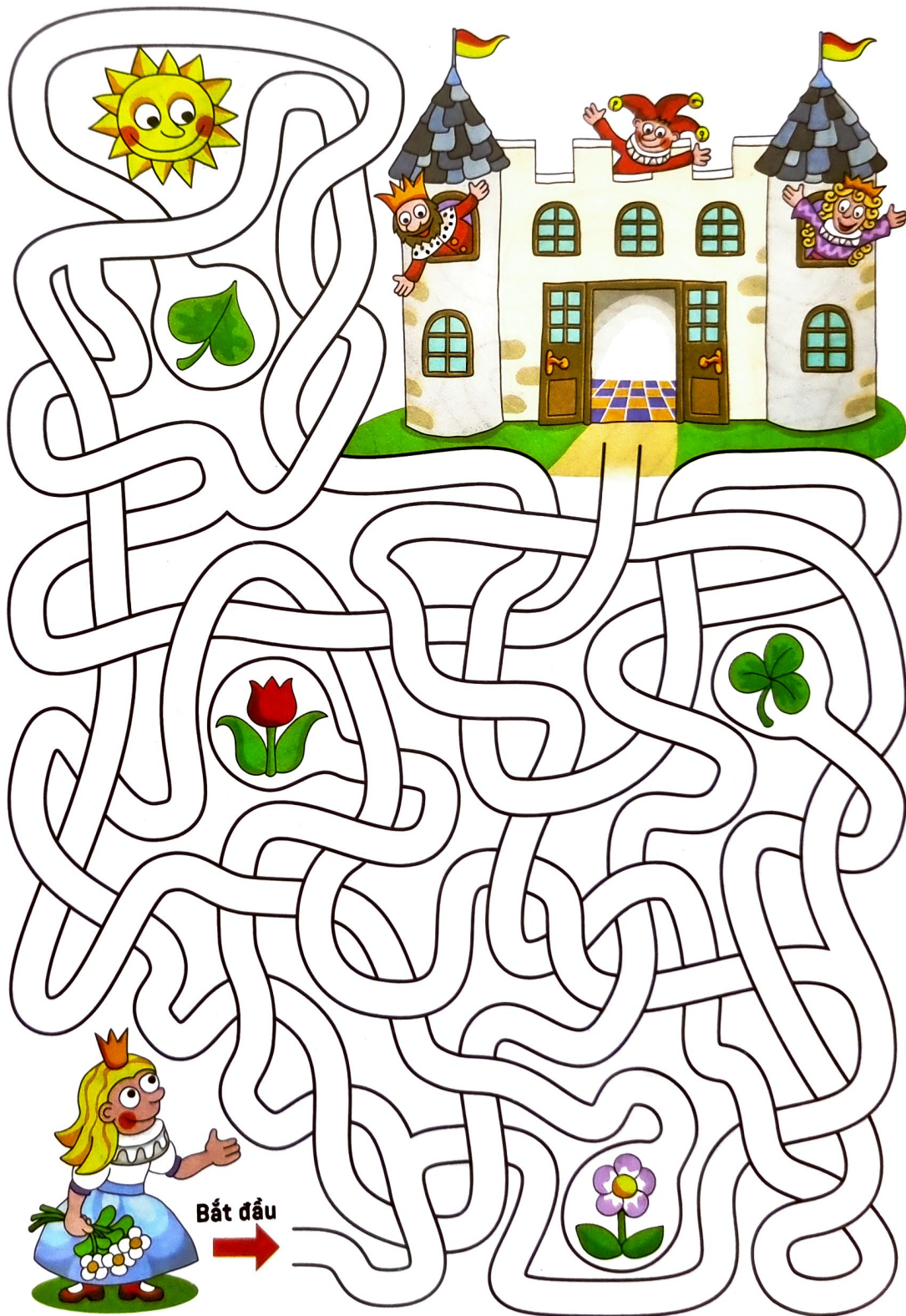


Hai chú chim cánh cụt muốn đến nhà hàng, nhưng không nhớ đường. Hãy giúp 2 chú tìm đường đến nhà hàng.



9

Vua và Hoàng hậu đang mong chờ Công chúa trở về. Hãy giúp Công chúa tìm đường về cung điện nhé.



BÀI 17. CÂY NÀO CAO NHẤT - CÁI BÚT NÀO DÀI NHẤT



KHỞ ĐỘNG



Tìm 5 điểm khác nhau của hai bức tranh



2

Quan sát hình vẽ.



Cây màu xanh hay cây màu đỏ thấp hơn?



Cây màu vàng hay cây màu xanh cao hơn?

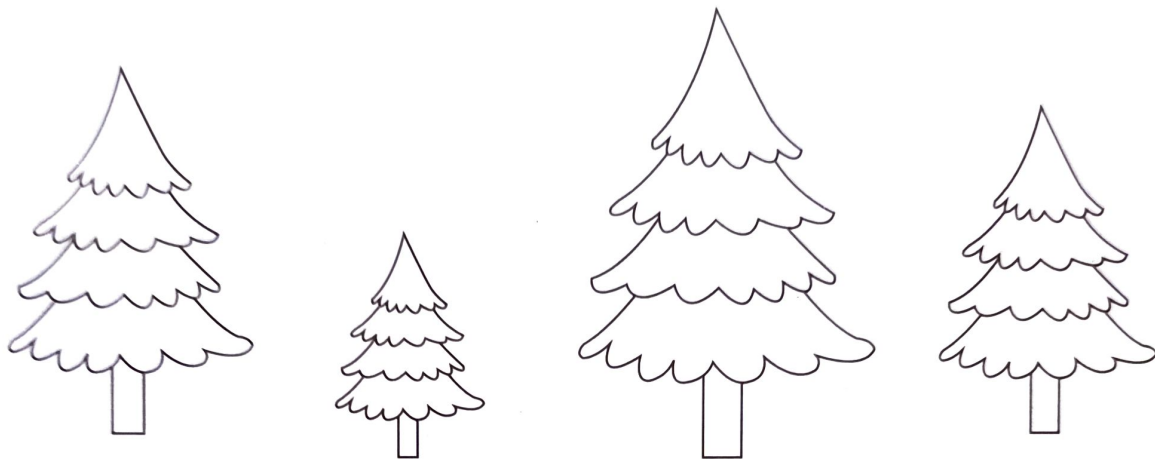


Sắp xếp các cây theo thứ tự tăng dần về chiều cao bằng cách tô màu theo thứ tự tương ứng.



3

Tô màu đỏ cho cây cao nhất, màu vàng cho cây cao thứ hai, màu hồng cho cây cao thứ ba và màu xanh cho cây cao thứ tư.



4

Điền số thích hợp và chỗ chấm.



1



2



3



a

Sắp xếp các bút chì giảm dần về độ dài

.....

b

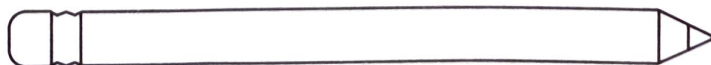
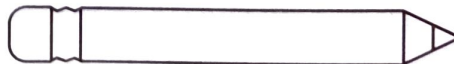
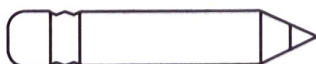
Bút chì dài nhất:.....

c

Bút chì ngắn nhất:.....

5

Tô màu đỏ cho chiếc bút chì không ngắn nhất, không dài nhất.





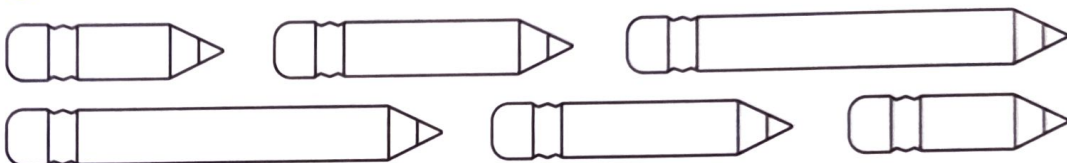
MỞ RỘNG

6

Bút chì của bạn Miu dài hơn bút chì của bạn Tí. Bút chì của bạn Cún lại ngắn hơn bút chì của bạn Tí. Đồ bé biết bút chì của bạn nào ngắn nhất, bút chì của bạn nào dài nhất?



a Tô màu giống nhau những chiếc bút dài bằng nhau



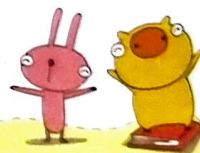
b Bé hãy đánh dấu X lên chiếc bút dài nhất!

8

Cùng làm thám tử.

Bạn Bốp được một bạn ở lớp tặng một cái điều. Bạn Bốp đã cất nó ở một cái cây trong hàng cây gần nhà. Hôm sau Bốp định ra lấy nhưng lại chưa tìm thấy cây đó.

Em hãy tìm giúp Bốp nhé. Biết rằng cây bạn Bốp cần tìm có nhiều quả chín màu đỏ, cây đó không cao nhất trong các cây.





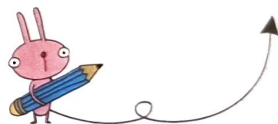
SÁNG TẠO

9

Tô màu xanh lá cây cho cây cao nhất.



Em hãy vẽ thêm một cây sao cho cây vừa tô màu không còn là cây cao nhất.



10

Sáng tạo cây thông



Sử dụng bộ tangram ghép thành cây thông.

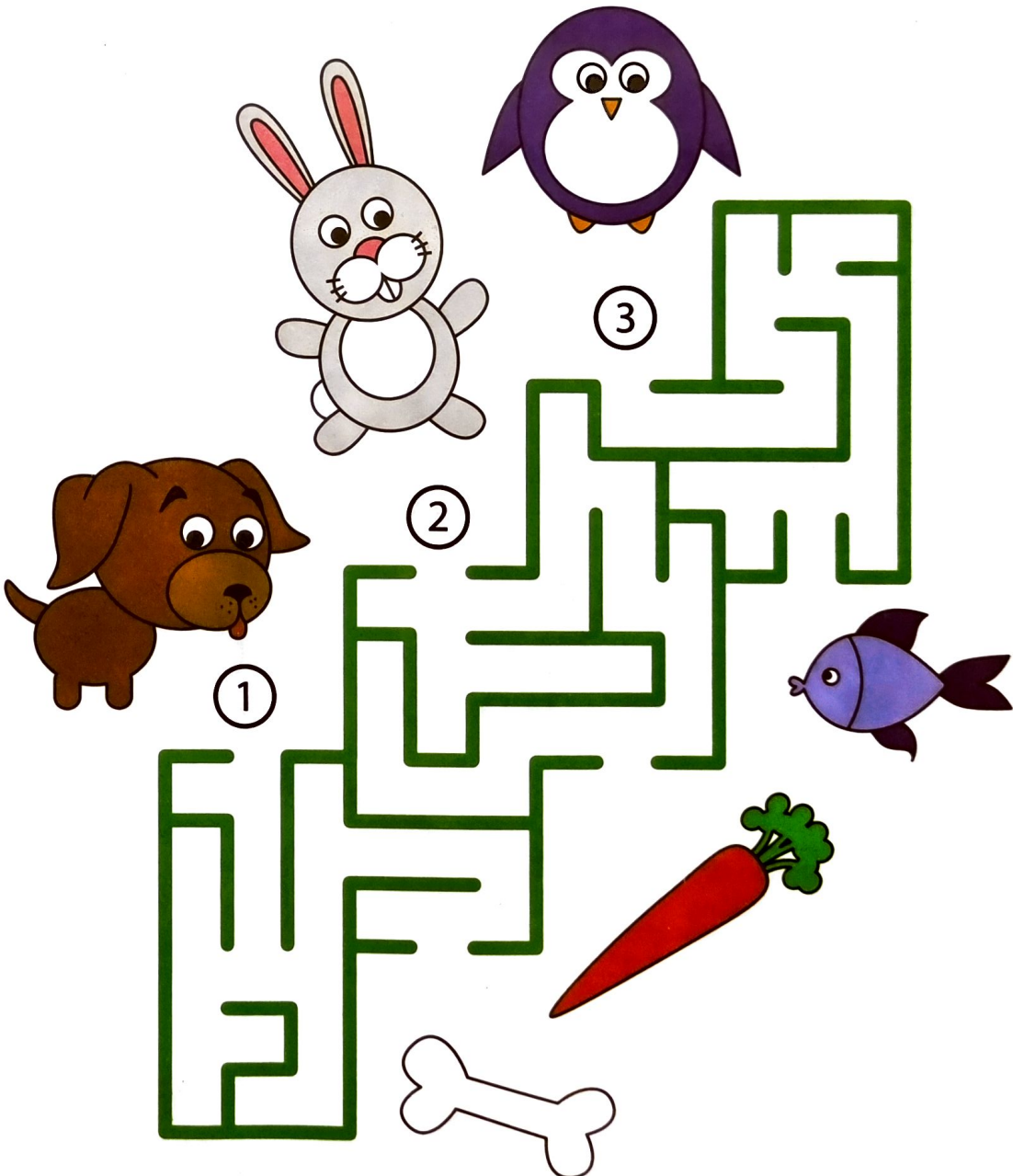
Bài 18. THĂM SỞ THÚ



KHỞI ĐỘNG



Giúp các con vật tìm đường đến thức ăn yêu thích.





THỰC HÀNH

2

Trong sở thú có những con vật nào? Đánh dấu X vào ô tương ứng.


☐

☐

☐

☐

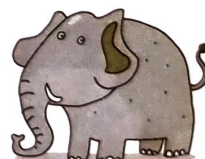
☐

☐

3

Đánh dấu X vào con nặng nhất.


☐

☐

☐

4

Đánh dấu từ 1 đến 3 tương ứng với con vật nhẹ đến nặng.

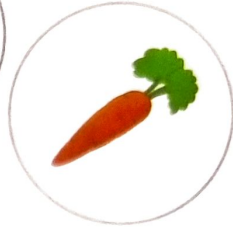
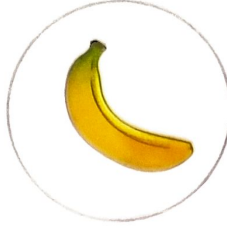
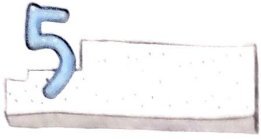

☐

☐

☐



MỞ RỘNG

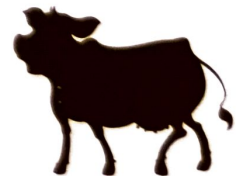
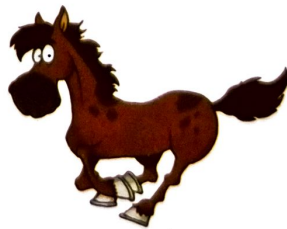
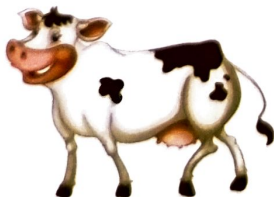
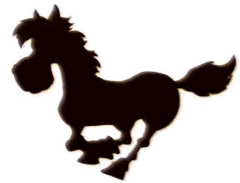
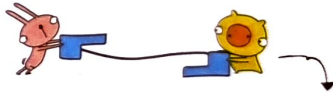


Nối các con vật
với thức ăn yêu
thích của nó.



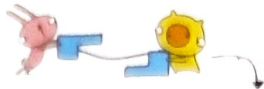
6

Nối các con vật với bóng của nó.



7

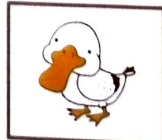
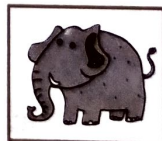
Nói cặp bố - con



SÁNG TẠO

8

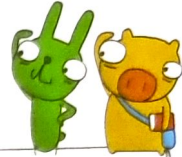
Boo thấy trong sở thú có nhiều vết chân của các con vật.
Em giúp Boo tìm chủ nhân của các vết chân bằng cách nối.



Bài 19. EM ĐI CHỢ GIÚP MẸ



KHỞI ĐỘNG



Hôm nay là chủ nhật, mẹ làm món gà rán gồm những nguyên liệu: đùi gà, bột mì, trứng gà, sữa tươi, dầu ăn, tương cà, tương ớt.



Khoanh tròn các nguyên liệu mẹ cần.



2

Điền số thích hợp vào chỗ chấm



=

1 đồng



=

..... đồng



=

..... đồng

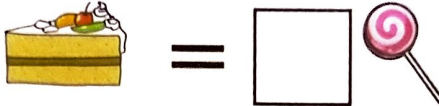
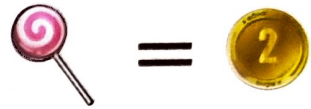
THỰC HÀNH

3

Sắp đến sinh nhật Boo, mẹ đưa Boo đến tiệm bánh. Bác chủ quán đã đố Boo một câu hỏi. Em hãy giúp Boo trả lời.



Bác cho em biết



Em điền số vào ô trống để trả lời



4

Một cửa hàng treo bảng giá của các chiếc xe đồ chơi. Đánh số từ 1 đến 3 theo thứ tự giá xe tăng dần.



MỞ RỘNG

5

Điền số thích hợp vào chỗ chấm.

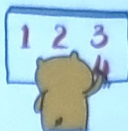


Biết



6

Điền số thích hợp vào chỗ chấm.



Biết



=



=



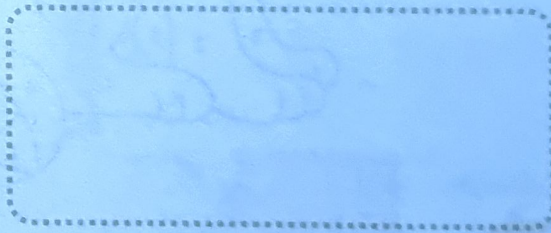
=



SÁNG TẠO

7

Sắp xếp các đồ vật dưới đây theo thứ tự tăng dần về giá theo dự đoán của em bằng cách vẽ lại theo thứ tự tương ứng.



8

Em đóng vai là người bán hàng và đưa ra giá cho các sản phẩm. Sử dụng các đồng xu sticker dán vào mỗi sản phẩm.



Bài 20. CHIẾC DƯA THẦN



KHỞI ĐỘNG

Tô màu theo chỉ dẫn.



THỰC HÀNH

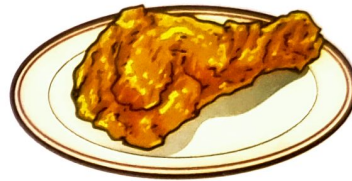
2

Tìm hai điểm khác nhau giữa hai bức tranh.



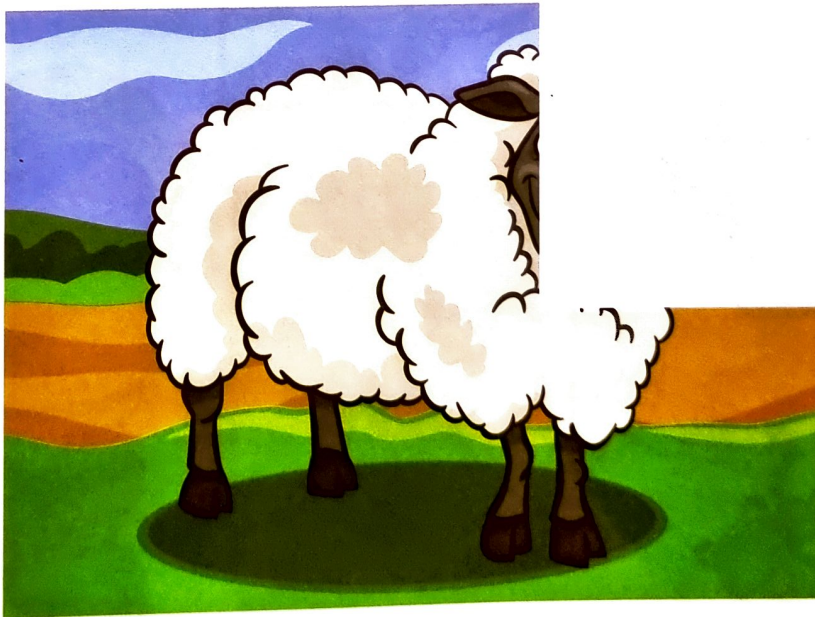
3

Chỉ ra một vật không cùng loại trong tranh dưới.



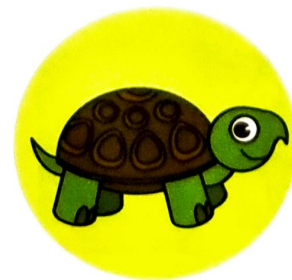
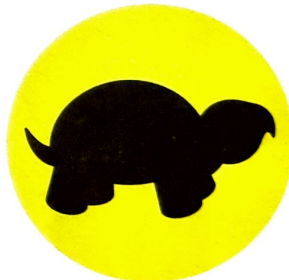
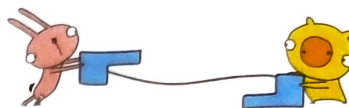
4

Khoanh tròn mảnh ghép còn thiếu trong bức tranh sau.



5

Nối con vật với bóng của nó.





MỞ RỘNG

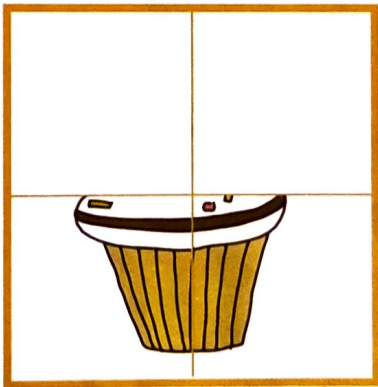
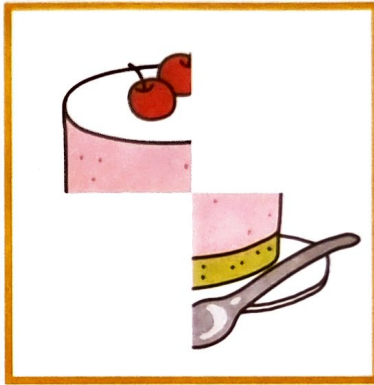
6

Thiếu những miếng ghép nào?

1 2 3 4



Điền số tương ứng với mảnh ghép vào mỗi hình.



1

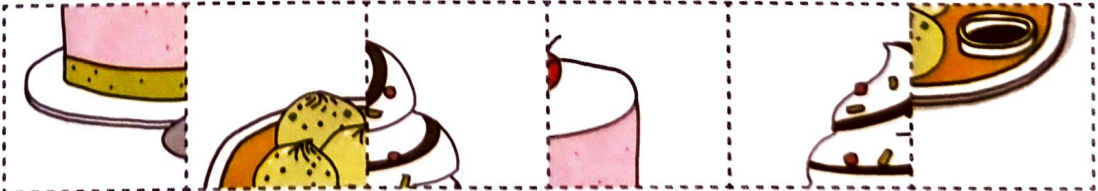
2

3

4

5

6



7

Nối con vật với bóng của nó.

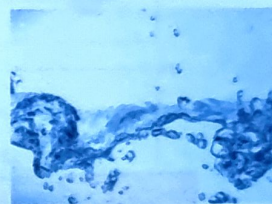


8

Tìm hiểu về cầu vồng.



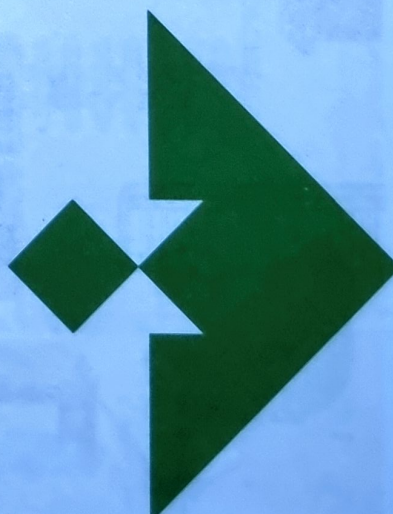
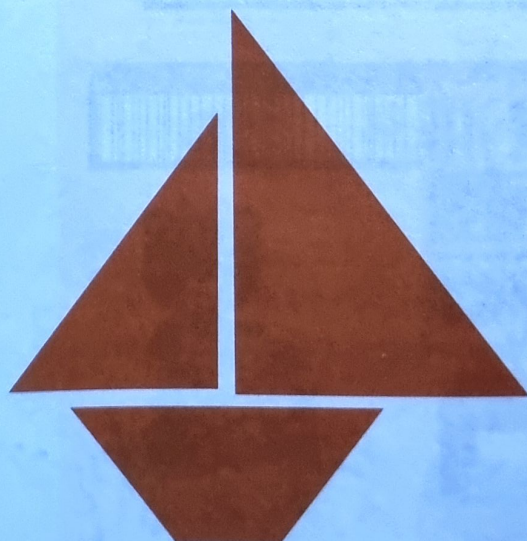
Có 2 thứ giúp tạo nên cầu vồng, bé đoán và tích vào ô phía dưới nhé.


☐
☐
☐
☐


SÁNG TẠO

9

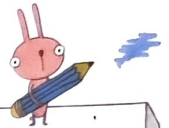
Sử dụng bộ Tangram xếp thành các hình dưới đây.



BÀI KIỂM TRA NĂNG LỰC (Thời gian: 20 phút)



KHỞI ĐỘNG



Chỉ đường giúp Thỏ xanh nhặt hết những quyển sách rơi trên sàn.

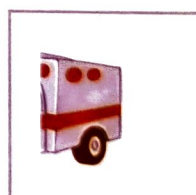
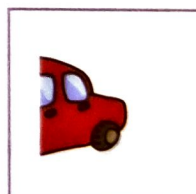
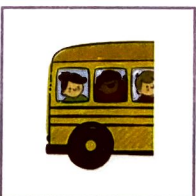
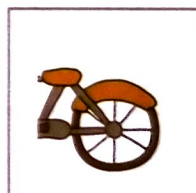
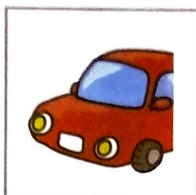
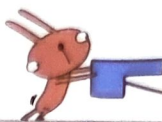




THỰC HÀNH

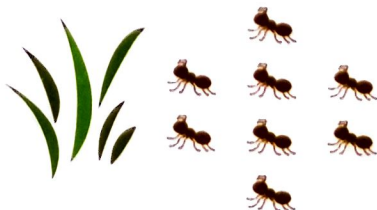
2

Nối hai nửa để ghép thành một đồ vật.



3

Khoanh tròn bãi cỏ có nhiều kiến hơn.



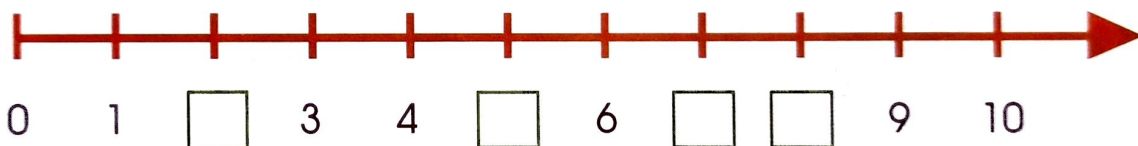
4

Vẽ một đường nối các con vật nhẹ hơn với nhau.



5

Tìm những số còn thiếu vào ô trống



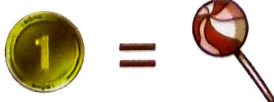
6

Cùng Tí đi chợ

1 đồng tiền
mua được 1 cái
kẹo mút.



Tí có 3 đồng
tiền thì Tí mua
được mấy cái
kẹo mút?



7

Dùng 5 que tính em có thể xếp được số nào?
Vẽ lại đáp án của em



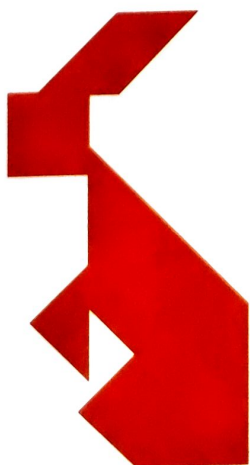
8

Sử dụng 5 que tính để xếp thành 2 hình tam giác.



9

Sử dụng bộ Tangram xếp con thỏ.



Mục lục



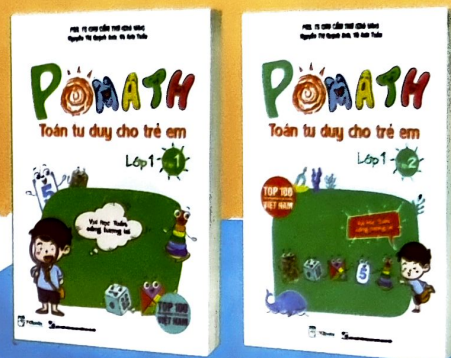
3	Lời nói đầu
5	Bài 1. Những con số xếp hàng
8	Bài 2. Ai có nhiều kẹo nhất
11	Bài 3. Chơi đồ hàng
14	Bài 4. Thêm vào mà không tăng, bớt đi mà không giảm
18	Bài 5. Những chú ong chăm chỉ
21	Bài 6: Những chú chim đi tránh rét
25	Bài 7. Cái máy biến hình
28	Bài 8. Dây số kì lạ
32	Bài 9. Ăn khế, trả vàng
35	Bài 10. Trò chơi xếp hình
38	Bài 11. Những hình quen thuộc
42	Bài 12. Sáng tạo bộ Tangram từ hình vuông
46	Bài 13. Sáng tạo các con số từ Tangram
50	Bài 14. Sáng tạo con vật từ Tangram
54	Bài 15: Vẽ con bướm như thế nào
58	Bài 16. Trò chơi mê cung
67	Bài 17. Cây nào cao nhất - cái bút nào dài nhất?
71	Bài 18. Thăm sở thú
75	Bài 19. Em đi chợ giúp mẹ
78	Bài 20. Chiếc đĩa thần
84	Bài kiểm tra năng lực

POMATH²

TOÁN TƯ DUY CHO TRẺ EM

4-6 Tuổi

POMATH CHO HỌC SINH LỚP 1



POMATH NHỮNG CON SỐ

- **10** năm ấp ủ, thai nghén (2002 - 2012)
- **6** năm hoạt động (2012 - 2018), với **7** trung tâm, **12000** lượt học sinh trên địa bàn thành phố Hà Nội.
- ▲ Tổ chức và đồng tổ chức hơn **20** ngày hội trải nghiệm Toán và ngày hội STEM.
- Đối tác thường xuyên của hơn **31** trường mẫu giáo và tiểu học.
- Xuất bản gần **20** đầu sách về Toán cho học sinh các cấp.
- ★ Hơn **1000** trò chơi toán học.
- Hơn **200** bài học trải nghiệm, phát triển toàn diện **8** loại hình trí thông minh.

POMATH VUI HỌC TOÁN, SÁNG TƯỞNG LẠI.



TKBooks
Chuyên sách tham khảo

Hướng dẫn tải và cài đặt ứng dụng MCBOOKS APPLICATION

ANDROID
(Từ Android 5.0 trở lên)

1. Truy cập chợ ứng dụng "CH Play"
2. Trên thanh tìm kiếm gõ "MCBooks Application"
3. Bấm chọn ứng dụng "MCBooks Application"
4. Bấm chọn "CÀI ĐẶT" (INSTALL) để cài đặt ứng dụng lên thiết bị



ANDROID

IOS
(từ IOS 10 trở lên)

1. Truy cập chợ ứng dụng "App Store"
2. Trên thanh tìm kiếm gõ "MCBooks Application"
3. Bấm chọn ứng dụng "MCBooks Application"
4. Bấm chọn "CÀI ĐẶT" (GET) để cài đặt ứng dụng lên thiết bị



IOS

Nếu điện thoại của bạn sử dụng các HĐH khác, hoặc không sử dụng Smartphone, vui lòng trải nghiệm MCPlatform tại Website: <http://web.mcbooksapp.com/>

MCPlatform sẽ là trải nghiệm tuyệt vời dành cho bạn!

Nhận ngay bộ quà tặng kèm bằng cách mở ứng dụng MCBooks Application sau đó quét QR code hoặc nhập mã sách 8935...

- Audio book giúp bạn nhớ lâu và nghe lúc bạn không có thời gian đọc

- Bộ tóm tắt xương gá giúp bạn dễ dàng tổng hợp những bài học từ cuốn sách.

QUÉT NHẬN NGAY TẠI ĐÂY



QR Code



8 935246 918579



9 786043 001136

Giá: 99.000 VNĐ