

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP NĂM HỌC 2023 - 2024

MÔN : TIN HỌC - LỚP 7

I.Trắc nghiệm: Khoanh tròn vào chữ cái kết quả mà em cho là đúng.

Câu 1: Theo em, đâu **không phải** là phương thức giao tiếp qua mạng?

- A. Gửi và nhận thư điện tử. B. Nói chuyện trực tuyến qua ứng dụng Zalo.
C. Gọi điện thoại. D. Gửi và nhận tin nhắn trên mạng xã hội.

Câu 2: Thuật toán tìm kiếm tuần tự thực hiện công việc gì?

- A. Lưu trữ dữ liệu.
B. Tìm kiếm dữ liệu cho trước trong một danh sách đã cho.
C. Xử lí dữ liệu.
D. Sắp xếp dữ liệu theo chiều tăng dần.

Câu 3: Thực hiện thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm số 10 trong danh sách [2, 6, 8, 4, 10, 12]. Đầu ra của thuật toán là gì?

- A. Thông báo không tìm thấy B. Thông báo tìm thấy
C. Thông báo tìm thấy giá trị cần tìm tại vị trí số 5 của danh sách
D. Thông báo tìm thấy giá trị cần tìm tại vị trí số 6 của danh sách

Câu 4: Thuật toán tìm kiếm tuần tự cần bao nhiêu bước để tìm số 25 trong danh sách [3, 5, 12, 7, 11, 25]?

- A. 5 B. 7 C. 8 **D. 6**

Câu 5: Cách tốt nhất em nên làm khi bị ai đó bắt nạt trên mạng là gì?

- A. Nói lời xúc phạm người đó. B. Cố gắng quên đi và tiếp tục chịu đựng.
C. Nhờ bố mẹ, thầy cô giúp đỡ, tư vấn. D. Đe dọa người bắt nạt mình.

Câu 6: Thuật toán tìm kiếm tuần tự thực hiện công việc như thế nào?

- A. Sắp xếp lại dữ liệu theo thứ tự của bảng chữ cái.
B. Chia nhỏ dữ liệu thành từng phần để tìm kiếm.
C. Bắt đầu tìm từ vị trí bất kì của danh sách.
D. Xem xét mục dữ liệu đầu tiên, sau đó xem xét lần lượt từng mục dữ liệu tiếp theo cho đến khi tìm thấy mục dữ liệu được yêu cầu hoặc đến khi hết danh sách.

Câu 7: Thuật toán tìm kiếm tuần tự cần bao nhiêu bước để tìm thấy số 7 trong danh sách [1, 4, 8, 7, 10, 28]?

- A. 2 B. 3 **C. 4** D. 5

Câu 8: Điều nào sau đây là **không nên** làm khi giao tiếp qua mạng xã hội?

- A. Tôn trọng mọi người khi giao tiếp qua mạng.
B. Bảo vệ tài khoản cá nhân trên mạng của mình.
C. Dành quá nhiều thời gian truy cập mạng để chơi game, nghe nhạc...
D. Tìm sự hỗ trợ của bố mẹ, thầy cô khi bị bắt nạt trên mạng.

Câu 9: Khi bị ai đó thường xuyên nói xấu, đe dọa trên mạng em nên làm gì?

- A. Nói lời xúc phạm người đó.
B. Kéo bè phái đe dọa lại người bắt nạt mình.
C. Cố gắng quên và tiếp tục chịu đựng.

D. Nhờ bố mẹ, thầy cô giúp đỡ và tìm hướng xử lý.

Câu 10: Khi đang sử dụng mạng xã hội, em thấy một video quay cảnh bạo lực, em nên làm gì?

- A. Tiếp tục xem video đó.
- B. Chia sẻ cho bạn bè cùng lớp xem.
- C. Ẩn video đó đi.

D. Nói với bố mẹ, thầy cô hoặc người có trách nhiệm để ngăn chặn phát tán và gỡ video khỏi mạng xã hội.

Câu 15: Bạn của em nói cho em biết một số thông tin riêng tư không tốt về một bạn khác cùng lớp. Em nên làm gì?

- A. Đăng thông tin đó lên mạng để mọi người cùng đọc.
- B. Đăng thông tin đó lên mạng nhưng giới hạn chỉ để bạn bè đọc được.
- C. Đi hỏi thêm thông tin, nếu đúng sẽ đăng lên mạng cho mọi người biết.

D. Nói với bạn không nên chia sẻ thông tin riêng tư của người khác và tuyệt đối không đăng tải lên mạng xã hội.

Câu 16: Điều **không** phải là tác hại của việc nghiện Internet?

- A. Khó tập trung vào công việc, học tập.
- B. Dễ bị nghiện các trò chơi trực tuyến.
- C. **Nâng cao năng lực Ngoại ngữ khi giao tiếp với người nước ngoài.**
- D. Bị ảnh hưởng tới sức khỏe thể chất và tinh thần.

Câu 17: Khi người bạn thân của em có biểu hiện nghiện trò chơi trực tuyến, em sẽ làm gì để giúp bạn?

- A. Chơi game cùng bạn.
- B. **Khuyến bạn không nên dành quá nhiều thời gian cho việc chơi game, lên kế hoạch học tập cùng bạn, rủ bạn cùng chơi các trò chơi thể thao ngoài trời...**
- C. Giới thiệu cho bạn một số game online đang thịnh hành.
- D. Nhắc nhở bạn không nên chơi game quá nhiều, nếu bạn không nghe thì thôi.

Câu 18. Thao tác nào sau đây tắt máy tính một cách an toàn?

- A. Sử dụng nút lệnh Restart của Windows
- B. **Sử dụng nút lệnh Shut down của Windows**
- C. Nhấn giữ công tắc nguồn vài giây.
- D. Rút dây nguồn khỏi ổ cắm.

Câu 19. Chức năng nào sau đây **không phải** của hệ điều hành?

- A. Quản lý các tệp dữ liệu trên đĩa.
- B. **Tạo và chỉnh sửa nội dung một tệp hình ảnh.**
- C. Điều khiển các thiết bị vào - ra
- D. Quản lý giao diện giữa người sử dụng và máy tính.

Câu 20 . Phần mềm nào sau đây **không phải** là một hệ điều hành?

- A. Windows 7
- B. Windows 10

C. Windows Explorer

D.Windows Phone.

Câu 21. Tập có phần mở rộng .exe thuộc loại tệp gì?

A. Không có loại tệp này

B. Tập chương trình máy tính

C. Tệp dữ liệu của phần mềm Word

D. Tệp dữ liệu video

Câu 22. Em hãy chỉ ra phần mềm ứng dụng trong các chương trình sau:

A. Linux

B. Gmail

C.Windows Phone

D. Windows 8

Câu 23. Để bảo vệ dữ liệu em có thể sử dụng các cách nào sau đây?

A. Sao lưu dữ liệu ở bộ nhớ ngoài hoặc lưu trữ trên Internet nhờ công nghệ đám mây.

B. Cài đặt chương trình phòng chống Virus.

C. Cài đặt mật khẩu mạnh để truy cập vào máy tính hoặc tài khoản trên mạng

D. Cả A, B, C

Câu 24. Phương án nào sau đây là phần mở rộng của tệp dữ liệu âm thanh?

A. .sb3

B. .mp3

C. .avi

D. .com

Câu 25. Mục đích của mạng xã hội là gì?

A. Kết nối, giao lưu

B. Kết nối, giao lưu, chia sẻ

C. Chia sẻ, kết nối

D. Kết nối, giao lưu, chia sẻ, thảo luận

Câu 26. Không nên dùng mạng xã hội cho mục đích nào sau đây?

A. Giao lưu với bạn bè

B. Học hỏi kiến thức

C. Bình luận xấu về người khác

D. Chia sẻ các hình ảnh phù hợp của mình

Câu 27. Kênh trao đổi thông tin phổ biến hiện nay là?

A. Thư điện tử

B. Diễn đàn (Forum)

C. Mạng xã hội (zalo, Facebook,...)

D. Cả A, B, C

Câu 28. Những phương án nào là tác hại của việc nghiện internet?

A. Sức khỏe thể chất và sức khỏe tinh thần giảm sút.

B. Thiếu kết nối với thế giới thực, mất dần các mối quan hệ bạn bè, người thân.

C. Dễ bị lôi kéo vào các việc xấu, lãng phí thời gian của bản thân.

D. Cả A, B, C.

Câu 29. Để tránh nghiện Internet em cần làm gì?

A. Chơi trò chơi trực tuyến.

B. Sử dụng mạng xã hội.

C. Giới hạn thời gian sử dụng máy tính, dành thời gian nhiều phụ giúp gia đình, giao tiếp với bạn bè,..

D. Cả A, B đều đúng.

Câu 30. Mục tiêu của giao tiếp qua mạng là gì?

A. Giúp người khác hiểu em một cách rõ ràng

B. Hiểu người khác một cách rõ ràng

C. Giữ mối quan hệ tốt để có thể tiếp tục giao tiếp

D. Tất cả những điều trên

Câu 31. Các thiết bị nào sau đây là thiết bị vào?

A. Màn hình, chuột, bàn phím.

B. Chuột, bàn phím, loa.

C. Màn hình, loa, máy in.

D. Chuột, bàn phím, đầu đọc mã vạch.

Câu 32 Em hãy chọn phương án đúng trong các phương án sau?

A. Máy tính chỉ lưu trữ được các tệp chương trình.

B. Máy tính chỉ lưu trữ được các tệp dữ liệu.

C. Máy tính lưu trữ được cả tệp chương trình và dữ liệu.

D. Máy tính chỉ lưu trữ được một số loại tệp như: Tệp âm thanh, hình ảnh, video.

Câu 33. Trong các biểu tượng dưới đây đâu **không** phải là biểu tượng của phần mềm ứng dụng?



Câu 34. Em hãy lựa chọn dây dẫn của thiết bị thích hợp dưới đây để kết nối được với cổng sau 



Câu 35. Khi thực hiện lắp ráp thiết bị, em cắm đầu nối không chặt và cổng kết nối sẽ gây tác hại gì?

A. Hỏng thiết bị.

B. Không cắm được đầu nối vào cổng kết nối.

C. Có thể làm trượt, rơi gây đổ, vỡ thiết bị.

D. Thiết bị không hoạt động hoặc hoạt động không ổn định.

Câu 36. Em sẽ làm gì khi nhận được một clip “Hai học sinh trong lớp đang đánh nhau ngoài sân bóng để giải quyết mâu thuẫn” từ bạn bè mình?

A. Ngay lập tức chia sẻ rộng rãi cho bạn bè và người khác

B. Tham gia vào bình luận cổ vũ cho 2 bạn học sinh trong clip đó

C. Báo ngay cho các thầy cô giáo trong trường biết để có hướng giải quyết

D. Chỉ xem và che dấu thông tin về clip đó, không cho các thầy cô giáo biết.

Câu 37. Đây là hành vi nên làm của học sinh trên mạng xã hội?

1. Sử dụng mạng xã hội đúng mức vào việc học, giao lưu, kết bạn

2. Thường xuyên thức khuya để sử dụng mạng xã hội
3. Thấy tức giận, và cáu kỉnh khi không được sử dụng mạng xã hội
4. Mất hứng thú với các hoạt động trước đây, khi em chưa sử dụng mạng xã hội
5. Thường xuyên đăng ảnh, câu like, thích sống ảo trên mạng xã hội
6. Giới thiệu bản thân, thể hiện quan điểm đúng mực phù hợp lứa tuổi trên mạng xã hội
7. Tạo nhóm bạn cùng yêu thích môn học để cùng nhau trao đổi thông tin.

A. 1; 2; 5; 6

B. 1; 6; 7

C. 2; 6; 8

D. 7; 4; 6

Câu 38. Bạn An đổi ảnh đại diện tài khoản Facebook cá nhân bằng hình ảnh của bạn Long. Theo em điều đó là:

A. Hành vi cung cấp thông tin giả mạo, sai sự thật.

B. Bạn An đang khám phá chức năng mạng xã hội.

C. Bạn An đang chia sẻ hình ảnh qua mạng xã hội.

D. Hành vi tận dụng lợi ích mạng xã hội

Câu 39. Những việc nào sau đây có thể gây hại cho bạn nếu em tự ý chia sẻ thông tin cá nhân của bạn mình trên mạng xã hội?

A. Bạn em bị mạo danh để thực hiện hành vi phạm pháp

B. Bạn em sẽ được nhiều người quan tâm, giúp đỡ khi cần

C. Được gửi tiền từ tài khoản ngân hàng

D. Bạn em sẽ vui hơn vì có nhiều bạn mới

Câu 40. Thuật toán tìm kiếm tuần tự thực hiện công việc như thế nào?

A. Sắp xếp lại dữ liệu theo thứ tự của bảng chữ cái.

B. Chia nhỏ dữ liệu thành từng phần để tìm kiếm.

C. Bắt đầu tìm từ vị trí bất kì của danh sách.

D. Xem xét mục dữ liệu đầu tiên, sau đó xem xét lần lượt từng mục dữ liệu tiếp theo cho đến khi tìm thấy mục dữ liệu được yêu cầu hoặc đến khi hết danh sách.

Câu 41: Theo em trước khi thực hiện thuật toán tìm kiếm nhị phân, danh sách khách hàng cần thỏa mãn điều kiện gì?

A. Không cần điều kiện gì

B. Danh sách khách hàng cần phải được sắp xếp theo quy tắc

C. Danh sách không cần phải sắp xếp theo quy tắc

D. Danh sách phải trên 10 người mới tìm kiếm

Câu 42: Ví dụ một bài toán tìm kiếm trong thực tế: Giáo viên muốn tìm tên bạn Chung trong danh sách lớp trong hình ảnh dưới đây, vị trí ở giữa trong danh sách này là vị trí nào:

Danh sách lớp 7A

STT	Họ và tên
1	Nguyễn Phương Anh
2	Hoàng Thanh Bình
3	Trần Đức Chung
4	Lê Thu Hà
5	Nguyễn Thanh Hằng
6	Phạm Thùy Linh
7	Trần Đức Minh
8	Trần Thanh Thảo
9	Nguyễn Thanh Vân

A. Vị trí số 4

B. Vị trí số 6

C. Vị trí số 5

D. Vị trí số 3

II. TỰ LUẬN :

Câu 1. Em hãy nêu các biểu hiện của bệnh nghiện Internet?

Câu 2. Em hãy nêu các tác hại của bệnh nghiện Internet?

Câu 3: Nên và không nên? Hãy chia giấy kiểm tra làm 2 cột **nên** và **không nên** rồi điền nội dung phù hợp.

1. Tôn trọng mọi người khi giao tiếp qua mạng
2. Giấu bố mẹ, thầy cô vấn đề khiến em căng thẳng, sợ hãi khi sử dụng mạng.
3. Sử dụng ngôn ngữ, hình ảnh, biểu tượng,... văn minh, lịch sự.
4. Bảo vệ tài khoản cá nhân trên mạng (ví dụ thư điện tử) của mình.
5. Nói bậy, nói xấu người khác, sử dụng tiếng lóng, hình ảnh không lành mạnh.
6. Tìm sự hỗ trợ của bố mẹ, thầy cô, người tư vấn khi bị bắt nạt trên mạng.
7. Đưa thông tin, hình ảnh cá nhân của người khác lên mạng khi chưa được họ cho phép.
8. Dành quá nhiều thời gian truy cập mạng, ảnh hưởng tới học tập và sinh hoạt của bản thân.
9. Tự chủ bản thân để sử dụng mạng hợp lí
10. Đọc thông tin trong hộp thư điện tử của người khác
11. Đưa nhiều thông tin cá nhân lên của mình lên mạng như họ chiếu, chứng minh thư.
12. Chia sẻ thông tin lên mạng khi chưa được kiểm chứng.
13. Học tập trực tuyến.
14. Gửi ảnh của mình cho người lạ.
15. Ghép ảnh của bạn rồi đăng lên mạng xã hội.
16. Nói tục khi bình luận bài đăng của bạn trên mạng xã hội.
17. Đăng tải, lan truyền thông tin trái với văn hoá của Việt Nam.
18. Không kết bạn trên mạng với người lạ.
19. Không chê bai người khác trên mạng.
20. Bật chế độ riêng tư khi tham gia mạng xã hội.

Đáp án phần tự luận

Câu 1: Một số biểu hiện của bệnh nghiện Internet:

- Bỏ bê việc học để lên mạng
- Hay thức khuya để sử dụng mạng
- Tức giận, cáu kỉnh khi không được sử dụng máy tính
- Nói dối khi có người hỏi về thời gian truy cập mạng
- Thích dành thời gian trên mạng hơn là với gia đình, bạn bè
- Mất hứng thú với những hoạt động thú vị trước đây khi em chưa sử dụng mạng

Câu 2: Một số tác hại của bệnh nghiện Internet:

- **Thiếu giao tiếp với thế giới xung quanh:** Sử dụng Internet quá nhiều dẫn đến chán ăn, sụt cân, không ngủ được. Kết quả thể lực giảm sút, không muốn giao tiếp với ai, chỉ muốn một mình trong phòng với thiết bị kết nối Internet.
- **Khó tập trung vào công việc, học tập:** Khi bị nghiện Internet, con người sẽ hay để ý tới tin nhắn, thông báo trên mạng xã hội nên không thể tập trung cho công việc, học tập.
- **Tăng nguy cơ tham gia vào các vụ bắt nạt trên mạng:** Người nghiện Internet dễ có hành vi hung hăng, cố ý làm tổn thương hoặc đe dọa nhằm vào người, biểu hiện như phát tán tin đồn về người khác, để lại tin nhắn nói xấu về người khác qua các diễn đàn,...
- **Dễ bị dẫn dắt đến các trang thông tin xấu:** Trên mạng nhiều trang có nội dung xấu, không phù hợp với lứa tuổi học sinh, học sinh dễ sa đà, truy cập các trang web có nội dung xấu.
- **Dễ bị nghiện trò chơi trực tuyến:** Những người nghiện trò chơi trực tuyến thường phải đối mặt với áp lực chơi trong một thời gian dài để đạt được những mục tiêu của trò chơi. Chơi trò chơi nhiều dẫn đến tâm trạng dễ cáu gắt, lảm nhảm, ít nói. Khi không được chơi sẽ cảm thấy thiếu thốn, khó chịu.

Câu 3: Nên và không nên? Hãy chia giấy kiểm tra làm 2 cột nên và không nên rồi điền nội dung phù hợp.

Nên	Không nên
1) Tôn trọng mọi người khi giao tiếp qua mạng. 3) Sử dụng ngôn ngữ, hình ảnh, biểu tượng,... văn minh, lịch sự. 4) Bảo vệ tài khoản các nhân trên mạng (ví dụ thư điện tử) của mình. 6) Tìm sự hỗ trợ của bố mẹ, thầy cô, người tư vấn khi bị bắt nạt trên mạng. 9) <u>Tự chủ bản thân để sử dụng mạng hợp lý</u> 13) <u>Học tập trực tuyến</u> 18) <u>Không kết bạn trên mạng với người lạ</u> 19) <u>Không chê bai người khác trên mạng</u> 20) <u>Bất chế độ riêng tư khi tham gia mạng xã hội.</u>	2) <u>Giấu bố mẹ, thầy cô vấn đề khiến em căng thẳng, sợ hãi khi sử dụng mạng.</u> 5) Nói bậy, nói xấu người khác, sử dụng tiếng lóng, hình ảnh không lành mạnh. 7) <u>Đưa thông tin, hình ảnh cá nhân của người khác lên mạng khi chưa được họ cho phép.</u> 8) <u>Dành quá nhiều thời gian truy cập mạng, ảnh hưởng tới học tập và sinh hoạt của bản thân.</u> 10) <u>Đọc thông tin trong hộp thư điện tử của người khác.</u> 11) <u>Đưa nhiều thông tin cá nhân của mình lên mạng như họ chiếu, chứng minh thư)</u> 12) <u>Chia sẻ thông tin lên mạng khi chưa được kiểm duyệt</u> 14) <u>Gửi ảnh của mình cho người lạ</u> 15) <u>Ghép ảnh của bạn rồi đăng lên mạng xã hội</u> 16) <u>Nói tục khi bình luận bài đăng của bạn trên mạng xã hội</u> 17) <u>Đăng tải, lan truyền thông tin trái với văn hóa Việt Nam</u>